

NEU 100% KAUFBERATUNG FÜR
PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

VIDEO
GAMES
aktuell

AUSGABE
JUNI/JULI
2003

VIDEO GAMES aktuell

nur **1€**

RESIDENT EVIL ZERO



WIE ALLES BEGANN!
Der T-Virus bricht aus: Zombies
übernehmen Raccoon City!

ONLINE:
PS2, XBOX, GAMECUBE
So einfach spielen Sie online!

TROPICO 2 DIE PIRATENINSEL



Bauen Sie Ihr
Piratenreich!

ENTER THE MATRIX



RIESIGES SPECIAL: Das Spiel! Der Film! Der Kult!

TIPPS & TRICKS: METROID PRIME, DOA X,
SPLINTER CELL, DIE SIMS, ZELDA UND VIELE MEHR...



BLACK HAWK DOWN



DAS SPIEL ZUM FILM



SILENT HILL 3



GENIALER HORROR!



DOA X



BEACH VOLLEYBALL
SONNE, STRAND &
SAHNE-SCHNITTEN



DIE SIMS



JETZT AUF KONSOLE!



€ 1,00

Österreich € 1,20
Schweiz sfr 2,40
Belgien € 1,10
Luxemburg € 1,10
Spanien € 1,30

Das gab's bisher:

3,35 €

3,00 €*

2,90 €*



Alle Games – alle

Alle Games:

Immer up to date
über **PS2, Xbox,
GameCube und PC!**

Harte Tests:

Alle aktuellen Games
im übersichtlichen
Bewertungssystem!

News & Facts:

Alle Infos zu den
Games der Zukunft!

Und das gibt's jetzt:

NEU

nur
1€

PS2
Xbox
GameCube
PC



Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 18 05 - 90 90 88

Tests-alle News!
Jetzt kaufen!

VIDEO GAMES

aktuell

AUSGABE JUNI/JULI 2003

06 SPEZIAL

Großes Spezial zum Film des Jahres und ein erster Erlebnisbericht vom dazugehörigen Spiel!

06 Enter the Matrix

Vermögen Sie mit den Rebellen Ghost und Niobe eigenhändig die fiesigen Matrix-Agenten.

08 Matrix Reloaded

Am 22. Mai startet der zweite Matrix-Film. Bilder und Infos zum kommenden Kinohit.

12 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

12 PS2-Ticker

12 Xbox-Ticker

16 GameCube-Ticker

18 PC-Ticker

20 Game Boy Advance SP

Nintendos Kleinster kommt nun in schickem Klappdesign und mit leuchtendem Display.

21 GBA-Vorschau & Tests

22 Hardware: Tests und Referenzen

24 Handy-News & Downloads

Spiele, Bilder und Töne für Ihr Handy.

26 Activision-Gewinnspiel

28 Konsolen online

Alles über die Online-Möglichkeiten der aktuellen drei Konsolen auf drei Seiten.

34 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil.

34 Charts

Die Top-Ten ermittelt von Media-Control.

34 Pressespiegel

38 Erscheinungstermine

70 Testübersicht

70 Topspiele

04 RUBRIKEN

04 Inhalt

31 Leserbefragung

Sagen Sie uns Ihre Meinung zur Videogames aktuell und gewinnen Sie ein Siemens-Handy.

82 Im nächsten Heft

82 Impressum

43 TEST

43 Testcenter

44 Silent Hill 3

46 Indiana Jones: Die Legende der Kaisergruft

48 Die Sims

49 Rygar

50 Resident Evil Zero

52 Zelda: The Wind Waker

53 Midnight Club 2

54 Black Hawk Down

56 Metroid Prime

57 Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball

58 Splinter Cell

60 Tropico 2

61 Vietcong

62 Panzer Dragoon Orta

62 DTM Race Driver

64 NBA Street Vol. 2

64 Minority Report

66 BUDGET-TEST

66 Silent Hill 2

66 Gran Turismo Concept Tokyo Geneva 2002

67 Final Fantasy X

67 Dead or Alive 3

68 GTA 3

68 Außerdem getestet – die Kurztests

76 TIPPS & TRICKS

76 Inhalt

76 Aktuelle Cheats

Unendlich Leben, alle Waffen, Levelanwahl: Die coolsten Tipps für aktuelle Spiele.

78 Jurassic Park: Project Genesis

78 Zelda: The Wind Waker

79 Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball

79 Panzer Dragoon Orta

80 Die Sims

81 Resident Evil Zero

81 Metroid Prime

SPEZIAL 06



ENTER THE MATRIX

▲ SEITE 6: Erfahren Sie alles über den Kinofilm und das Spiel.

NEWS 12



GRAN TURISMO 4

▲ SEITE 12: Erste Infos zum aufwändigsten Rennspiel aller Zeiten.



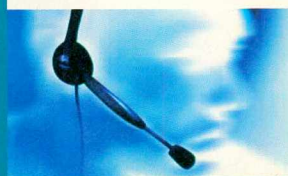
RESIDENT EVIL 4

▲ SEITE 16: Der blutige Horror-Schocker geht in die vierte Runde.



GAME BOY SP

▲ SEITE 20: Was besser wurde: Fakten zum Game Boy Advance SP.



KONSOLEN ONLINE

▲ SEITE 28: Anschlüsse, Kosten & Tipps. So gehen Sie sicher online.



VIDEO GAMES
aktuell

TOP News Tests Tipps

1€
nur

TEST

44

Die "Silent Hill"-Serie ist längst aus dem langen Schatten von "Resident Evil" getreten. Weniger Splatter, dafür viel Spannung und Gänsehaut sind die Markenzeichen der interaktiven Psychotrips ins Städtchen der Hölle. Während der zweite Teil...

Weiter auf **SEITE 44**



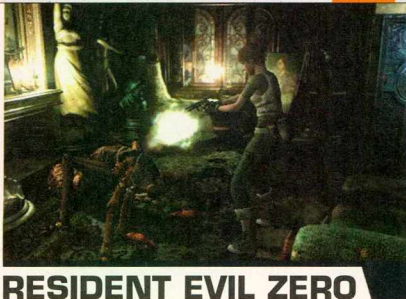
SILENT HILL 3

TIPPS & TRICKS

81

Beenden Sie das Spiel im Schwierigkeitsgrad "Normal" oder "Hard". Wenn Sie dann ein neues Spiel beginnen, befindet sich ein Schrankschlüssel in Ihrem Inventar. Benutzen Sie diesen in dem Raum, in dem Sie auch das Jagdgewehr gefunden haben...

Weiter auf **SEITE 81**



RESIDENT EVIL ZERO

SERVICE

34

VGA AKTUELLE TERMINE

Titel	Plattform	Veröffentlichungsdatum
...	...	...
...	...	...
...	...	...

AKTUELLE TERMINE

▲ **SEITE 38:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

VGA TESTÜBERSICHT

Titel	Plattform	Testwert
...	...	...
...	...	...
...	...	...

TESTÜBERSICHT

▲ **SEITE 70:** Die wichtigsten Spiele in der Testübersicht. Kompetent & kritisch.

SPIELEINDEX A-Z

Alias	12
ATV Quad Power Racing 2	76
Big Mutha Truckers	76
Black Hawk Down	54, 76
Brute Force	15
Buffy The Vampire Slayer	76
Club Football	13
Colin McRae Rally 4	18
Counterstrike	14
Dead or Alive 3	87
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball	57, 79
Der Herr Der Ringe: Die zwei Türme	76
Deutschland sucht den Superstar	13
Die Hard: Vendetta	12
Die Sims	48, 77, 80
Disney's Skate Adventures	17
Donkey Kong Country	16
DTM Race Driver	62
Enter the Matrix	6
Eternal Darkness	76
F1 Challenge 99-02	18
Final Fantasy X	67
Freelancer	18
F-Zero	16
Generally	18
Ghosthunter	12
Gothic 2	76
Gran Turismo 4	12
Gran Turismo Concept Tokyo Geneva 2002	66
GTA 3	68, 77
Indiana Jones: Die Legende der Kaisergruft	46
Jurassic Park: Project Genesis	78
Lords of Everquest	18
Mario Kart Double Dash	17
Metroid Prime	56, 81
Midnight Club 2	53
Minority Report	64, 77
NBA Street Vol. 2	64
Operation Flashpoint 2	18
Panzer Dragoon Orta	62
Pikmin	77
Pikmin 2	16
Pirates of the Caribbean	18
Primal	12
Railroad Pioneer	19
Railroad Tycoon 3	19
Ratchet & Clank 2	12
Resident Evil Zero	50, 81
Resident Evil 4	16
Rise of Nations	18
Rogue Squadron 3: Rebel Strike	16
Silent Hill 2	66
Silent Hill 3	44
Simcity 4	77
Soul Calibur 2	15
Spellforce	19
Splinter Cell	58, 77
Star Wars: Knights of the old Republic	14
Starcraft Ghost	14
Tenchu: Wrath of Heaven	77
Tomb Raider: The Angel of Darkness	13
Tony Hawk's Pro Skater 4	18
Tropico 2	80, 77
True Crime	12
Vietcong	61
X2 - Die Bedrohung	19
XIII	16
Yager	14
Zelda: The Wind Waker	17, 52, 78

ENTER THE MATRIX



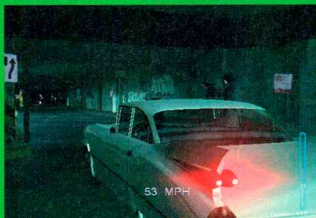
Tauchen Sie ein in eines der faszinierendsten Videospiele der Gegenwart und werden Sie Teil der Matrix.



▲ **NIIBE** Die finke Dame ist einer von zwei spielbaren Charakteren in "Enter the Matrix". Ihr Lösungsweg unterscheidet sich in vielen Levels von dem ihres Kollegen Ghost. Bei Auto- und Hovercraftsequenzen nimmt Niobe auf dem Fahrersitz Platz.



▲ **LÄUFEN** Rebellin Niobe weicht auf unkonventionelle Art den Schüssen aus.



▲ **FAHRNSEQUENZEN** Abhängig vom gewählten Charakter sitzen Sie hintern Steuer oder ballern aus dem Fenster.

Darbende "Matrix"-Fans bekommen 2003 die volle Ladung: Neben dem zweiten Kinofilm "Matrix Reloaded" (siehe S. 8) inszenieren die Wachowski-Brüder eines der bis dato aufwändigsten Videospiele.

Um Freaks und Gelegenheitsspieler gleichermaßen gut zu unterhalten, wurde das Spiel sehr einsteigerfreundlich konzipiert. Die Steuerung erlernen Sie im "Konstrukt", bekannt aus dem ersten "Matrix"-Film. In dieses Trainingsprogramm können Sie jede Art von Gegnern und alle möglichen Waffen laden, um so Verteidigungsstrategien einzustudieren. Ein Jahr lang hat Shiny ausschließlich an den Kampfszenen gearbeitet. Das Ergebnis ist beeindruckend: Ohne Einarbeitungszeit vermöben Sie Ihre Gegner keinen Deut unspektakulärer als auf der Kinoleinwand. Sie kombinieren einfach die Tasten für Faustschläge und Fußtritte – und die Spielmechanik sorgt für kräftige Tritte, athletische Spagat-Kicks oder blitzschnelle Handkantenschläge. Eine spezielle Taste ist für die Entwaffnung des Gegners reserviert.

Damit die Kämpfe auf Dauer spannend bleiben, lernen Sie im Spielverlauf neue Moves hinzu. So schlagen Sie später schneller zu oder können mehr Schritte an der Wand ausführen. Den jeweils aktuellen Gegner haben Sie dank "intelligenter"

Kamera immer im Blick. Manche Bewegungen lassen sich gleichzeitig gegen mehrere Feinde einsetzen, z.B. können Sie einen Kontrahenten packen und ihn auf andere schleudern.

DIE BULLET-TIME

Natürlich wird auch geschossen, sofern Sie eine von den mehr als zehn implementierten Waffen bei sich tragen. Eine Zielautomatik erleichtert das Anvisieren. Auch können Sie Schläge und Schüsse blitzschnell kombinieren.

Ein Hauptbestandteil der Steuerung ist die "Focus"-Taste. Hiermit wird die Echtzeit-Zeitlupe aktiviert, die das komplette Geschehen verlangsamt. Bei aktiviertem Focus hat man mehr Zeit zum Reagieren und kann außerdem Aktionen ausführen, die im Normal-Modus nicht funktionieren. Sie hechten nach vorne, machen einen Rückwärtssprung oder segeln über Abgründe hinweg. Der Focus macht Kämpfe und Schusswechsel einfacher, doch können Sie ihn (anfangs) nur für maximal 30 Sekunden aktivieren. Danach ist er aufgebraucht, regeneriert sich aber nach kurzer Zeit automatisch wieder.

Der Focus ist nicht nur hilfreich, sondern sieht auch extrem cool aus. Kugeln fliegen sichtbar durch die Luft, ein Unschärfefeffer verformt



▲ **AGENT:** Die gefürchteten Agentenprogramme sind die härtesten Gegner.



▲ **EXPLOSIV:** Gleich im ersten Level legen Sie ein ganzes Gebäude in Schutt und Asche.



▲ **BULLET-TIME:** Bei gedrückter Zeitlupen-Taste gelingen die wildesten Aktionen.

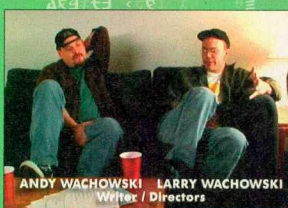


▲ **GHODT:** Trinitys Bruder ist, wie alle Personen in "Enter the Matrix", extrem detailgenau. Nicht nur Ghosts Aussehen stimmt. Seine Bewegungen wurden per Motion-Capturing-Verfahren ins Spiel übertragen. So wachsen Film und Spiel immer weiter zusammen.



▲ **TREFFER:** Aus dem fahrenden Auto heraus nimmt Ghost mit seinem Maschinengewehr einen Verfolger ins Visier.

DIRECTED BY ANDY & LARRY WACHOWSKI



Andy Wachowski
Larry Wachowski
Writer / Directors

Illustration: Frank Hees

Illustration: Frank Hees

det das Bild. Überhaupt ist die gesamte Präsentation grandios und bringt Stil und Coolness des Leinwand-Vorbilds gleichwertig auf den heimischen Bildschirm (siehe auch Kasten rechts).

"Enter the Matrix" ist als Actionspiel konzipiert. Rätsel sind selten und simpel, die Orientierung wird durch lineare Levels und ein innovatives Hilfesystem gewährleistet. Halten Sie sich zu lange in einem Gebiet auf, in dem alles bereits erledigt ist, erscheint ein Richtungspfeil, der den Weg zum nächsten für das Vorankommen notwendigen Ort weist. So wird die Nonstop-Action nicht durch nerviges Suchen unterbrochen.

Viele werden sich fragen: "Muss ich den Film kennen, um das Spiel verstehen zu können?" Klare Antwort: "Nein". Der Film ist genauso eigenständig wie das Spiel. Dennoch gibt es einige Überschneidungen: Neo, Trinity und Morpheus tauchen im Spiel nur am Rande auf, dafür

haben die Film-Nebendarsteller Ghost und Niobe in "Enter the Matrix" ihren großen Auftritt. Kleinigkeiten allerdings versteht man nur, wenn man Film und Spiel kennt. So legt Neo zu Beginn des Blockbusters ein Päckchen in ein Schließfach. Aufmerksame Kinogänger werden nach dem Abspann das Lichtspielhaus verlassen und denken: "Cooler Film, aber was hatte es eigentlich mit dem Päckchen auf sich?" Die Antwort gibts im Spiel – dort holt man bereits in der ersten Mission eben dieses geheimnisvolle Päckchen aus dem Schließfach. **SZ**

SPEZIAL

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheinung	15.05.	15.05.	15.05.	15.05.
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro

Genre Action
Hersteller Infogrames
Entwickler Shiny
USK ab 16 Jahren
Fertig zu 90%
Einschätzung ★★★★★ 5/5
Onlinefähig ☐
www.enterthematrixgame.com

Matrix-Actionspiel mit spektakulären Kämpfen und genialer Präsentation. Die Film-Atmosphäre kommt perfekt rüber. Gelegenheitsspieler können dank simpler Steuerung und Richtungspfeil voll auf ihre Kosten.

FAN-WERTUNG	
Atmosphäre	Genial: Personen, Geräusche, Soundtrack – alles 1:1 aus dem Film. Dazu 60 Minuten exklusive Filmszenen. Spannend: Eigenes Drehbuch der Wachowskis, gelegentliche Überschneidungen mit „Matrix Reloaded“.
Story	Leicht: Steuerung simpel, Training im „Konstrukt“. Orientierung dank Richtungspfeilen perfekt.
Einstieg	

START
22.
05.2003

MATRIX RELOADED



• **WAPPENFIGHTS** Wurde bei den tänzerischen Martial-Arts-Fights des ersten "Matrix"-Films noch ohne Waffen gekämpft, so erfordern fortschrittlichere Agentenprogramme härtere Maßnahmen. Dabei ist auch Kreativität gefragt: Hier bastelt Neo aus einem Speer Bojutsu-Stöcke, um zwei Gegner gleichzeitig attackieren zu können.

ANIMATRIX



Das nächste Highlight nach Spiel und Film erwartet "Matrix"-Fans am 3. Juni: Die DVD "Animatrix" beinhaltet neun Kurzfilme, die u.a. erzählen, wie die Maschinen die Herrschaft über die Menschen erlangen, wie die Matrix entsteht und welche Geheimnisse sie birgt. Die Wachowski-Brüder schrieben auch hier das Drehbuch, sieben der talentiertesten Anime- und Computergrafik-Spezialisten inszenierten die Kurzfilme. Einer davon, "Der letzte Flug der Osiris" von den Machern des "Final Fantasy"-Kinofilms, wurde bereits als Vorfilm zu "Dreamcatcher" gezeigt. Mehr Infos: www.theanimatrix.com



**Zion ist in Gefahr!
Kann Neo die letzte
Hochburg der Mensch-
heit vor der Zerstö-
rung retten?**

Kaum zu glauben, aber die Wartezeit auf ein neues Kapitel aus der (Schein)Welt der "Matrix" ist nach vier langen Jahren fast vorbei. Am 15. Mai hat "Matrix Reloaded" Weltpremiere in den USA, am 22. Mai läuft die Mischung aus visionärer Science-Fiction und wegweisender Action bei uns an. Haben Sie auch schon bei Ihrem Multiplex-Kino angerufen, und sich ein Ticket für die Premiere gesichert?

Da alle Beteiligten ein Schweigegelübde ablegen mussten, war lange Zeit wenig über "Matrix Reloaded" bekannt: Nach und nach öffnet sich das Informations-Ventil, es sickern Details durch – dem Internet sei Dank. So besagen (natürlich unbestätigte) Gerüchte, dass die Rebellen dank Neos Kräften eine groß angelegte Offensive der Maschinen niederschlagen. Viren-Programme

infiltrieren Personen und Gegenstände innerhalb der Matrix, so dass diese sich langsam auflösen. Wird Neo infiziert, kann er nicht mehr in die Scheinwelt zurückkehren. Außerdem haben die Maschinen Zion, die Stadt der Menschen, ausfindig gemacht. Mit Tausenden von Drohnen rücken sie der Zufluchtsstätte unaufhaltsam näher...

TRINITY UND NEO TUN ES

Dass Trinity und Neo ihre Liebe zueinander in "Matrix Reloaded" auch körperlich ausdrücken, ist ja bereits bekannt. Da fragen wir uns natürlich, wie die Wachowskis eine Bettszene inszeniert haben. Sex in Bullet-Time? Das "Wie" ist noch ungewiss, das "Wo" aber schon bekannt: In der Stadt Zion wird es passieren, während die Einheimischen ein Stammesfest begehen und einen heißen Tanz zu Trommelklängen vollführen.

Kommen wir zur Action: Natürlich haben sich die Wachowski-Brüder das Ziel gesetzt, die superspektakulären Kampfsequenzen des ersten Teils noch zu toppen. Dieses Mal mussten Keanu Reeves, Carrie-Ann Moss und Laurence Fishburn sogar Schwerkämpfe trainieren.

Wie der Trailer, den Sie vielleicht schon gesehen haben, bereits andeutet, haben die Wachowskis die wohl spektakulärsten Verfolgungs-



▲ **VIRENSCHUTZ:** Morpheus gegen einen Virus-Zwilling.



▲ **SEXY:** Persephone (Monica Bellucci, vorne) steht auf Neo.



▲ **GREIFVERBOT:** Trinity hat was gegen Grabscher.



▲ **SMITH:** Neo trifft auf 100 Klone von Agent Smith.



▲ **ZION:** Die Menschen sind bereit für den finalen Kampf.



▲ **TEUER:** Für Szenen wie diese baute man einen Highway.



▲ **KUGELHAGEL:** Morpheus entkommt unverletzt.



▲ **KAMPFENPROBT:** Wie beim ersten Teil sollten die Darsteller möglichst viele Stunts selbst machen. Einige Szenen führten Trinity-Darstellerin Carrie-Anne Moss an ihre Grenzen: "Ein Schlag ist eine Sache, aber wenn man mit einem Schwert arbeitet, wirds hart."

jagen der Filmgeschichte eingebaut. Ein knapp fünfzehnminütiges Rennen, bei dem ein Dutzend Wagen zu Schrott gefahren wird, soll das ultimative Action-Highlight von "Matrix Reloaded" darstellen. Und Trinity liefert sich eine irrsinnige Motorrad-Hetzjagd durch den Gegenverkehr.

EIGENER HIGHWAY FÜR S 2 MIO.

Extra für diese Szenen wurde ein knapp drei Kilometer langer Highway gebaut, ausgestattet mit Straßenschildern, Mittelstreifen, einer Auffahrt und einer Brücke. Die erste Reaktion der Baufirma blieb Grant Hill, dem ausführenden Produzenten von "Matrix Reloaded", noch gut in Erinnerung: "Sie sagten tatsächlich: Das machen wir nicht". Sie konnten nicht glauben, dass es für einen Film war. Sie fragten: "Haben Sie eine Vorstellung davon, wie teuer das wird?" Die Firma veranschlagte eine dreiviertel Million Dollar pro Kilometer. "Wir schauten uns kurz an und sagten: Okay, dann machen wir es."

Kameramann Bill Pope ist sich sicher, dass die Darstellung wegweisend sein wird: "Es wird 'The Fast and the Furious' wie 'Die Lahmen und die Dusseligen' aussehen lassen."

Bis ausgerechnet auf dem Höhepunkt der Action der Abspann kommt – was die meisten

Kinobesucher entsetzen dürfte. "Die Geschichte ist wie ein viereinhalb Stunden langer Film konzipiert, der in der Mitte unterbrochen und in zwei Hälften gezeigt wird", erklärt Joel Silver. "Er stoppt buchstäblich mitten in einer Szene, die direkt im nächsten Film fortgesetzt wird. 'Reloaded' endet, das verspreche ich Ihnen, mit einem Moment von echtem Filmus Interruptus."

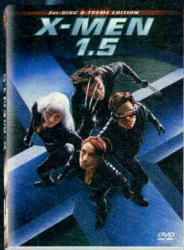
Einige Monate lang müssen "Matrix"-Fans dann mit dem Cliffhanger leben, bis im November Teil 3 mit dem Titel "Matrix Revolutions" in die Kinos kommen wird. Ähnlich wie Peter Jackson ("Der Herr der Ringe") haben die Wachowski-Brüder zwei Filme gleichzeitig gedreht.

Während "Matrix Reloaded" zum Großteil in der Matrix spielt, wird sich die Handlung von "Matrix Revolutions" auf die Stadt Zion verlagern – wo die entscheidende Schlacht um den Fortbestand der Menschheit geschlagen wird... **SZ**

SPEZIAL

MATRIX RELOADED

Genre	Sci-Fi-Action
Darsteller	Keanu Reeves, Laurence Fishburne, Andy und Larry Wachowski
Regie	Andy und Larry Wachowski
Kino-Start	22.05.2003 FSK: ab 16
Fazit	Besser als Teil 1? Aufwändiger und spektakulärer auf jeden Fall.



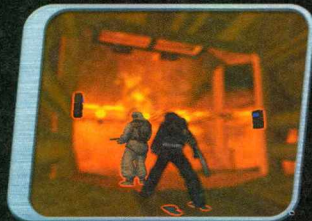
Auch erhältlich:
Die 2er Disc
X-Treme Edition
mit über
4 Stunden
Bonus-Material
ab jetzt auf DVD!

**AB 1. MAI
IM KINO**

STELL DICH DEINER VERGANGENHEIT!



Trete deinen Schöpfern bei Waffe X gegenüber und setze deine Krallen, Kombos und Selbstheilungskräfte in wilden Attacken oder Stealth-Angriffen ein.



Wecke deine Mutantensinne, um deine Gegner anhand ihrer Geruchsfährten oder Wärmespuren aufzuspüren.



Bekämpfe Sabretooth™, Wendigo™, Juggernaut™ und Magneto™, während Professor X™ und Beast™ dir auf der Suche nach einem Gegengift helfen, das dein Leben retten soll.

X-MEN 2™ WOLVERINE'S REVENGE™

DAS ABENTEUER
DEINES LEBENS

www.wolverinesrevenge.com



PlayStation 2



XBOX



GAME BOY ADVANCE



PC
CD
ROM



Screenshots aus der PlayStation 2-Version.

© 2003 20th Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. MARVEL, X-MEN, Wolverine und alle Marvel Charaktere sowie die zugehörigen Marken sind Warenzeichen von Marvel Characters, Inc. und werden unter Genehmigung verwendet. © 2003. Alle Rechte vorbehalten. www.marvel.com. Spielboxe © 2003 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation 2. "PlayStation" und "PlayStation 2" sind eingetragte Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM und ® are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

activision.de

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

"PRIMAL/PS2"-BUNDLE ZUM SUPERSPARPREIS:



Sony verkauft die PS2 zusammen mit dem neuen Action-Adventure "Primal". Das aufwändig gestaltete "Primal-Pack" gibt's für günstige 259 Euro. +++

NEUE PS2 IN JAPAN:

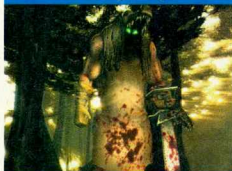
Am 15. Mai veröffentlicht Sony in Japan eine modifizierte PlayStation2. Die Optik bleibt gleich, das Modell SCPH-50000 kann aber selbst gebrannte DVDs abspielen. Mit der neuen Fernbedienung öffnet und schließt man von der Couch aus die Disc-Schublade, führt einen Neustart durch oder schaltet in den Standby-Betrieb. Das neue Gerät soll um 30% leiser arbeiten. Nachteil: Die iLink-Buchse zum Vernetzen mehrerer Konsolen fehlt. Ob die neue PS2, in Japan für umgerechnet ca. 200 Euro zu haben, nach Europa kommen wird, ist noch unsicher. +++

RATCHET & CLANK 2:

Sony kündigt für Ende des Jahres den Nachfolger des Hüp-Adventures "Ratchet and Clank" an. Die Arbeiten an einem neuen Waffen-Upgrade-System, neuen "Maxi-Games", frischen Charakteren und ebenfalls neuen Hightech-Hilfsmitteln laufen auf Hochtouren. +++

"GHOSTHUNTER":

Sony's Studio Cambridge arbeitet an dem grafisch beeindruckenden Horror-Adventure "Ghosthunter", in dem Sie mit Taschenlampe und Strahlengewehr auf Geisterjagd gehen. Der Titel ist für Ende des Jahres angekündigt. +++



▲ Sony's Horrorspiel "Ghosthunter" erscheint Ende 2003.



▲ "GTA"-KONKURRENZ: Ab September erleben Sie Bad-Cop Nick Kang in "True Crime".

TRUE CRIME

Als LAPD-Cop Nick Kang rasen Sie durch ein akkurat nachgebautes L.A., liefern sich brutale Schlägereien im Prügelspiel-Stil und heiße Schusswechsel in Echtzeit-Zeitleupe. Das sieht nicht nur cool aus, sondern spielt sich auch ausgezeichnet. Schon jetzt ist klar: Im September kommt ein Action-Highlight!

NEWS	
TRUE CRIME	
System	P X G
Hersteller	Activision
Erscheint	Sept. 03 Fertig zu 70%
Einschätzung	5 von 5

ALIAS

Vom TV auf Konsolen und PC: Als CIA-Agentin Sydney Bristow beherrschen Sie neben ausgereiften Kampfkünsten auch den Umgang mit Hightech-Spielzeug. Alle Elemente der Serie sollen zum Tragen kommen: Actionreiche Fights, spannende Schleich-Einsätze und dramatische Aufträge unter Zeitdruck.

NEWS	
ALIAS	
System	P X G PC
Hersteller	Acclaim
Erscheint	Herbst 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	3 von 5

GRAN TURISMO 4

Kommt "GT" mit Schadensmodell? Chef-Entwickler Yamauchi denkt darüber nach, aber noch stellen sich einige Auto-Hersteller quer. Auch soll Interaktion mit der Strecke möglich sein, Leitplanken z.B. können angeblich Dellen abkriegen. Der Umfang soll kräftig ansteigen, 2.000 Autos und 100 Strecken sind im Gespräch. Man denkt auch darüber nach, wie das Spielkonzept, insbesondere der "GT-Modus", weiterentwickelt werden könnte.

▼ "GT4"-Zukunft: Online-Rennen mit sechs Piloten.

NEWS	
GRAN TURISMO 4	
System	P
Hersteller	Sony
Erscheint	2004 Fertig zu 50%
Einschätzung	5 von 5



DIE HARD: VENDETTA

Vivendi Universal spinnt die "Stirb Langsam"-Story weiter. Aus Rache entführt Hans Grubers Sohn die Tochter von John McClane. Ihr Einsatz: Als New Yorker Cop versuchen Sie in Ego-Shooter-Manier, Ihre Kleine lebend zurückzukriegen. McClane ist nicht Rambo: Sie befragen Verdächtige; oft lassen sich Gegner überrumpeln, wenn Sie sich ihnen von hinten nähern und den Würgegriff anwenden.



▲ Einsatz: Sondereinheiten sind mit dabei.

NEWS	
DIE HARD: VENDETTA	
System	P G
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	Mai 2003 Fertig zu 80%
Einschätzung	4 von 5

ACTIVATED.DE

VERSANDHUIS FÜR SPEZIELLEKTROHIN

...Gesamtsortiment unter www.activated.de Fax 030 399 031 57
email: sos@activated.de Bestellhotline Mo-Do 12-15 Uhr Tel. 01900 399 999

(Gesprächsgebühren einmalig, sonst eine zahlst du je Minute)



Nr. 1152 DVD Region Free Software zum Abspielen von Import-DVDs auf PS2 entfernt den Grünstich! nur 12,95 EUR



Nr. 1160 Blaze VGA-Adapter für PS2 mit Software CD für echtes VGA! nur 29,95 EUR



Nr. 1154 DVD Fernbedienung für PS2 nur 9,95 EUR
Im Set mit Nr. 1152 nur 19,95 EUR



Nr. 1141-3 in 1 für PS2: Vertikalständer, Multiplay für 4 Spieler, DVD Fernbedienung nur 24,95 EUR



Nr. 1156 DVD Linienreiniger zum Reinigen der Linse aller DVD Player incl. PlayStation2 nur 19,95 EUR



Nr. 1151 PS2 8MB Memorycard mit SONY-Lizenz nur 29,95 EUR



Nr. 1157 Game Accelerator für PS2 - spielt PS2 PAL Spiele in NTSC ab - und dadurch bis zu 20% schneller! nur 19,95 EUR



Nr. 1151 Stromwandler endlich eine 220V Steckdose im Auto !!! ab 39,95 EUR



Nr. 1155 Blaze SCORPION3 Gun für PlayStation2 - für alle Lichtpistolen Spiele - Auto Reload & Auto Fire - klein, handlich, realistisches Design - Supergenau, auch an 100 Hz Fernsehern - Laserpointer (ausschaltbar, justierbar)

nur 29,95 EUR

XBOX LINUX LPC CHIP

AN 30.06.03 10.00 UHR UPDATES!!!
DER CHIP KOMMT MIT SIEBER UPDATE CD MIT EINEM NEUEM GIGABYTE GEBIETET WERDEN. INCLUSIVE SWITCHMOD

PS2, XBOX, GAMECUBE & PC



▲ **SEXY:**
Brust raus
Bauch rein,
Lara zeigt
Figur.

▲ **WAFFEN:** Das neue "Tomb Raider" wird der bis dato actionreichste Croft-Auftritt.

▲ **OPTIK:** Die "Tomb Raider"-Umgebung wirkt nun deutlich realistischer.

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

Nach Verschiebungen ist das "Tomb Raider der nächsten Generation" fast fertig. Eidos präsentierte der VGA-Redaktion eine fortgeschrittene Version, bei der ein deutlicher Grafik-Sprung gegenüber dem zweieinhalb Jahre älteren Vorgänger zu bemerken war – so schön war Lara Croft noch nie. Erstmals lernt Miss Croft während ihres Abenteuers dazu. Weitläufige Abgründe schafft sie nur nach Fitnesstraining: Wenn sie eine Aktion (z.B. Springen) oft genug ausgeführt hat, wird eine Körperpartie stärker. Mit Kameraführung und Steuerung sind wir noch nicht zufrieden.

NEWS	
TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS	
System	PC
Hersteller	Eidos
Erscheinung	31.05.03 Fertig zu 80%
Einschätzung	4 von 5

DIE SPIELE-ZUKUNFT

Electronic Arts plant mit „DICE“ ("Deep Interactive Cinematic Experience") eine neue Form elektronischer Unterhaltung. Über überraschende Interaktion, realistische Animation und kinoreife Soundeffekte will EA die Psyche des Spielers ansprechen. "Spiele werden sich ändern", prophezeit John Batters, Chef des neuen EA-Studios in L.A. Der Megaseller "GTA" sei der Prototyp der neuen Generation: Eine realistische, in sich geschlossene Spiele-Umgebung spricht die Psyche des Spielers an und beeinflusst damit Interaktion und Handlung. "DICE" fordere einen neuen Entwicklungsprozess für Spiele: Nur in Hollywood komme man an die besten Special-Effects-Künstler heran, so Batters Begründung für den Umzug seines Teams nach L.A..



DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR



▲ **Daniel K.: Superstar!**

Ob Dieter Bohlen dabei sein wird, ist fraglich. Codemasters verhandelt derzeit mit den Darstellern.

Ende des Jahres, pünktlich zu den großen Mottoshows der zweiten "DSDS"-Staffel, will Codemasters mit einem passenden Spiel auf den Markt. Darin erstellen, stylen und trainieren Sie Ihre eigenen Sänger und schicken Sie in die Wettbewerbe. 40 Lizenz-Songs von Madonna, Robbie Williams & Co. warten. Drücken Sie die Knöpfchen im Rhythmus, singt Ihr Star so gut wie das Original – verfehlen Sie den "Ton", kommt die Jury zu Wort...

Ob Dieter

NEWS	
DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR	
System	PC
Hersteller	Codemasters
Erscheinung	Dec. 03 Fertig zu 50%
Einschätzung	3 von 5

CLUB FOOTBALL

Zur Saison 2003/2004 bringt Codemasters 17 "Club Football"-Spiele auf den Markt, wobei jedes genau auf eines der europäischen Spitzenteams zugeschnitten sein wird. Bayern, Dortmund und der HSV werden mit einer Vereins-Edition bedacht. Spiele mit den beliebtesten Teams aus Italien (AC Mailand, Inter), Spanien (Real, Barca) und England (ManU, Arsenal, Liverpool) werden ebenfalls hierzulande veröffentlicht.



▲ Dank enger Kooperation mit den Clubs ist die Optik lebensnah.

NEWS	
CLUB FOOTBALL	
System	PC
Hersteller	Codemasters
Erscheinung	Herbst 03 Fertig zu 70%
Einschätzung	3 von 5

WWW.FREAKYCAR.DE

Info@freakycar.de Bestellhotline Mo-Do 12-15 Uhr Tel. 01900 399 999 Fax 030 399 031 57

(Gesprächgebühren einmalig 5 Cent zzgl. 14 Cent je Minute)

2. GENERATION JETZT MIT GETRENNTER LADESTATION!
DEUTLICH ERHÖHTE FAHRZEIT! VERBESSERTER WENDEKREIS!
JETZT ÜBER 30 VERSCHIEDENE MODELLE LIEFERBAR!
IMMER NOCH MIT DEN KLEINSTEN FERNGESTEUERTEN AUTOS!
AB SOFORT IMMER INCL. PYLONEN UND VERKEHRSSCHILDERN!



Nr. 2810



HANDLER GESUCHT!
SUPERKONDITIONEN



Nr. 4220

JETZT SCHON ÜBER 30 MODELLE! je nur 19,95 EUR

Die FREAKYCARS sind kleine ferngesteuerte Autos mit ihren nur 5 cm Länge mit die kleinsten der Welt! Sie werden mit Fernbedienung und Ladegerät geliefert. Nach 45 Sekunden ist das Auto aufgeladen und kann bis zu 5 Minuten mit der Fernbedienung gesteuert werden. Die Modelle sind mit viel Liebe zum Detail lackiert. Es sind momentan über 30 Modelle verfügbar, und jeden Monat werden es mehr! Bei uns bekommen Sie die ORIGINAL FREAKYCARS incl. Fernbedienung, Ladegerät sowie Verkehrsschildern und Pylonen für supergünstige 19,95 EUR je Set.

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER



▲ **ERFOLGREICH:** Der On-line-Spiele-Service Xbox-Live.

GELUNGENER EUROPA-START VON XBOX-LIVE:

Vier Wochen nach Verkaufsstart spielen mehr als 50.000 Videospiele-Fans in acht europäischen Ländern über Xbox-Live online miteinander. Die Zeitschrift Chip prämierte Xbox-Live mit dem "CeBIT Highlight 2003" für das innovativste Produkt der Kategorie Entertainment. Mehr über Xbox-Live lesen Sie im VGA-Special ab Seite 28. +++

XBOX-PREIS FÄLLT:

Seit dem 11. April kostet Microsofts Xbox in Deutschland nur noch 199,99 Euro (bisher 249,99 Euro). +++



"COUNTERSTRIKE" AUF XBOX ERWEITERT

Die Xbox-Umsetzung des Taktik-Shooters "Counterstrike" wird auch den Nachfolger "Counterstrike Condition Zero" enthalten. Außerdem soll es fünf neue Multiplayer-Maps geben. Die Grafik soll dank besserer Licht- und Partikel-Effekte und Texturen mit 24-Bit Farbtiefe besser aussehen als auf dem PC. +++

LIMITIERTE XBOX IN NEUEM DESIGN:

Seit dem 2. Mai gibt es eine limitierte Edition der Xbox. Für 229,99 Euro erhalten Sie im schneeweißen Karton eine Xbox in transparent-grünem Kunststoffgehäuse und zwei transparent-grüne Small-Controller. +++

XBOX MIT SMALL-PADS:

Microsoft legt allen Xbox-Konsolen ab sofort nicht mehr das große Original-Pad bei, sondern den handlicheren Small-Controller. +++

XBOX-CLASSICS FÜR 30 €:

Was für PS2-Besitzer die Platinum-Serie, ist für Xbox-Fans nun die Classics-Reihe: Ausgewählte Hits zum halben Preis. Die Xbox-Classics umfassen bereits fast 20 Titel, darunter "Dead or Alive 3" (Test S. 67), "Amped" und "James Bond: Agent im Kreuzfeuer". +++



▲ **EXPLOSIV:** Hier sind heiße Weltraumschlachten angesagt.

YAGER

Action aus Deutschland: Der Spieler steigt als Magnus Tide in einen futuristischen Kampfflüger und lässt mächtige Geschütze sprechen. Dabei steuern Sie das Fluggerät entweder aus der Ego-Perspektive oder aus der übersichtlichen Rückensicht über wunderschöne Welten.

NEWS			
System	X	PC	
Hersteller	THQ		
Erscheint	Mai 03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	☆☆☆☆		4 von 5

DEL-TEAMS IN "NHL 2004"



▲ **DEL INSIDE:** EA implementiert alle 14 Teams der DEL in die neueste Auflage von "NHL".

Bravo EA! Erstmals treten in der Eishockey-Simulation "NHL" alle 14 Teams der Deutschen Eishockey-Liga (DEL) auf. Jetzt können Fans von Meister Krefeld, der Kölner Haie und aller anderen Teams mit ihren Lieblings-Stars auf Torjagd gehen und schon im September die nächste DEL-Saison spielen. Natürlich wird die "NHL"-Riege der besten Vereinstrainings der Welt auch wieder dabei sein.

NEWS			
System	P	X	PC
Hersteller	Electronic Arts		
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆☆☆		4 von 5

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Lange vor "Episode 1" wetzen Sie als Jedi-Ritter die Laser-Schwerter. Als Helfer gegen die bösen Sith-Jedi scharfen Sie eine Gruppe freundlicher Jedi um sich und nutzen Jedi-Fähigkeiten wie Macht-Blitze und Gedankenkontrolle. Beim Flug zu anderen Planeten bedienen Sie Ihre Geschütze selbst.

▼ **JEDI-POWER:** Im Team gegen böse Sith-Jedi.

NEWS			
System	X	PC	
Hersteller	Lucas Arts		
Erscheint	Juni 03	Fertig zu 80%	
Einschätzung	☆☆☆☆		4 von 5



VIDEOSPIELE LENKEN VON SCHMERZEN AB

Videospieler reagieren weniger empfindlich auf Schmerzen. Dies belegt eine Studie der Wheeling Jesuit University im US-Bundesstaat West Virginia. Dort ließ man drei Probanden eine Hand in Eiswasser tauchen. Zwei der Testteilnehmer spielten ein Videogame, der Dritte blieb ohne Ablenkung. Ergebnis: Die beiden Spieler waren derart von der Action auf dem Bildschirm gefesselt, dass sie ihre erkaltete Hand bis zu einer Minute länger ins Eiswasser halten konnten. Während aus dieser Unaufmerksamkeit Gefahren erwachsen können, sieht man umgekehrt in der Uni die Möglichkeit, Action-Spiele gezielt zur Ablenkung einzusetzen, z.B. bei Arztbesuchen.



STARCRAFT GHOST

Das neueste "StarCraft" ist kein PC-Strategie-Spiel, sondern ein Action-Adventure nur für PS2, Xbox und GC. Das "StarCraft"-Universum bleibt, Terraner, Zergs und Protoss jagen dort hinter einem neuen Rohstoff her.



▲ **POWERFRAU:** Nova hat keine Angst vor Monstern.

Als Menschenfrau Nova erkunden Sie einen fernen Planeten und müssen den Rohstoff zuerst finden. Es entwickelt sich ein erbitterter Kampf. Zum Glück kann sich Nova mit Psi-Kräften unsichtbar machen...

NEWS			
System	P	X	GC
Hersteller	Vivendi Universal		
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆☆☆		4 von 5

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC



▲ **KEINE GNADE:** Der Xbox-exklusive Charakter Spawn nimmt es mit Nightmare auf.



▲ **KÜNSTLER:** Der gelenkige Voldo überrascht mit ganz fiesen Attacken.

BRUTE FORCE

"Wing Commander"-Erfinder Chris Roberts ist zurück: Im Taktik-Shooter "Brute Force" begeben Sie sich im Team in eine intergalaktische Auseinandersetzung. Abwechselnd steuern Sie eine professionelle Scharfschützin, einen zähen Sturmtruppenkämpfer, eine lautlose Späherin und ein muskulöses Alien über exotische Planeten. Das alles sind keineswegs dumme Kriegsinstrumente. Das Kampf-Quartett lernt neue Fähigkeiten hinzu und arbeitet dann noch effektiver. Auf einem geteilten Bildschirm, über einen Link-Modus und via Xbox-Live wird es möglich sein, mit drei Freunden gemeinsam in den Kampf zu ziehen. Zudem plant Microsoft schon jetzt neue Missionen und Feldzüge, die Sie über das Internetportal Xbox-Live herunterladen und auf Festplatte speichern können.



▲ **BRUT:** Mit diesen Kreaturen bekommen Sie es zu tun.

SOUL CALIBUR 2

"Tekken"-Entwickler Namco hat sich selbst übertroffen: Die japanische Version des Waffenprüglers "Soul Calibur 2" spielt sich ausgezeichnet. Ohne komplizierte Tastenkombinationen klappen sehr spektakuläre Duelle. 20 Kämpfer, vom zierlichen Mädel bis zum meterhohen Muskelprotz, bieten ausreichend Herausforderung. Hierzulande muss man sich leider noch bis Ende 2003 gedulden. Im Gegensatz zu "Tekken" erscheint "Soul Calibur 2" auch für Xbox und GameCube.



NEWS	
SOUL CALIBUR 2	
System	PS2, Xbox, GC
Hersteller	Namco
Erscheint	Winter 03/ Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★ 5 von 5

NEWS	
BRUTE FORCE	
System	Xbox
Hersteller	Digital Anvil
Erscheint	Juli 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★ 4 von 5

(FÜR) SIEGERTYPEN



Mad Catz
MacroKit GBA SP
NEU!



Mad Catz
MC2-Lenkrad



Mad Catz
Cubicon Pad



Mad Catz
Premium Pad
ComputerBild Spiele 11/02: Testergebnis gut
GAMEPRO 11/02:
„Platz 1, Testsieger; Gesamtwertung 88%“
XZONE 01/02: 87%



Mad Catz
PS2
Advanced Pad
ComputerBild Spiele 11/02: Testergebnis gut
OPM 02/2001: Testergebnis gut
„Erstklassiger Controller mit Makro-Funktion
und toller Ergonomie.“
Bravo Screenfun 01/2001: Note 1

ComputerBild Spiele 01/03: Xbox Platz 1;
Testergebnis GUT; Preis/Leistung: GUT
Bravo Screenfun 11/02: „Zur Zeit das beste
Lenkrad für die Microsoft-Konsole!“
Gamepro 11/02: Platz 1, Testsieger; Gesamtwertung 84%

... und noch viel mehr! Erhältlich im gut sortierten Fachhandel oder Infos unter www.madcatz.de



www.madcatz.de



www.nbsgshop.de

AKTUELLE NEWS

NINTENDO-TICKER

GC AUF DER GC:



2002 war Nintendo nicht auf der Games Convention vertreten. 2003 wird es einen 600 Quadratmeter großen Nintendo-Stand geben, an dem Sie kommende Hits für GameCube und GBA vorab anspielen dürfen. Die Publikumsmesse rund um Computer- und Videospiele findet vom 21. bis 24. August in Leipzig statt. +++

GAMECUBE-EXKLUSIVER TITEL VON SEGA:

Segas Sonic-Team arbeitet am 3D-Plattform-Actionspiel "Billy Hatcher and the Giant Egg". Billy trägt einen Kampfanzug mit Spezialfähigkeiten und muss magische Eier kontrollieren, die er zum Lösen von Rätseln und zum Züchten magischer Kreaturen nutzt. Termin: Herbst 2003. +++

DONKEY KONG COUNTRY:

1994 hatte Nintendo mit dem grafisch sensationellen Hüpfspiel "Donkey Kong Country" das Letzte aus dem Super Nintendo heraus geholt. Am 13. Juni gibt es ein Wiedersehen mit Donkey Kong und seinem Freund Diddy. Nintendo veröffentlicht den spannenden Hüpfen für Game Boy Advance. +++

ZELDA-LÖSUNGSBUCH:

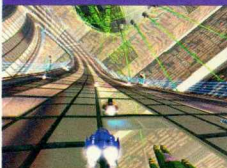


Wer beim neuesten GameCube-Hit "Zelda: The Wind Waker" nicht weiterkommt, schaut sich das offizielle Lösungsbuch (ISBN 1-903511-41-0) von piggyback an. Auf 198 farbigen Seiten lesen Sie

den kompletten Lösungsweg und umfangreiche Infos zu Gegenständen, Waffen, Minigames und allen im Spiel enthaltenen Geheimnissen. Fazit: Ein erstklassiges Lösungsbuch, das 15 Euro allemal wert ist. +++

F-ZERO GC:

In Japan konnte man den neuesten GameCube-Racer bereits spielen. Gleich machte sich das typische Spielgefühl breit. Die ultraschnellen Flitzer fahren sich butterweich. Freuen Sie sich auf spektakuläre Kurse mit vielen, zum Teil sekundenlangen Sprüngen. Eine Piste ist wie eine Achterbahn aufgebaut. Viele Effekte machen die Rennen zur Augenweide. Bei einer Fahrt unter Bäumen spitzt die Sonne immer mal wieder durch. Termin: Nov. 03. +++



▲ F-ZERO: Ende des Jahres darf wieder gerast werden.



▲ AMEISENKRIEG: Das ungewöhnliche Strategiespiel dürfen Sie nun auch zu zweit spielen.

PIKMIN 2

Das originelle Strategiespiel für 8- bis 80-Jährige geht weiter. Wichtigste Neuerung: "Pikmin 2" hat einen Zweispieler-Modus, in dem Sie sich entweder mit Ihrem Gegner um überlebenswichtige Gegenstände streiten, oder Ihre Kopffüßler-Armee gemeinsam durchs Level begleiten.

NEWS			
PIKMIN 2			
System			
Hersteller	Nintendo		
Erscheint	Ende 03	Fertig zu 50%	
Einschätzung	4 von 5		

XIII

Von der Zeichentrick-Optik sollte man sich nicht täuschen lassen: "XIII" ist ein knallharter Ego-Shooter mit einem Dutzend Waffen und viel Blut. Trotzdem, Comic bleibt Comic: Feuergefechte werden von kurzen Texteinblendungen wie "Ahhhhh..." oder "Arrrr..." begleitet. Bleiben Sie stehen und lauschen angestrengt, erkennen Sie an kleinen "Tap... tap... tap..."-Schriftzügen, hinter welcher Wand gerade eine Wache läuft.



▲ INNOVATIV: Einen Shooter im Comic-Stil gab es noch nicht.

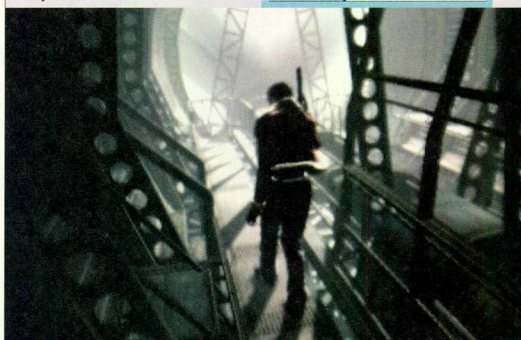
NEWS			
XIII			
System			
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 60%	
Einschätzung	4 von 5		

RESIDENT EVIL 4

"Resident Evil" reifte auf der PSone zu einer der erfolgreichsten Spiele-Serien für Erwachsene. Jetzt favorisiert Capcom den GameCube und veröffentlicht Teil vier des Zombie-Horrors nur für den Nintendo-Würfel. Als Leon S. Kennedy, Held des indizierten zweiten Teils, kommen Sie den Mächtigen der Umbrella Corporation so nahe wie nie zuvor. Spannend und atemberaubend: Freuen Sie sich auf eines der schönsten GameCube-Spiele!

▼ GEFAHR: Leon S. Kennedy in der Umbrella-Zentrale.

GC-NEWS			
RESIDENT EVIL 4			
System			
Hersteller	Capcom		
Erscheint	2004	Fertig zu 40%	
Einschätzung	5 von 5		



ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE

Star-Wars-Fans dürfen sich auf den dritten Teil der Weltraum-Shooter-Serie freuen. Entwickler Factor 5 kündigt an, dass der dritte Teil auf den ersten drei Filmen der Star-Wars-Saga (also Episode IV-VI) basieren wird. Diesmal kann man sein Raumschiff in einigen Levels auch verlassen und aus einer Von-hinten-Ansicht auf imperiale Truppen schießen. Man benutzt viele neue Schiffe aus dem Star-Wars-Universum, darunter AT-STs und TIE-Bomber. Erstmals gibt es auch einen Cooperative-Mode für zwei Spieler.

NEWS			
ROGUE SQUADRON 3: RS			
System			
Hersteller	LucasArts		
Erscheint	Dez. 03	Fertig zu 50%	
Einschätzung	5 von 5		

▼ KRIEG: Mit einem X-Wing gegen 50 TIE-Fighter.



PS2, XBOX, GAMECUBE & PC

DISNEY'S SKATE ADVENTURES

Mit der "Tony Hawk's Pro Skater 4"-Spielmechanik entwickelt Activision ein Skateboard-Spiel für Kinder mit Figuren aus den Filmen "Toy Story 2", "Der König der Löwen" und "Disney's Tarzan". Buzz Lightyear und Woody skaten auf dem Pizza-Planeten, Simba und Rafiki üben Ollies in Pride Rock.



▲ **ELEFANTÖS:** Dumbo macht Tony Hawk Konkurrenz.

NEWS

DISNEY'S SKATE ADV.

System			
Hersteller	Activision		
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 70%	
Einschätzung	 4 von 5		

ZELDA BUNDLE MIT PLATIN-GC

Zum ersten deutschen Jahrestag des GameCubes schnürt Nintendo ein "Zelda the Wind Waker Limited Edition Pak". Inhalt: Ein GameCube in der exklusiven Farbe Platin, ein gleichfarbiger Controller, das GC-Spiel "The Legend of Zelda: The Wind Waker" sowie eine Bonusdisc mit den beiden Titeln "Zelda: Ocarina of Time" und "Zelda: Ocarina of Time Master Quest". Das Ganze gibts zum Knüllerpreis von 199 Euro.



▲ **GEBURTSTAG:** Zelda gratuliert dem GC zum Einjährigen.

MARIO KART DOUBLE DASH

VGA kennt Details zur lang erwarteten GameCube-Version des Spaß-Renners "Mario Kart". Das Spiel ist in Japan bereits fertig und bietet einen Vierspieler-Modus im geteilten Bildschirm. Außerdem können Sie zwei GameCubes verlinken, und dann zu acht auf zwei Fernseh-Geräten spielen. Deutsche GameCube-Fans müssen sich bis November gedulden, dann werden Mario, Luigi & Co. auch bei uns über die Piste sausen.

NEWS

MARIO KART DOUBLE DASH

System	G		
Hersteller	Nintendo		
Erscheint	Nov. 03	Fertig zu 80%	
Einschätzung	5 von 5		



▲ **MARIO:** Wenn der italienische Klemptner nicht über den Strand hüpf, rast er über die Piste.



LEIPZIGER MESSE

Messen nach Maß!

Teste die Games der Zukunft 4 TAGE ACTION+

21. 8. - 24. 8. 2003

mehr Games

mehr Hardware

mehr Action



GAMES CONVENTION

GameStar

gamepro



GamesMarkt.de

MCV

WWW.GC-GERMANY.COM

AKTUELLE NEWS

PC-TICKER

"FREELANCER" LANDET VERSPÄTET:

Nach diversen Verschiebungen soll die deutsche Version des Weltraum-Epos "Freelancer" nun am 28. Mai in den Läden stehen. +++

TONY SKATET AUF DEM PC: Entgegen früheren Statements wird "Tony Hawk's Pro Skater 4" nun doch für PC umgesetzt. Der Erscheinungstermin steht noch nicht fest. +++

MONITOR STATT BRETT: Der dt. Entwickler Dartmoor setzt bekannte Brettspiele für PCs um. Den Anfang machen im Mai "Tikal" und "Eu-phiat und Tigris", später folgen "Kardinal und König" sowie "Torres". +++

"OPERATION FLASHPOINT 2": Codemasters kündigt für die zweite Hälfte 2004 "Operation Flashpoint 2" an. Der erste Teil des Taktik-



Shooters räumte alles ab, was es an Preisen und Charts-Spitzenplätzen zu holen gab. +++

"RAILROAD TYCOON 3": Entwickler Ropitop gab erste Infos preis: In 25 Missionen tuckern Sie durch 3D-Landschaften und transportieren dabei 35 verschiedene Güter. Und endlich sind auch Tunnel möglich. +++

NEUES VON LUCAS ARTS: Lucas Arts' PC-Aufgebot für die E3-Messe könnte zumindest quantitativ das stärkste seit Jahren sein. Fest stehen bislang "Full Throttle 2" sowie die beiden "Star Wars"-Titel "Jedi Academy" und "Galaxies". Gerüchten nach werden wir aber auch "Sam & Max 2" sowie einen actionlastigen Flugsimulator mit WK2-Szenario sehen. +++

GENERALLY

Unser heißer "Spiel für umsonst"-Tipp des Monats: "Generally" ist ein toller 2D-Racer, der an glückliche alte Amiga-Zeiten erinnert. Das 1,2 Mbyte große Zip-File können Sie sich unter <http://generally.cjb.net> herunterladen. Dank eines potenten Editors stehen inzwischen mehr als 800 Strecken zum Download bereit, im Hauptprogramm sind 16 davon enthalten. +++



▲ Alle Strecken passen auf den Bildschirm.



▲ **Enttäuschend:** Nur die Autos sind schön beim PC-"Colin".

COLIN 4

Auf der E3-Messe stellt Codemasters den neuesten Teil der "Colin McRae Rally"-Reihe vor. Ob es ein "echter" vierter Teil sein wird, steht noch nicht fest, eventuell trägt man auch nur mit einem Ableger von "Colin 3" dem Wechsel des ehemaligen Weltmeisters und Namensgebers zu Citroen Rechnung.

NEWS			
COLIN MCRAE RALLY 4			
System	PC		
Hersteller	Codemasters		
Erscheint	Juni 03	Fertig zu 30%	
Einschätzung	☆☆☆☆	4 von 5	

PIRATES OF THE CARIBBEAN



▲ **MUTIG:** Mit unserem Dreimaster greifen wir ein Fort an.

Von Bethesda kommt das Spiel zum neuen Disney-Film "Pirates of the Caribbean" (mit Johnny Depp). Es handelt sich aber nicht um ein neues Spiel, es wurde einfach kurzerhand das bereits in der Entwicklung befindliche "Sea Dogs 2" umbenannt. Der von einem russischen Team programmierte Titel spielt zur Blütezeit der Piraterie in der Karibik und ist ein Genremix aus Action-Adventure und Rollenspiel.

NEWS			
PIRATES OF THE CARIBBEAN			
System	PC		
Hersteller	Bethesda		
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 80%	
Einschätzung	☆☆☆☆	4 von 5	



▲ **ÄHNLICH:** Die Optik erinnert an "WarCraft 3".

▲ **OFFLINE:** So laufen hier die meisten Kämpfe.

LORDS OF EVERQUEST

"Everquest" von SOE (Sony Online Entertainment) ist das wohl erfolgreichste Online-Spieleuniversum der westlichen Welt. Zum klassischen Rollenspiel gesellt sich nun ein Echtzeitstrategie-Ableger: Mitte April kündigte Sony Online Entertainment offiziell "Lords of Everquest" an. Dabei handelt es sich nicht wie beim "Everquest"-Stammvater um einen reinen Internet-Titel. Zwar können Sie auch Online- oder LAN-Partien ausfechten, der Schwerpunkt liegt aber auf dem (angeblich rund 75-stündigen) Singleplayer-Vergnügen. Die Grafik erinnert an "Warcraft 3", Ende 2003 erfahren wir, ob auch der Spielspaß ähnlich groß ist. Unter demselben Titel erscheint auch ein eigenständiger PS2-Ableger, der von den Snowblind Studios ("Baldur's Gate: Dark Alliance") produziert wird.

NEWS			
LORDS OF EVERQUEST			
System	PC		
Hersteller	Sony Online Entert.		
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆☆☆	4 von 5	

F1 CHALLENGE 99-02

Mit "F1 2002" gelang EA Sports 2002 eine exzellente F1-Simulation, ein Karriere-Modus fehlte allerdings. Den liefert im Juni "F1 Challenge 99-02". Als junger Nachwuchspilot haben Sie vier Jahre Zeit, in die Topklasse der F1 aufzusteigen. Alle Fahrzeuge, Teams und Strecken von 1999 bis 2002 sind im Programm haargenau nachgebildet.



▲ **WIE GEHÄBT:** Die Grafik basiert auf "F1 2002".

NEWS			
F1 CHALLENGE 99-02			
System	PC		
Hersteller	EA Sports		
Erscheint	Juni 03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	☆☆☆☆	4 von 5	

RISE OF NATIONS

Seit der Mitarbeit an "Civilization 2" und "Alpha Centauri" gehört Brian Reynolds zu den Stars der PC-Branche, seit drei Jahren hat er seine eigene Firma "Big Huge Games". Deren erstes Projekt kommt Mitte 2003: Bei "Rise of Nations" handelt es sich um einen komplexen Mix aus Echtzeit- und Runden-Strategie, bei dem Sie die zivilen und militärischen Geschicke von mehr als zwölf Kulturen lenken.



▲ **OPULENT:** Kämpfe arten in Massenschlachten aus.

NEWS			
RISE OF NATIONS			
System	PC		
Hersteller	Big Huge Games		
Erscheint	Mai 03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	☆☆☆☆	4 von 5	

SPELLFORCE

Ein sehr ambitioniertes deutsches Spiel kommt vom bis dato unbekannten Entwicklerteam Phenomic, dessen Kopf "Siedler"-Vater Volker Wertich ist. In "Spellforce" kämpfen und zaubern Sie sich durch eine fantastische 3D-Welt. Spielerisch erwartet Sie Echtzeitstrategie mit starkem Rollenspielschlag – stellen Sie sich eine Mischung aus "Warcraft 3" und "Gothic 2" vor.

▼ **BUNT:** In der "Spellforce"-Welt ist immer einiges los.

NEWS	
SPELLFORCE	
System	PC
Hersteller	JoWood
Erscheint	Herbst 03 Fertig zu 60%.
Einschätzung	★★★★★ 5 von 5



RAILROAD PIONEER

Aus dem schönen Windows-Komputer kommen nicht nur formidable Spielezeitschriften, sondern auch viel versprechende PC-Titel: Kritzelkatz 3000 arbeitet derzeit an "Railroad Pioneer", wie Name und Screenshot andeuten, erwartet Sie eine Mischung aus Aufbaustrategie und Wirtschaftssim, die sich am legendären "Railroad Tycoon" orientiert.



▲ **SEHR SCHÖN:** Die Grafik sieht gut aus.

NEWS	
RAILROAD PIONEER	
System	PC
Hersteller	JoWood
Erscheint	Winter 03 Fertig zu 50%.
Einschätzung	★★★★★ 3 von 5

X2 - DIE BEDROHUNG

Weltraumsimulationen feiern ein kleines Comeback. Zusammen mit "Freelancer" gehört "X2 - Die Bedrohung" zu den wichtigsten Vertretern. Im "X2"-Universum können Sie allen Aktivitäten nachgehen, die eine vernünftige Weltraumexistenz ausmachen: Handel, Kämpfe gegen andere Schiffe und Bau von Stationen. Der für März geplante Release hat sich auf unbestimmte Zeit verschoben.



▲ **X2:** Weltraum-Simulation von deutschen Entwicklern.

NEWS	
X2 - DIE BEDROHUNG	
System	PC
Hersteller	Egosoft
Erscheint	2003 Fertig zu 70%.
Einschätzung	★★★★★ 3 von 5

WWW.GIGAHANDY.DE

POWER!!

FÜR DEIN HANDY

SO GEHTS PER SMS:
TIPPE DEN TEXT
"VGA" UND DIE
BESTELLNUMMER EIN
UND SENDE DAS AN:
84242*

Beispiel: VGA42041
(Du bestellst PIXX Nr. 42041)

NUTZE DIE **DIREKTBESTELLUNG:**
0190 856736

Bestellen SCHWEIZ: 0900092322 (11 Min.)
Bestellen OSTERREICH: 090054506 (11 Min.)

check die neue
XXX-Zone:
gigahandy.de

WAP **POLYPHONE RINGTONES**

POLYPHONIE NOKIA 3510, 6610, 7210, 7650
SIEMENS C55, S55, SONY-ERICSSON T300
SHARP GX 10, PANASONIC GD 87

MACH'S DIR MEHRTUNNICII!

82297 TAKE ME TONIGHT
82296 KA-CHING I!
82295 ANYONE OF US
82294 RHYTHM IS A DANCER
82293 PRAY, PRAY, PRAY
82292 DESENHAUNTES
82289 WEEKEND
82277 WE HAVE A DREAM
82287 ALLES WIRD GUT
82286 CRY ME A RIVER
82285 BEAUTIFUL
82284 SHUT UP
82283 YOU CAN'T STOP ME
82282 MÖHCHEN SONG
82281 ALL THE THINGS SHE SAID
82279 YEAR 2000
82278 GUARDIAN ANGEL
82261 STEUER SONG
82260 DILEMMA
82263 DREAMER
82261 CLEANING OUT...
82253 "E"
82252 JENNY F. T. BLOCK
81764 DAS A-TEAM
81168 SOUTH PARK
81134 MISS MARPLE
81259 PINK PANTHER
81149 ADAMS FAMILY
81132 KNIGHT RIDER
81041 DEUTSCHE HYMNE
82155 CORRA 11
81164 MISS. IMPOSSIBLE
82144 PIPI LANGSTRUMPE
82144 LÖWENZAHN
82150 INSEL MIT 2 BERGEN
81653 BACCARDI FEELING
82148 CAPTAIN FUTURE

RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST-NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST-NR.

NOKIA SIEMENS TOP-CHARTS
2957 96773 TAKE ME TONIGHT
2956 96774 KA-CHING
2955 96773 ANYONE OF US
2954 96772 RHYTHM IS A DANCER
2953 96773 PRAY, PRAY, PRAY
2951 96769 DESENHAUNTES
2289 96767 WEEKEND
2277 96755 ALLES WIRD GUT (KANZLER)
2286 96764 CRY ME A RIVER
2285 96763 BEAUTIFUL
2278 96750 GUARDIAN ANGEL
2281 96759 ALL THE THINGS SHE SAID
2279 96757 YEAR 2000
2284 96740 SHUT UP
2283 96761 YOU CAN'T STOP ME
2282 96760 MÖHCHEN SONG
2241 96719 STEUER KITCHEN-SONG
2276 96734 ONE LOVE
2275 96735 NOTHING'S G. CHANGE
2274 96752 WHEN THE CHILDREN CRY
2273 96751 MUNDIAN TO BACH KE
2272 96730 JENNY FROM THE BLOCK
2261 96739 CLEANING OUT MY...
2253 96731

FÜR ALLE NOKIA MISSEN S'LOS: 300 FÜR SIEMENS MSO, MT50, ME55, C55 S55

NOKIA SIEMENS DAS IST KULT!!!!
1174 96022 DAS LIEB VOM TOD
1173 96020 DAS BOOT
1155 96063 ALARM CORRA 11
1168 96072 SOUTH PARK
1173 96077 TATORT
1174 96078 DIE KOMMISSAR
1169 96197 GZS
1041 96133 DEUTSCHE HYMNE
1240 96050 TOM & JERRY
1242 96051 INSPEKTOR GADGET
1046 96053 MUPPETS
1246 96055 PIPI LANGSTRUMPE
1247 96056 SEXSTRASSE
1182 96010 DIE MAUS
1248 96057 CAPTAIN FUTURE
1239 96058 KNIGHT RIDER
1250 96059 INSEL MIT 2 BERGEN
1122 96153 KNIGHT RIDER
1031 96123 HALLOWEEN
1149 96179 ADAMS FAMILY
1164 96182 MISSION IMPOSSIBLE
1168 96196 JAMES BOND THEMA
1259 96085 PINK PANTHER
1764 96470 DAS A-TEAM
1814 96489 MISS MARPLE
1816 96494 MUPPETS
1865 96535 STAR TREK
1183 96530 BACCARDI FEELING
1819 96497 MANA MANA
1811 96490 NIGHTTRIDER
1810 96489 VOYAGER
1808 96487 THE FINAL COUNTDOWN
1038 96377 AMEL F.

Logo-Hits

ALLE NOKIA 3510, 3510i, 6110, 6110i, 9110, 9110i

BRITISH IS THE BEST! **DU NERVEST GEM STERBEN!**
5798 5830

*Logos 1,99 Euro/SMS,
max. 3,98 Euro für 2 SMS
(12er Anbieteranteil Vodafone/SMS)

FARBIGE XXXL-PIX

Touch Me!
42071 42041 42060
WOW!!!
42052 42070 42046
KOMO TITS
42089 42043 42042
COME IN
42014 42008 42053
Kiss my ass
42054 42055 42081
TOP-AS!
42059 42007 42063
Rip me...
42072 42044 42064

DISPLAY-ANIMATIONS

45041 45436 45440
DU NERVEST GEM STERBEN! will Kuchl! ich!
45377 45438 45066
45016 45441 45380
45437 45445 45439

VOLL STARK: SMS-PIXIES

65664 67307 67312
WAS A GHEHT
63710 67308 61596
65460 67318 64734
61664 67314 60105
61701 62666 64638
61580 61343 60001

GAME BOY ADVANCE SP

Mit dem neuesten Game Boy setzt Nintendo auf edles Design und ältere Spieler.

Seit Ende März ist der "SP" im Handel: Kein klobig-krallbuntes Kindergerät wie seine Vorläufer, sondern ein aufklappbarer Spielefreund, der nach kleinen Verbesserungen der "beste Game Boy aller Zeiten" sein soll.

Der größte Pluspunkt des (zugeklappt) etwa 8 mal 8 cm kleinen Geräts ist die integrierte Beleuchtung. Das rund 40 mal 60 mm große Display entspricht dem des bisherigen GBAs, doch beim SP wird es auf Wunsch beleuchtet. Das bemerkt man bei Tageslicht kaum, bei schummrigem Umgebungslicht jedoch deutlich – leider ist das Glas immer noch nicht entspiegelt.

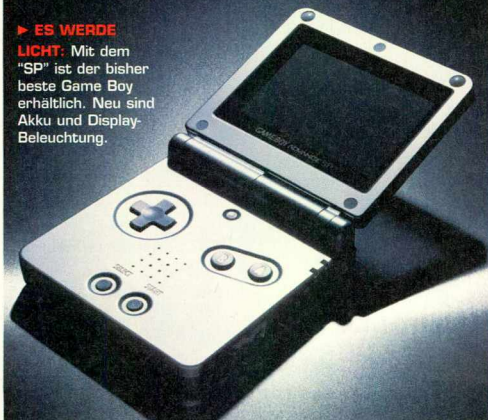
Der zweite große Vorteil des "SPs" ist der eingebaute Akku. Wie beim Handy kann dieser bis zu 500 Mal mit dem beigelegten Netzteil aufgeladen werden. Dann hat der Winzling etwa zehn Stunden Saft, bei Nutzung ohne Beleuchtung hüpfen Mario und Co. sogar 18 Stunden herum. Batterien nimmt der "SP" nicht, und auch für einen Kopfhörer-Ausgang hat es nicht gereicht. Einen entsprechenden Adapter muss man für eine Hand voll Euro dazukaufen – bei einem empfohlenen Verkaufspreis von knapp 130 Euro eine unverständliche Knauserie des Herstellers und einer der wenigen Nachteile des Geräts.

Der "SP" liegt nicht mehr ganz so gut in der Hand wie sein etwa 90 Euro teurer Vorgänger. Doch trotz seines eckigen Designs und dem spartanischen Flach-Pad sind auch längere Spielsitzungen kein Problem. Seine optischen Qualitäten spielt der "SP" sowieso vor allem dann aus, wenn er nicht in Gebrauch ist. Das edle, an aktuelle PDA-Taschencomputer angelehnte Design, sieht richtig erwachsen aus und auch der Manager im ICE-Schnellzug braucht sich nicht zu schämen, wenn er damit über einer Partie Schach grübelt.

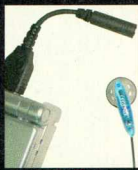
FAZIT: Operation gelungen! Der "Game Boy Advance SP" wurde sinnvoll mit Neuerungen bedacht und wirkt vor allem beim Design ausgereift. Das Display ist jetzt voll nutzbar und der Akku spart teure Batterien. Besonders jedoch im Vergleich zur stationären GameCube-Konsole (ca. 200 Euro inkl. Top-Spiel "Metroid Prime") aus demselben Hause wirkt der "SP" aber deutlich überteuert.

► ES WERDE

LICHT: Mit dem "SP" ist der bisher beste Game Boy erhältlich. Neu sind Akku und Display-Beleuchtung.

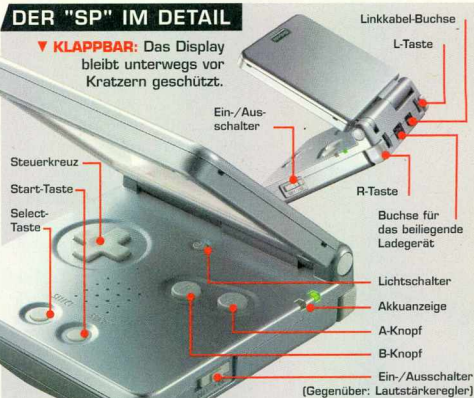


▲ UNSCHÖN: Ein Kopfhörer-Adapter kostet extra.



DER "SP" IM DETAIL

▼ **KLAPPBAR:** Das Display bleibt unterwegs vor Kratzern geschützt.



DER "SP" IM VERGLEICH

▼ DER "ALTE" GBA:

Besseres Steuerkreuz und ergonomischer, aber auch viel zu dunkles Display und ständiger "Hunger" nach teuren Batterien.



▲ DER GBA-SP:

Tolles Design und sinnvolle Verbesserungen. Leider aber auch teuer.

ZUBEHÖR EN MASSE!



► MEHR SCHUTZ:

Um das edle Handheld vor Kratzern zu schützen, sind auch Taschen erhältlich.

▲ SAFT-SATTEL:

Schon jetzt gibt es eine Vielzahl an schicken Aufladestationen.



GBA SP – PRO UND CONTRA

VGA hat Alt und Neu verglichen: Hier die Auflistung aller Vor- und Nachteile des "SPs" – Kaufberatung kompakt.

PRO:

- Beleuchtetes Display
- Akku und Ladegerät sparen Batterien
- Kompaktes Klapp-Design
- Drei Farben (silber, blau, schwarz)
- Spielt alle Game Boy-Module
- Hochwertig verarbeitet

CONTRA:

- Technisch kaum verbessert
- Kontraste bei Beleuchtung schwach
- Display nicht entspiegelt
- Steuerkreuz und Knöpfe wirken jetzt billiger
- Sehr teuer (ca. 130 Euro ohne Spiel)

GBA-VORSCHAU

GBA-TESTS



ADVANCE WARS 2

Der lustige Comic-Krieg "Advance Wars" gilt als eines der besten GBA-Spiele – in Kürze kommt Nachschub: neue Generäle, neue Einheiten und viele knifflige Schauplätze. Das rundenbasierte Taktik-Gefecht bietet sehr viel Tiefgang: Panzer-, Infanterie- und Flugverbände rangeln um Fabriken und Inselgruppen.



▲ **DER BESTE?:** Neuer Taktik-Krieg für Tüftler.

GBA-NEWS

ADVANCE WARS 2

Hersteller Nintendo
Erscheint 3. Quartal 2003

Wer den Vorgänger kennt, wird auch den Nachfolger kaufen: Hit-Potential!

VIRTUA TENNIS

Bei diesem Videospiel-Tennisturnier kloppen sich 16 Spieler und Spie-



▲ **TASCHEN-TENNIS:** Bis zu vier Spieler dürfen 'ran.

lernen den Filzball um die Ohren. Drei Modi, Tournament, Exhibition und World Circuit, sorgen für ansprechende Unterhaltung. In vielfältigen Trainings-Sessions erlernt man zielgenaues Platzieren.

GBA-TEST

VIRTUA TENNIS

Hersteller Infogrames
Preis 45 Euro
Erscheint erhältlich

Ideales Tennis-Vergnügen für unterwegs: Spaßig, spannend, schön.

GESAMT 2-

IRIDION 2

Frisch aus den deutschen Labors von "Shin'en" kommt in Kürze ein schwaches Weltraumgeballer. Mit fulminanter 3D-Optik, sattem Sound und Dauerfeuer räumt der Spieler in 15 Abschnitten allerlei außerirdisches Gesocks vom Schirm. Technisch ist das Ganze brillant inszeniert – viel versprechendes Futter für Action-Fans!



▲ **COOL:** Der GBA hat eine tolle Optik.

GBA-NEWS

IRIDION 2

Hersteller Vivendi Universal
Erscheint Juni 2003

Ballern bis der Daumen glüht: Hoffentlich spaßiger als der Vorgänger.

ZELDA: A LINK TO THE PAST

Wie anno 1991 auf dem SuperNintendo-Gerät kämpft, zaubert und



▲ **BUNT HIER:** Ein astreines GBA-Rollenspiel mit Tiefgang.

knobelt sich Held Link in 2D-Kulissen durch das Land Hyrule, um den bösen Zauberer Ganon zu besiegen. Neu ist die Multi-Episode "Four Swords": Bis zu vier Spieler zanken sich um Ruhm und Ehre.

GBA-TEST

ZELDA: A LINK TO THE PAST

Hersteller Infogrames
Preis 45 Euro
Erscheint erhältlich

Für alle Rollenspiel-Fans ein Pflichtkauf. Eine tolle Umsetzung des 90er-Oldies.

GESAMT 1-

POKÉMON RUBY & SAPPHIRE

Die erfolgreichen Monster kloppen sich bald auf dem GBA. Mit jeweils rund 200 Tieren (davon ca. 100 neu) und vielfältigen Episoden bietet Nintendo den Fans der Sammel-Orgie bewährtes Futter. Wer alle Monster besitzen will, muss sich beide (fast identischen) Module zulegen oder mit Freunden tauschen.



▲ **MINI-MONSTER:** Bald hundertfach auf GBA

GBA-NEWS

POKÉMON

Hersteller Nintendo
Erscheint 3. Quartal 2003

Ein sicherer Hit: Optisch eher mau, aber sucht überzeugend wie immer.

SONIC ADVANCE 2

Ein rasend schnelles Hüpfspiel mit dem blauen Sega-Igel: Wie schon



▲ **PFEILSCHNELL:** Beim Turbo-Igel wirds rasant.

der gute Vorgänger protzt auch dieser Geschicklichkeits-Spaß (bei doppeltem Umfang) mit rasanten Achterbahnen und Comic-Farben. Auch Tails, Knuckles und das Karneval-Cream dürfen lossprinten.

GBA-TEST

SONIC ADVANCE 2

Hersteller Infogrames
Preis 45 Euro
Erscheint erhältlich

Manchmal etwas unübersichtliches, aber ein sehr spannendes Hüpfspiel.

GESAMT 2+

SPLINTER CELL

Komplett anders und doch wie auf Xbox und PS2: Auf dem GBA soll Agent Fisher auch in der Seitenperspektive möglichst unbemerkt bleiben. Seine Ich-bleib-unsichtbar-Fähigkeiten sind ebenso geblieben wie sein Hightech-Spielzeug: Schlösser werden geknackt, Nachtsichtgeräte genutzt und mit Granaten herumgeworfen.



▲ **Bald darf Agent Sam Fisher auch in 2D 'ran.**

GBA-NEWS

SPLINTER CELL

Hersteller Infogrames
Preis ca. 45 Euro
Erscheint Mai

Mal sehen, ob Sam auch in dieser Fassung Staub aufwirbeln kann.

SUPER MONKEY BALL JR.

Ein superwitziges Geschicklichkeitsvergnügen – und das in ruckelfreier



▲ **JONGLIER-PRIMAT:** In den Kugeln sitzen kleine Affen!

3D-Grafik. Ein Affe rollt in einer Glaskugel durch verzwickte Labyrinth. Der Spieler versucht, seinen Absturz zu verhindern. Packendes, technisch beeindruckendes Suchspiel mit vielen Bonus-Episoden.

GBA-TEST

VIRTUA TENNIS

Hersteller Infogrames
Preis 45 Euro
Erscheint erhältlich

Viel Spaß und Spielmodi fürs Geld: Verrückter Affenspaß in tollem 3D.

GESAMT 2

AKTUELLE HARDWARE

SCHLUSS MIT KABELSALAT



Sie haben mehrere Konsolen, aber nur einen Anschluss am Fernseher frei? Mit dem rund 20 Euro teuren "Scart AV+S Video Cable" von Logic3 können Sie PS2, Xbox und GameCube gleichzeitig mit dem Fernseher verbinden. Das geht wahlweise über Scart (RGB) oder S-Video. Auch an Composite-Stecker wurde gedacht, damit Sie DVD-Filme auf

der PS2 ohne Grünstich genießen können. Im Test überzeugte das Kabel durch problemloses Handling und eine sehr gute Bildqualität.

HARDWARE	
SCART AV+S VIDEO CABLE	
System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Logic 3
Preis	20 Euro
Ausstattung	★★★★★
Bildqualität	★★★★★
Für Besitzer mehrerer Konsolen eine lohnenswerte Anschaffung.	
1- GESAMT	

LENKER FÜR SPARFÜCHSE

Ein Lenkrad soll schon sein, aber investieren wollen Sie fast nichts? So etwas gibts (für PS2 und Xbox), nennt sich "Booster 2800 Wheel", kommt von Brooklyn und erleichtert Ihren Geldbeutel um gerade mal 25 Euro. Klar, dafür darf man sich nicht allzu viel erwarten, doch der Witzling (Lenkrad-

Durchmesser nur 20 Zentimeter) ist mit seiner brauchbaren Präzision für Gelegenheits-Raser auf alle Fälle ein attraktives Angebot.

HARDWARE	
BOOSTER 2800 WHEEL	
System	PS2 Xbox
Hersteller	Brooklyn
Preis	25 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Wundersames Lenkrad zum Top-Preis und in dafür erstaunlich brauchbarer Qualität.	
3- GESAMT	

XBOX ADV. CONTROLLER

Das Joytech-Pad lehnt sich in fast jeder Hinsicht nahe ans Original an. Es ist genauso groß, sieht fast genauso aus und hat die Feuerknöpfe an exakt den gleichen Stellen. Weniger Übereinstimmung gibt es beim Preis (30 statt 40 Euro) und noch weniger bei der Qualität: An das Microsoft-Pad kommt der "Advanced Controller" nicht ran.



HARDWARE	
XBOX ADVANCED CONTR.	
System	Xbox
Hersteller	Joytech
Preis	30 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Geht so: Mäßige Verarbeitung und nicht allzu präzise Steuerelemente.	
3+ GESAMT	

GAMECUBE ADV. CONTROLLER

20 statt 35 Euro – der preiseliche Unterschied zum Original-Pad fällt gravierend aus. Allerdings auch bei der Qualität: Ergonomisch ist der Controller eine Enttäuschung, die beiden Griffhörner bohren sich unangenehm in die Hand.

Die Knöpfe und das Steuerkreuz sind brauchbar, die beiden Analog-Sticks sogar

ganz gut, doch alles in allem macht der "Advanced Controller" genau den billigen Eindruck, den der niedrige Preis befürchten lässt.

HARDWARE	
GC ADVANCED CONTR.	
System	GC
Hersteller	Joytech
Preis	20 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Mittelmäßiger Controller, der seinen niedrigen Preis gerade mal so wert ist.	
3 GESAMT	



CONTROLLER-TIPP

PLAYSTATION2

DUALSHOCK 2



Das DualShock2-Pad mag optisch etwas altbacken wirken, doch an der überragenden Qualität gibt es nichts zu rütteln. Das exzellent verarbeitete Gerät ist unverwundlich, hat das beste Steuerkreuz der Konsolenwelt und funktioniert perfekt. Wie gut es wirklich ist, zeigt sich an den zahlreichen Konkurrenzprodukten: Keines kommt auch nur annähernd ans Vorbild ran.

HARDWARE	
DUALSHOCK 2	
System	PS2
Hersteller	Sony
Preis	30 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Die perfekte Dreieinigkeit aus Ergonomie, Verarbeitung und Funktionalität.	
1 GESAMT	

ALTERNATIVEN

MadCatz	Double Force 2 Pro	ca. 30 Euro	2+
Sunflex	Double Force Pro	ca. 20 Euro	2

XBOX

S-CONTROLLER



Während das Bärenpranken geeignete Original unterschiedliche Reaktionen provoziert, gibt es am kleineren S-Controller wenig auszusetzen. Der passt in jede Hand, verwöhnt mit knackig-straffen, präzisen Analog-Sticks sowie exzellenten Schulterlasten. Er hat aber auch ein paar kleinere Schwächen, deshalb "nur" eine 2+. Zudem ist er mit 40 Euro relativ teuer.

HARDWARE	
S-CONTROLLER	
System	Xbox
Hersteller	Microsoft
Preis	40 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Mit nur wenigen Schwächen macht er fast alles besser als die Konkurrenten.	
2+ GESAMT	

ALTERNATIVEN

Microsoft	Controller	ca. 40 Euro	2+
Big Ben	XS Pad	ca. 18 Euro	2

GAMECUBE

GC-CONTROLLER



Noch ein Original: Wie auch bei den anderen Systemen kommt beim GameCube der beste Controller vom Konsolen-Hersteller selbst. Das Pad liegt – inzwischen ein Nintendo-Markenzeichen – in der Hand wie angegossen. Auch nach längeren Sessions verkrampfen die Hände nicht, was auch an den (bis auf den Z-Knopf) perfekt platzierten Bedienelementen liegt.

HARDWARE	
GC-CONTROLLER	
System	GC
Hersteller	Nintendo
Preis	35 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Bei diesem Pad ist alles ganz genau da, wo man es als Spieler haben will!	
1 GESAMT	

ALTERNATIVEN

Vidis	Pro Pad	ca. 20 Euro	1-
Logic 3	Pro Pad	ca. 16 Euro	2

DEIN REVOLVER HAT SECHS KUGELN
ABER DEINE FAUST
IST IMMER GELADEN

INDIANA JONES™ UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT™

Das Original kehrt zurück – Indiana Jones, legendärer Abenteurer, wagemutiger Schurke. Und der schlagkräftigste Archäologe, den die Welt je gesehen hat. Kämpfe und peitsche dich durch eine Welt voller Attentäter, Agenten des Dritten Reiches sowie geheimnisvoller Krieger und die asiatische Unterwelt. Hast du das Zeug, das Herz des Drachens vor dem Bösen zu bewahren?

www.emperorstomb.com



PlayStation 2



©2003 LucasArts Entertainment Company LLC. ©2003 Lucasfilm Ltd. & TM. Alle Rechte vorbehalten. Mit Genehmigung verwendet LucasArts und das LucasArts-Logo sind Marken von Lucasfilm Ltd. Microsoft, Xbox und das Xbox-Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc.

Offizielle Indiana Jones Website
www.indianajones.com

AKTUELLE HANDY-NEWS

HANDY-TICKER

GAME-BOY-EMULATOR FÜR NOKIA 7650:

Wollen Sie "Metal Gear Solid", "Super Mario Bros." und "Grand Theft Auto" auf Ihrem Nokia 7650 spielen? Kein Problem: Unter www.wildpalm.co.uk finden Sie den kostenlosen Game-Boy-Emulator "Goboy". Wo Sie Game-Boy-ROMs im Internet finden, dürfen wir hier nicht veröffentlichen. +++

I-MODE ATTRAKTIVER:

E-Plus macht sein mobiles Unterhaltungsprogramm billiger und besser. Seit April 2003 entfällt die Grundgebühr für I-Mode, außerdem sinkt der Preis für Datenübertragung auf 0,02 Euro pro KB.

Außerdem gibt es neue I-Mode-Handys: Die Modelle Siemens S55 und Nokia 3650 werden von E-Plus mit I-Mode-Browser ausgeliefert. +++

KLINGELGESANGE:

Ab Juni bietet Jamba Klingeltöne mit Stimme an, so genannte "Vocal Sounds". Bei Anruf singt dann u.a. Celine Dion "I Drove All Night" oder das Pop-Trio Las Ketchup trällert den "Ketchup Song". +++

NOKIA 7650 - VIDEOKAMERA FÜR ALLE:



Ab sofort ist das Aufnehmen von kurzen Videos mit dem Nokia 7650 nicht mehr nur T-Mobile-Kunden vorbehalten. Unter www.softwaremarket.nokia.com können sich alle 7650-Besitzer Nokias Videokamera-Software kostenlos herunterladen. Vorteil gegenüber dem T-Mobile-Programm: Die ca. 15 Sekunden dauernden Videos lassen sich inklusive Ton aufzeichnen. +++

MMS-COMPOSER:

Auf der Website www.lycos.de können Sie sich aus vorgefertigten Fotos, Tönen und Texten eine Multimedia-Mitteilung (MMS) basteln und diese für 25 Cent (bis 30 KB) bzw. 50 Cent (bis 100 KB) an Handys verschicken. +++

FARBIGES WAP BEI T-MOBILE:



Farbige Icons erleichtern die Navigation durch das neu gestaltete WAP-Portal von T-Mobile. Zudem wurde die Angebotspalette um jede Menge Spiele-Downloads und ein kostenloses MMS-Album erweitert. Das neue Portal ist mit WAP-fähigen Handys erreichbar unter wap.t-mobile.de. +++

NOKIA N-GAGE HANDY GAME BOY

"Tomb Raider", "Sonic", "Virtua Tennis" – mit zugkräftigen Titeln will sich Nokia ein Stück vom Spiele-Kuchen sichern. Die neue Konkurrenz für Nintendos Game Boy heißt "N-Gage" und ist Triband-Handy, MP3-Player, Stereo-Radio und mobiles Spielgerät in einem. Die Technik basiert auf Nokias Series 60, ist also vergleichbar mit jener der Modelle 7650 und 3650. Wichtig: Sie können sich die Games nicht aus dem Internet herunterladen, sondern müssen sie auf Speicherkarten kaufen. Gehäuseform und Knopfanzordnung sind für den Spielbetrieb optimiert, die Bedienung erfolgt mit zwei Händen. Uncool: Zum Telefonieren muss man die schmale Kante des Gehäuses ans Ohr halten. Nokia will "N-Gage" im Spätherbst veröffentlichen – und macht um den Preis noch ein großes Geheimnis.



TOP-3 DER HANDY-DOWNLOADS

BLOODFIST

Blutiges Grafik-Fest: Das Prügelspiel "Bloodfist" bringt fotorealistische Kämpfer aufs 7650-Display, ist aber selbst für ein Prügelspiel sehr gewalttätig. Während Sie sich per Joystick dem Gegner nähern, nutzen sie kurze oder lange Faustschläge, hohe oder tiefe Tritte und den durchschlagskräftigen Sprungkick um Schaden anzurichten.

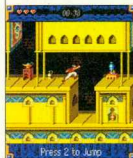
Das hektische Knopfgehämmere ist auf Dauer eintönig, für ein kurzes Prügelduell zwischendurch, oder um Freunden die Power Ihres Handys zu demonstrieren, ist "Bloodfist" aber optimal.

◀ **SCHÖN:** "Bloodfist" gehört zu den attraktivsten Handy-Games.

HANDY		
BLOODFIST		
Anbieter	www.jamba.de	
Geräte	Nokia 7650	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: 5 Euro

PRINCE OF PERSIA

Das Comeback des persischen Prinzen gehört zu den bisher aufwändigsten Handy-Spielen. Auf der Suche nach den entführten Frauen des Sultans übersteht Sie sieben Levels voller Rätsel, Fallen und Abgründen. Wehrhafte Wachen des Wesirs laden Sie mit gezücktem Säbel zum Duell. Nach jedem Level dürfen Sie den Spielstand sichern und die befreite Haremsdame bewundern.



◀ KNIFFLIG:

An vielen Stellen fordert der Prinz volle Konzentration.

HANDY		
PRINCE OF PERSIA		
Anbieter	www.gameloft.de	
Geräte	alle Java-Handys	
Einschätzung	☆☆☆	3/4 Euro (sw/c)

SIBERIAN STRIKE - EPISODE 1+2

Neues aus Absurdistan: 1937 entwickelt die größte Wodka-Brennerei Russlands genetisch manipulierten Wodka, um aus Trinkern willenlose Kampfmaschinen zu machen. Sie besteigen eines von drei Flugzeugen und ballern sich durch die russischen Reihen. Zerstörte Panzer oder Abfangjäger hinterlassen Extrabomben, Zusatzleben oder ein besseres Geschütz. Am Ende jedes der sechs Levels wartet ein besonders schwerer Gegner.



◀ RETRO:

Fans klassischer Shooter sind hier gut aufgehoben.

HANDY		
SIBERIAN STRIKE - EPISODE 1+2		
Anbieter	www.gameloft.de	
Geräte	alle Java-Handys	
Einschätzung	☆☆☆	3/4 Euro (sw/c)

FORGOTTEN REALMS

Baldur's Gate™

DARK ALLIANCE™

"Dieses Spiel ist wirklich nur das
Beste aus Dungeons & Dragons®."

OXM 11/2002 - 85% - Elite Award

Ab Ende März 2003 endlich auch für Xbox™

Powered by

INSCENE™

bgdaxbox.blackisle.com



Screenshots der Xbox-Version

Ab Ende April 2003 für
NINTENDO GAMECUBE™



developed by
snowblind
studios



PlayStation 2

NINTENDO
GAMECUBE



Baldur's Gate: Dark Alliance ©2002 Interplay Entertainment Corp. All rights reserved. Baldur's Gate, Dark Alliance, Forgotten Realms, the Forgotten Realms logo, DAD, the Dungeons & Dragons logo, and the Wizards of the Coast logo are trademarks owned by Wizards of the Coast, Inc., a subsidiary of Hasbro, Inc. and are used by Interplay under license from Interplay Entertainment, Inc. Black Isle Studios, the Black Isle Studios logo and the Interplay logo are trademarks of Interplay Entertainment Corp. Snowblind Studios and the Snowblind Studios logo are trademarks of Snowblind Studios. High Voltage Software and the High Voltage Software logo are trademarks of High Voltage Software, Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are other registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks are property of their respective owners. TM, © AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ©2003 NINTENDO. PS2 and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

RIESEN-GEWINNSPIEL

ACTIVISION
2TONY HAWK'S
PROSKATER 4

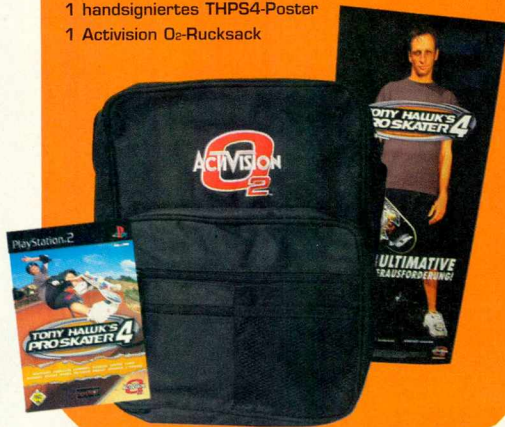
1. Preis:

- 1 Sony Ericsson T310 Handy
- 1 Activision O2 Rucksack
- 1 handsigniertes THPS4-Longsleeve
- 1 THPS4-Videospiel



2. und 3. Preis:

- 1 handsigniertes THPS4-Videospiel
- 1 handsigniertes THPS4-Poster
- 1 Activision O2-Rucksack



In Zusammenarbeit mit
Sony Ericsson und Activision
verlost das VGA coole Preise.

Auf dem neuen Sony Ericsson T310 grindet und springt unser Lieblingskater Tony Hawk endlich auch auf dem Handy-Display durch die Gegend. Im ersten Trendsportspiel fürs Handy stehen Ihnen verschiedene Meisterschaften und anfangs die zwei Levels "Schiff" und "Karneval" zur Verfügung. Geübte Handyspieler können außerdem einen weiteren Abschnitt freispielen. Insgesamt stehen drei Fahrer zur Auswahl und wem das noch nicht reicht, der kann sich zusätzliche Levels ganz einfach über WAP herunterladen.

Sony Ericsson und Activision feiern zusammen das Erscheinen des neuen Sony-Ericsson T310 Handys mit dem vorinstallierten Skaterspaß und haben für Sie ein paar exquisite Preise zusammengetragen.

Um zu gewinnen, müssen Sie die folgende Frage richtig beantworten:

Wie viele Teile der beliebten Trendsportreihe um Tony Hawk sind bereits erschienen?

a) 3 b) 4 c) 5

Schreiben Sie die richtige Antwort zusammen mit Ihrer favorisierten Videospielplattform auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

CyPress GmbH
Redaktion VGA
Stichwort: Tony Hawk
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg



Teilnahme
auch per SMS
möglich!

 **LÖSUNGZAHL**
per SMS an 82098
max. 0,49 €/SMS,
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 6. Juli 2003.

Mitarbeiter von CyPress, Sony-Ericsson und Activision dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Pussy.

ALLE INFOS ZUR MotoGP3-COMPETITION
UNTER WWW.APRILIA.DE **aprilia**

SPEED RULES

Vergiss vernickelte Lenkstangen und alberne Chromzierleisten. Was du brauchst, ist nervenzerreißendes Racing auf den 15 aufregendsten Rennstrecken der Welt. Mit allen Teams, Bikes und Fahrern der MotoGP-Saison 2002, offiziell lizenziert. Und mit ultrarealistischem On-Board-View, das deinen Magen auf die Probe stellt. Los, trau dich! Oder bist du eine...?

 **namco** PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.playstation.de

THE SPEED PLACE

THE ADRENALINE PLACE



PlayStation 2
THE THIRD PLACE

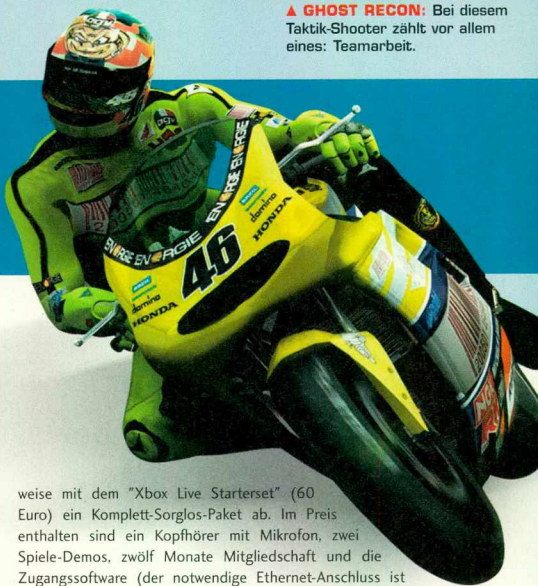
VIDEOSPIELKONSOLEN ONLINE



▲ **MOTO GP:** Das wohl beliebteste Online-Spiel für die Xbox. Mit bis zu zwanzig Teilnehmern rasen Sie auf der Strecke um Bestzeiten.



▲ **GHOST RECON:** Bei diesem Taktik-Shooter zählt vor allem eines: Teamarbeit.



Mit PS2, GameCube und Xbox online spielen muss kein Traum bleiben. Wir erklären Ihnen genau, was Sie dabei beachten müssen.

Lange Zeit war es PC-Besitzern vorbehalten, Mehrspieler-Hits im Internet online zu spielen. Doch nun wendet sich das Blatt und auch die Spielkonsolen drängen ins vernetzte "Neuland". Den Online-Pionieren PlayStation und Xbox stellen sich jedoch ein paar kleine Hürden in den Weg: Spieler benötigen einen Breitband-Internetanschluss wie TDSL – lediglich Nintendos GameCube findet auch per Modem den Weg ins Netz. Noch ist nicht ganz Deutschland TDSL-Land. Wohnen Sie außerhalb angeschlossener Gebiete, schauen Sie, zumindest bei PlayStation2 und Xbox, in die Röhre. Ist der notwendige Anschluss vorhanden, steht dem Online-Vergnügen nichts mehr im Wege. Die unterschiedlichen Zugangs-Modelle der Konsolenhersteller bieten spezielle Vorteile: Microsoft liefert beispiels-

weise mit dem "Xbox Live Starterset" (60 Euro) ein Komplett-Sorglos-Paket ab. Im Preis enthalten sind ein Kopfhörer mit Mikrofon, zwei Spiele-Demos, zwölf Monate Mitgliedschaft und die Zugangssoftware (der notwendige Ethernet-Anschluss ist bereits im Gehäuse der Xbox installiert). Sie registrieren sich direkt auf dem TV-Bildschirm und legen auch Ihren Spielernamen auf diesem Weg fest. Ihr neuer Name hat in allen Online-Spielen Gültigkeit und Ihre Freunde können Sie sofort erkennen, egal in welchem Spiel Sie sich bewegen. Über Kopfhörer und Mikrofon (Headset) kommunizieren Sie mit anderen Spielern. Das funktioniert fast wie am Telefon, nur selten müssen Sie beim Sprechen einen Knopf am Controller drücken.

Die PlayStation2 kommt mit einem anderen Online-Modell auf den Markt. Es gibt kein Headset, das (wie bei der Xbox) von jedem Spiel unterstützt wird. Dieses Feld überlässt Sony den jeweiligen Spieleherstellern. Im Lieferumfang des PlayStation2-Online-Pakets sind lediglich der Breitband-

PLAYSTATION2

System	PlayStation2
Internet-Anbindung	DSL/Breitband
Online-Set	ca. 60 Euro
Im Set enthalten	Breitband-Adapter Diverse Demo-Versionen von PS2-Spielen
Monatliche Gebühr	In der Regel keine. Einige Spiele können eine monatliche Gebühr kosten.
Online-Spiele	SOCOM: US Navy Seals, Frequency 2, ATV Offroad 2, Madden 2004, Midnight Club 2, Tony Hawk's Pro Skater 3, Tony Hawk's Pro Skater 4, TIF 2004, Twisted Metal Online, Hardware: Online Area

XBOX

System	Xbox
Internet-Anbindung	DSL/Breitband
Online-Set	ca. 60 Euro
Im Set enthalten	Headset, drei spielbare Online-Demos und Nutzungsgebühren für zwölf Monate
Monatliche Gebühr	Das erste Jahr ist gratis. Danach Gebühren in noch unbekannter Höhe.
Online-Spiele	Ghost Recon, Moto GP, Mech Assault, Capcom vs. SNK EO, Toe Jam & Earl, MX Superfly, NFL Fever 2003, Whacked!

PS2, XBOX & GAMECUBE



▲ **WHACKED!:** Mit schrägen Figuren prügeln, hacken oder schießen Sie auf Ihre Mitspieler.



▲ **SOCOM: US NAVY SEALS:** Sony startet seine Online-Offensive mit diesem Shooter.



▲ **MECH ASSAULT:** In riesigen Kampfrobotern nehmen Sie feindliche Stellungen ein.



▲ **PHANTASY STAR ONLINE:** Segas Rollenspiel besitzt bislang die größte Online-Gemeinde.



▲ **AMPLITUDE:** Um die Wette bauen Sie die Klang-Spuren eines Liedes zusammen.



▲ **ATV OFFROAD 2:** Auf der dreckigen Rennpiste lassen Sie Ihre Gegner Staub schlucken.

Adapter und einige Spiele-Demos enthalten. Eine jährliche bzw. monatliche Grundgebühr müssen Sie beim Sony-Modell dafür aber auch nicht entrichten – wieder ein Unterschied zur Microsoft-Idee. Auch gibt es bei Sony keine festen Spielernamen und bei jedem einzelnen Online-Titel registrieren Sie sich erneut. Dafür sollen bereits ab Ende 2003 Downloads von Musik und Videos möglich sein – dann nämlich soll die Festplatte für die PlayStation2 im Handel sein.

DÜNNES NINTENDO-PAKET

Ähnlich wie bei der PlayStation2 funktioniert das Online-Spiel auch bei Nintendos GameCube. Allerdings liegen hier dem Breitbandadapter bzw. dem Modem weder Software noch Spiele-Demos bei. Die Konfiguration des Anschlusses übernehmen die Online-Spiele selbst. Dementsprechend ist es auch von den Spieleherstellern abhängig, ob monatliche Abgebühren für einzelne Online-Angebote anfallen.

Die Möglichkeiten in der Online-Spielwelt sind nahezu unbegrenzt vielfältig. Sie können sich in Online-Shootern wie "SOCOM US Navy Seals" (PS2) heiße Schießereien mit Freunden liefern, oder im Motorrad-Rennspiel "Moto GP" (Xbox) gegen 20 andere beweisen, dass Sie der beste Fahrer sind. Wenn Sie viel Zeit haben, können Sie sich mit Hunderten von

GAMECUBE

System	GameCube
Internet-Anbindung	DSL/Breitband/Modem
Online-Set	ca. 60 Euro
Im Set enthalten	Breitband-Adapter, bzw. Modem-Adapter
Monatliche Gebühr	Für komplexe Online-Rollenspiele etc. monatliche Gebühr. Für andere Spiele leider noch nicht bekannt.
Online-Spiele	Phantasy Star Online 1&2



STARTER-KITS



◀ **PS2:** In dieser schicken Verpackung wird Sony's Ethernet-Adapter bald zu kaufen sein.



▲ **GAMECUBE:** Für Nintendos Online-Adapter gibt es leider erst "Phantasy Star Online"



▲ **XBOX:** Im Paket befinden sich das Headset und zwei Spiele-Demos. Mehr wird nicht benötigt.

www.GAMEFREAX.de

the hottest shit around

Willkommen zur dunklen Seite der Macht...

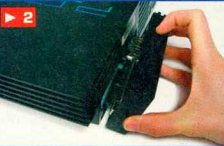
VIDEOSPIELKONSOLEN ONLINE

UND SO GEHTS

PLAYSTATION2



▲ Zuerst entfernen Sie den Deckel an der Rückseite.



▲ Dann stecken Sie den Adapter an die Konsole...



▲ ...und drehen die Schrauben mit einer Münze fest.

XBOX



▲ Stecken Sie das Modem-Kabel einfach in die Xbox.



▲ Schließen Sie das Xbox-Pad an der Konsole an.



▲ Stecken Sie das Headset in den oberen Controller-Port.

Mitspiellern in den komplexen Fantasy-Welten der Rollenspiele "Everquest Online Adventures" (PS2), "Phantasy Star Online" (GameCube) oder "True Fantasy Online" (Xbox) verlieren. Diese Art von Online-Rollenspielen haben jedoch einen entscheidenden Nachteil: Es fallen Extrakosten an!

Die Spieler melden sich hierbei auf speziellen Servern an, die für den Spielehersteller recht wartungsintensiv sind. Daher müssen Sie von einer monatlichen Gebühr ausgehen, die meist über Ihre Kreditkarte abgebucht wird. Ohne dieses Plastik-Geld sind Sie mit größter Wahrscheinlichkeit aufgeschmissen und der Zugang in die virtuellen Welten bleibt Ihnen verwehrt.

DIE ONLINE-ZUKUNFT: ALLES IST MÖGLICH!

Wie sich das Spielen im Internet in den kommenden Jahren weiterentwickeln wird, lässt sich nur erahnen. Generell jedoch ist alles möglich. So arbeitet Sony derzeit an der Einbindung des "EyeToys", einer kleinen Kamera. Ist das realisiert, werden Sie Ihrem Kontrahenten beim Spielen direkt in die Augen sehen und ihn über das zusätzlich eingebaute Mikrophon sogar für seine Leistung loben oder beschimpfen können. Bald gibt Microsoft auch die ersten Downloads zu Xbox-Spielen frei. Auf dem Plan stehen neue Levels des Agenten-Hits "Splinter Cell" und von "Mech Assault". Lediglich bei Nintendo ist von zukünftigen Online-Plänen nur wenig bekannt.

Wenn Sie nicht gerne alleine spielen, dann kommen Sie wohl kaum am neuen Online-Service der Konsolenhersteller vorbei. Nur das Surfen im Internet ist mit den neuen Geräten nicht möglich – noch nicht!!

MH

GAMECUBE



▲ Entfernen Sie die Blende aus der Unterseite der Konsole.



▲ Stecken Sie das Modem fest in den Schacht.



▲ Schließen Sie das Modem-Kabel am Ethernet-Adapter an.

Game-Press Verlag

Buckower Damm 259a
12349 Berlin

Tel/Fax: 0700-426377377

(€ 0,12 pro Minute)

Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr 9-18 Uhr

Spieleberater

Lösungsbücher

www.game-press.de

Offizielle Lösung Zelda: Wind Waker

- 180 Seiten
- Alles in Farbe
- Komplett bebildert
- Exklusive Artworks
- Alle Geheimnisse
- Sämtliche Nebenmissionen
- Detaillierte Karten
- Profil-Tips

ISBN 1-903591-41-0
14,99 €

Weitere Neuheiten beim Game-Press Verlag



! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !

Alle Lösungen nur 4,95 €!!!

Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Banjo Toole
- Breath of Fire 3 oder 4
- Crash Bandicoot 2 oder 3
- Das Ding
- Dark Cloud
- Devil May Cry 1 oder 2 (14,95)
- Eternal Darkness
- Final Fantasy 10 (offiz. 14,99)
- Final Fantasy 4-8 (12,50)
- Flucht von Monkey Island
- Grandia 1 oder 2
- Harry Potter 1 oder 2
- Jak & Daxter
- Kingdom Hearts (offiz. 14,99)
- Project Zero Lösungsbuch
- Ratchet & Clank
- Resident Evil Sammlb. (12,50)
- Resident Evil Zero (offiz. 14,95)
- Sims, die (offiz. 14,95)
- Silent Hill 1 oder 2 DC
- Sly Raccoon
- Splinter Cell (offiz. 14,95)
- Summoner 1 oder 2
- Zelda Ocarina oder Majors M.

NEU - Dauertiefpreis

✓ jede Lösung nur 4,95 €!
✓ jede Lieferung nur 2 € Versand**!

Verpackung und Zahlungsbelegungen.
Lieferungen innerhalb Deutschlands zzgl. 2 € Portokosten.
Lieferungen per Vorkasse (Überweisung, Bankeinzug oder Bargeld) versandkostenfrei!
*Lieferungen ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 4 € Portokosten.
**Ausgenommen die besonders gekennzeichneten.
Inhalts- und Preisänderungen vorbehalten.

- Händleranfragen erwünscht -

WIE GEFÄLLT IHNEN "VIDEOGAMES AKTUELL"?

FRAGEBOGEN AUSFÜLLEN UND GEWINNEN

Sagen Sie uns die Meinung! Wir wollen "Videogames Aktuell" noch besser machen. Dazu jedoch brauchen wir Ihre Tipps und Hinweise. Füllen Sie bitte den folgenden Fragebogen aus. Natürlich wird Ihre Mühe belohnt werden: Sie können super Preise gewinnen. Unter den Einsendern verlosen wir ein Handy Siemens C55. Mitmachen lohnt sich!

IHRE MEINUNG ZÄHLT!

per Post an:

CyPress GmbH
Videogames Aktuell
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

oder per Fax an:

0931/406 91-15

MITMACHEN UND GEWINNEN:

Beteiligen Sie sich an unserer Leserbefragung und gewinnen Sie ein tolles Handy ohne lästigen Kartenvertrag. Das Siemens C55 bietet ein innovatives Soundkonzept, mit dem Sie neben polyphonen Klingeltönen auch Ihre Lieblingsmelodie als Klingelton einstellen können. Dazu GPRS für schnelles mobiles Surfen, Java zum Herunterladen von Spielen und modische CLiPit-Cover, die im Dunkeln leuchten. Wir verlosen das kleine Schmuckstück unter allen Einsendern.

**Mitmachen
und
GEWINNEN**



Wie alt sind sie?

- | | |
|---|--------------------------------|
| ☐ bis 12 Jahre alt | ☐ 23-25 |
| ☐ 13-15 | ☐ 26-30 |
| ☐ 16-18 | ☐ 31-35 |
| ☐ 19-22 | ☐ Älter |

Wie lange spielen Sie schon Videospiele und PC?

- | | |
|---|--|
| ☐ Bin ganz neu dabei | ☐ So ungefähr ein Jahr |
| ☐ Zwei Jahre sind's schon | ☐ Fünf Jahre ungefähr |
| ☐ Zehn Jahre bin ich dabei | ☐ Länger als zehn Jahre |

Wie sind Sie auf "Videogames Aktuell" aufmerksam geworden?

- | | |
|---|--|
| ☐ Auslage am Kiosk | ☐ Über Freunde/Bekannte |
| ☐ Fernsehwerbung | ☐ Sonstiges |

Welche anderen Spiele-Zeitschriften lesen Sie regelmäßig (d.h. fast jede Ausgabe)?

- | | |
|--|--|
| ☐ Computer Bild Spiele | ☐ Play Zone |
| ☐ Bravo Screen Fun | ☐ play the playstation |
| ☐ Game Pro | ☐ NZone |
| ☐ Maniac | ☐ Das Offizielle Xbox Magazin |
| ☐ GameStar | ☐ Xbox Zone |
| ☐ PC Games | ☐ Soft Sale Cheat Checker |
| ☐ PC Action | ☐ Kein Spielemagazin regelmäßig |
| ☐ PlayStation2 - Das Offizielle Magazin | |
| ☐ Anderes Spielemagazin: _____ | |

Welche anderen Spiele-Zeitschriften lesen Sie unregelmäßig (d.h. 2 bis 3 von sechs Ausgaben)?

- | | |
|--|--|
| ☐ Computer Bild Spiele | ☐ Play Zone |
| ☐ Bravo Screen Fun | ☐ play the playstation |
| ☐ Game Pro | ☐ NZone |
| ☐ Maniac | ☐ Das Offizielle Xbox Magazin |
| ☐ GameStar | ☐ Xbox Zone |
| ☐ PC Games | ☐ Soft Sale Cheat Checker |
| ☐ PC Action | ☐ Kein Spielemagazin unregelmäßig |
| ☐ PlayStation2 - Das Offizielle Magazin | |
| ☐ Anderes Spielemagazin: _____ | |

Wie lange haben Sie in dieser Ausgabe von »Videogames Aktuell« gelesen?

Stunden: _____ Minuten: _____

Wie oft nehmen Sie eine Ausgabe von "Videogames Aktuell" in die Hand, bis Sie sie als "endgültig ausgelesen" bezeichnen?

ca. _____ Mal

Wie viele Personen außer Ihnen lesen Ihr Exemplar?

ca. _____ weitere Leser

Wie beurteilen Sie folgende Aspekte von »Videogames Aktuell«? Verwenden Sie bitte Noten von 1 (= gefällt mir sehr gut) bis 6 (= gefällt mir überhaupt nicht). Wie beurteilen Sie...

	1	2	3	4	5	6
Die Kompetenz der Redaktion	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Objektivität	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Den Informationsgehalt	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Aktualität	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Optik	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Praxisnähe	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Den Seitenumfang	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Das Preis-/Leistungs-Verhältnis	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Das Magazin insgesamt	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Wie viele Stunden spielen Sie pro Woche etwa?

ca. _____ Stunden

Wie oft spielen Sie pro Woche?

ca. _____ Mal

Wie viele Stunden pro Woche sind Sie etwa im Internet?

- | | |
|---|--|
| ☐ ca. _____ Stunden | ☐ Gar nicht, kein Interesse |
| ☐ Gar nicht, kein Zugang | |

Wie interessant ist für Sie Online-Gaming?

- | | |
|--|--|
| ☐ Interessiert mich nicht | ☐ Ganz nette Idee |
| ☐ Brauche ich unbedingt | ☐ Keine Ahnung |

Welche Systeme besitzen Sie? Auf welchen Systemen spielen Sie außerdem (z.B. bei Freunden)?

- | | |
|---|--|
| ☐ PC mit CD-Laufwerk | ☐ PC mit DVD-Laufwerk |
| ☐ PSone | ☐ PlayStation2 |
| ☐ Game Boy Advance | ☐ GameCube |
| ☐ Xbox | |

Über welche Themen wünschen Sie sich eine ausführlichere Berichterstattung in "Videogames Aktuell"?

- | | |
|---|---|
| ☐ PC | ☐ PSone |
| ☐ PlayStation2 | ☐ Game Boy Advance |
| ☐ GameCube | ☐ Xbox |
| ☐ Handy | ☐ DVD-Filme |
| ☐ Sonstiges Thema: _____ | |

Welche Art von Spielen gefällt Ihnen besonders?

- | | |
|--|--|
| ☐ Action | ☐ Online-Spiele |
| ☐ Adventure | ☐ Rennspiel |
| ☐ Beat'em-Up | ☐ Rollenspiel |
| ☐ Brettspielumsetzung | ☐ Shooter |
| ☐ Denkspiel | ☐ Simulation |
| ☐ Ego-Shooter | ☐ Sport |
| ☐ Jump'n'Run | ☐ Strategie |

Wie wichtig ist Ihnen Berichterstattung über aktuelle DVD-Filme?

- ☐ Wichtig ☐ Egal ☐ Unwichtig

Haben Sie vor, in den nächsten ein bis zwei Jahren eines der folgenden Geräte zu kaufen oder sich schenken zu lassen?

- | | |
|--|---|
| ☐ Game Boy Advance | ☐ Xbox |
| ☐ PlayStation2 | ☐ GameCube |
| ☐ CD-Player | ☐ DVD-Player |
| ☐ PC mit DVD-Laufwerk | ☐ PC mit CD-Laufwerk |
| ☐ TV | ☐ Handy |

Wie viel Geld geben Sie im Monat für Spiele aus, bzw. in welchem Wert schenkt man Ihnen Spiele?

ca. _____ Euro

Wie viele Original-Spiele besitzen Sie?

ca. _____ Spiele

Wo informieren Sie sich über Spiele und Zubehör?

- | | |
|--|--------------------------------------|
| ☐ Zeitschriften: Inhalt | ☐ Fachhändler |
| ☐ Freunde | ☐ TV |
| ☐ Zeitschriften: Anzeigen | |
| ☐ Internet | |

Wie nutzen Sie Anzeigen in "Videogames Aktuell"?

- | | |
|---|--|
| ☐ Info allgemein | ☐ Info über neue Produkte |
| ☐ Zum Preisvergleich | ☐ Zur Direktbestellung |
| ☐ Zur Kaufentscheidung | ☐ Sammeln von Händleradressen |

Welche Hobbys haben Sie?

- | | |
|---|---------------------------------------|
| ☐ Sport | ☐ Reisen |
| ☐ Musik/Konzerte/Disco | ☐ Bücher lesen |
| ☐ Fernsehen | ☐ VIDEO/DVD |
| ☐ Internet | ☐ Kino |

Welche der folgenden Aussagen treffen auf Sie voll zu, treffen teilweise zu, oder treffen gar nicht zu?

- ☐ Ich kaufe mir immer die neuesten Spiele.
☐ Wenn es um Videospiele geht, werde ich von meine Freunden/Freundinnen oft um Rat gefragt.
☐ Beim Kauf von Spiele-Zeitschriften achte ich auf den Kaufpreis.
☐ Fort- und Weiterbildung hat für mich einen hohen Stellenwert.
☐ Ich kaufe gerne Sachen, die in meiner Altersgruppe "in" sind.
☐ Der Kauf von Markenartikeln lohnt sich fast immer.

Was trifft auf Sie zu? Sind Sie...

in Ausbildung und zwar:

- ☐ Schüler ☐ Berufsausbildung
☐ Student

berufstätig und zwar:

- ☐ Arbeiter/Angestellter ☐ Beamter
☐ Selbstständiger
☐ Zurzeit nicht/nicht mehr berufstätig

Welchen Schulabschluss haben Sie?

- ☐ Hauptschule ☐ Mittlere Reife
☐ Abitur ☐ Studium
☐ Keinen

Für Schüler: Höhe des monatlichen Taschengeldes:

_____ Euro

Für alle anderen: Höhe des monatlichen Nettoeinkommens:

- ☐ bis 375 Euro ☐ 1501 - 2000 Euro
☐ 376 - 750 Euro ☐ 2001 Euro u. mehr
☐ 751 - 1500 Euro

Adresse

Name, Vorname: _____

Straße, Nr.: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon: _____

E-Mail: _____

Geschlecht: ☐ männlich ☐ weiblich

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten gespeichert und für interessante Aktionen an Dritte weitergegeben werden. (Bitte mit Unterschrift bestätigen, gegebenenfalls streichen)

Datum

Unterschrift

"Videogames Aktuell" - Leserumfrage Vielen Dank für's Mitmachen

...und nicht vergessen:

Nur wenn Sie das Adressfeld ausfüllen, können Sie gewinnen.

Einsendeschluss: 30. Juni 2003

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mitarbeiter der CyPress GmbH, sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen.



DIE HARD™

— Stirb Langsam —

V E N D E T T A

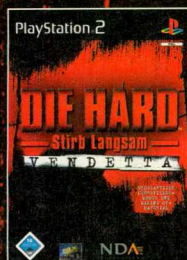
"YIPPEE-KA-YAI SCHWEINEBACKE!"

Ab Juni endlich auch für
PlayStation2 und Xbox!



www.diehardvendetta.com

Verwandeln Sie sich in John McClane
und räumen Sie in der
Unterwelt L.A.'s mal so richtig auf!



AUSRÜSTUNG: Neben einem umfangreichen
Waffenarsenal können noch viele andere
Gegenstände zum Kampf eingesetzt werden

HELDEN-MODUS: Nehmen Sie mehrere Ganoven
gleichzeitig aufs Korn, bevor diese die Lage checken

MEHRSPIELER-MODUS: Kämpfen Sie mit 2-4 Spielern
via Splitscreen in 6 verschiedenen Modi u. a. Deathmatch,
King of the Hill und Capture the Badge

ORIGINAL DEUTSCHE SYNCHRONSTIMME
JOHN MCCLANE: Manfred Lehmann



PlayStation 2



NINTENDO
GAMECUBE



©2003 Twentieth Century Fox Film Corporation. Fox Interactive, Die Hard und die zugehörigen Logos sind eingetragene Marken oder Marken von Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Game Engine ©2003 Bits Studios. Běhupz BIK Video. ©1987-2003 von RAC Game Tools, Inc. Veröffentlicht in Zusammenarbeit mit Vivendi Universal Games International. Vertrieben durch Vivendi Universal Games International. NDA Productions und das NDA Productions-Logo sind Marken von Vivendi Universal Games International. "PlayStation" und das "PS" Family Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE und das NINTENDO GAMECUBE Logo sind Marken von Nintendo.

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL



TOP-HITS IM VERGLEICH

Hier sehen Sie wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie die unterschiedlichen Wertungen schnell und problemlos vergleichen. Sie sehen sofort, wie andere Tester das Spiel einstufen und bewerten.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
RESIDENT EVIL ZERO	1-		2,00	
METROID PRIME	1	92%	1,41	1-
DOA: XTREME BEACH VOLLEYBALL	2-	80%	1,86	2
SPLINTER CELL	1	91%		1
PANZER DRAGOON ORTA	1-	85%	1,46	1-
NBA STREET VOL. 2	2+			1
STEEL BATAILLON	2-	87%		2-
PRIMAL	2+	84%	1,57	
WAR OF THE MONSTERS	2-	72%		
TENCHU: WRATH OF HEAVEN	2-	82%	1,74	2+
PHANTASY STAR ONLINE EPISODE 1 & 2	1-	80%	1,99	2+
JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS	2+	82%	1,97	
CAPCOM VS. SNK 2: EO	2-	74%	1,90	
DTM RACE DRIVER	1-	87%		
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 3	3+	82%		
V-RALLY 3	2	84%		



▲ **METROID PRIME:** Jetzt für den GameCube erhältlich.



▲ **PRIMAL:** Fantastische Abenteuer auf der PlayStation2.

PLAYSTATION2-CHARTS

1	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	Hersteller: Ubi Soft
2	DIE SIMS	Hersteller: Electronic Arts
3	MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	Hersteller: Konami
4	TENCHU - WRATH OF HEAVEN	Hersteller: Activision
5	THE GETAWAY	Hersteller: Sony
6	RAYMAN 3 - HOODLUM HAVOC	Hersteller: Ubi Soft
7	DEVIL MAY CRY 2	Hersteller: Capcom
8	FIFA FOOTBALL 2003	Hersteller: Electronic Arts
9	KINGDOM HEARTS	Hersteller: Sony
10	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	DOA - XTREME BEACH VOLLEYBALL	Hersteller: Microsoft
2	METAL GEAR SOLID 2 - SUBSTANCE	Hersteller: Konami
3	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	Hersteller: Ubi Soft
4	MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	Hersteller: Konami
5	DEAD OR ALIVE 3	Hersteller: Microsoft
6	TIMESPLITTERS 2	Hersteller: Eidos
7	PANZER DRAGOON ORTA	Hersteller: Infogrames
8	HALO - COMBAT EVOLVED	Hersteller: Microsoft
9	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Hersteller: Electronic Arts
10	RACING EVOLUTIONE	Hersteller: Infogrames

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PC-CHARTS

1	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	Hersteller: Ubi Soft
2	TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3 - RAVEN SHIELD	Hersteller: Ubi Soft
3	PRETORIANS	Hersteller: Eidos
4	DIE SIMS DELUXE	Hersteller: Electronic Arts
5	MASTER OF ORION 3	Hersteller: Infogrames
6	DTM RACE DRIVER: DIRECTOR'S CUT	Hersteller: Codemasters
7	PROJECT I.G.I. 2 - COVERT STRIKE	Hersteller: Codemasters
8	DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	Hersteller: Novologic
9	SIM CITY 4	Hersteller: Electronic Arts
10	BATTLEFIELD 1942	Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

WELCHE TITEL HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT	Hersteller: Konami
2	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Hersteller: Sony
3	CRASH BANDICOOT – DER ZORN DES CORTEX	Hersteller: Vivendi
4	TEKKEN TAG TOURNAMENT	Hersteller: Sony
5	TIF: THIS IS FOOTBALL 2002	Hersteller: Sony
6	JAK AND DAXTER	Hersteller: Sony
7	RAYMAN REVOLUTION	Hersteller: Ubi Soft
8	BURNOUT	Hersteller: Acclaim
9	TONY HAWK'S PRO SKATER 3	Hersteller: Activision
10	CRAZY TAXI	Hersteller: Acclaim

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	METROID PRIME	Hersteller: Nintendo
2	RESIDENT EVIL ZERO	Hersteller: Capcom
3	RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC	Hersteller: Ubi Soft
4	PHANTASY STAR ONLINE: EPISODE I & II	Hersteller: Infogrames
5	ETERNAL DARKNESS – SANITY'S REQUIEM	Hersteller: Nintendo
6	PIKMIN	Hersteller: Nintendo
7	MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	Hersteller: Konami
8	MARIO PARTY 4	Hersteller: Nintendo
9	SUPER MARIO SUNSHINE	Hersteller: Nintendo
10	DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TURME	Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

MOST-WANTED-CHARTS

1	GRAN TURISMO 4	Hersteller: Sony
2	HALO 2	Hersteller: Microsoft
3	RESIDENT EVIL 4	Hersteller: Capcom
4	DOOM 3	Hersteller: Activision
5	GHOSTHUNTER	Hersteller: Sony
6	ENTER THE MATRIX	Hersteller: Infogrames
7	TRUE CRIME	Hersteller: Activision
8	1080° WHITE STORM	Hersteller: Nintendo
9	SOUL CALIBUR 2	Hersteller: Electronic Arts
10	PRO EVOLUTION SOCCER 3	Hersteller: Konami



BESTELLSHOTLINE

01908 - 662687

0900 515168

0901 599998

RINGTONES

Für Nokia, Siemens, SonyEricsson, Sagem, Alcatel, Motorola, Samsung, Sendo & Trium.

Charthitler:

- 15201 Avril Lavigne/Complicated
- 15601 Avril Lavigne/Skater Boy
- 15207 Truth Hunts/Addictive
- 15211 Drunkenmunkys/E
- 15213 Massive Töne/Cruisen
- 15214 Sugar Babes/Round Round
- 15215 Groove Coverage/MonlightShadow
- 15186 Band ohne Namen/Git 4 a Day
- 15217 Right said Fred/Stand up
- 15218 Elvis/A little conversation
- 15219 Eve/Gangsta Lovin
- 15222 Puddle of Mudd/She hates me
- 15223 Natural/Will I ever
- 15224 Ben Jovi/Everyday
- 15225 Sophie Ellis Bextor/Get over you
- 15226 Jan Wayne/Only you
- 15227 Christina Milian/When you look at me
- 15570 Amerikanische Nationalhymne
- 15228 Deuchkind/Limit
- 15230 Liberty X/Just a little
- 15231 DJ DEAN/Play it hard
- 15232 Wonderwall/In April
- 15233 Bryan Adams/Here I am
- 15236 Lauren Remes/Live goes on
- 15237 Secret Tunes/House of the rising Sun
- 15238 Ashanti/Happy
- 15565 Dance Nation/Sunshine
- 15240 Pat Dade/You need a girl
- 15242 Nickelback/Too bad
- 15244 No Doubt/Underneath
- 15245 Ben/Hier aus Glas
- 15246 henna & Westbam/Oldschool Baby
- 15247 Will Smith/Black suits comin
- 15248 Kelly Osbourne/Papa dont preach
- 15509 Hermes House B./Country Roads
- 15258 Lurb Baski/Rodin
- 15561 Linkin Park/In the end
- 15562 Jeane/How it's got to be
- 15563 Die Prinzen/Deutschland
- 15257 Fatboy Sim/Sand
- 15049 Bartz/On the move
- 15513 Kool Saval/Haus&Boot
- 15234 Xzibit/Multiply
- 15235 B.J./O.I.O.
- 15070 Modern Talking/Win the race
- 15081 Linkin Park/Crawling
- 15241 Looona/Rhythm of the night
- 15557 Abzorb/Lois
- 15132 Snoot Dog/Same
- 15516 M.O.P./Arise up

Kult

Farbige XXXL - PIX

Für alle Wap Handys mit Farbdisplay



DISPLAY - ANIMATIONS

Nokia: 3330, 3510, 3410, 5210, 5510



XXXL PIX für Siemens & Alcatel

Siemens MS70, ME45, CA1, C25, S45, S50, S60, S70, S80, S90, S100, S110, S120, S130, S140, S150, S160, S170, S180, S190, S200, S210, S220, S230, S240, S250, S260, S270, S280, S290, S300, S310, S320, S330, S340, S350, S360, S370, S380, S390, S400, S410, S420, S430, S440, S450, S460, S470, S480, S490, S500, S510, S520, S530, S540, S550, S560, S570, S580, S590, S600, S610, S620, S630, S640, S650, S660, S670, S680, S690, S700, S710, S720, S730, S740, S750, S760, S770, S780, S790, S800, S810, S820, S830, S840, S850, S860, S870, S880, S890, S900, S910, S920, S930, S940, S950, S960, S970, S980, S990, S1000, S1010, S1020, S1030, S1040, S1050, S1060, S1070, S1080, S1090, S1100, S1110, S1120, S1130, S1140, S1150, S1160, S1170, S1180, S1190, S1200, S1210, S1220, S1230, S1240, S1250, S1260, S1270, S1280, S1290, S1300, S1310, S1320, S1330, S1340, S1350, S1360, S1370, S1380, S1390, S1400, S1410, S1420, S1430, S1440, S1450, S1460, S1470, S1480, S1490, S1500, S1510, S1520, S1530, S1540, S1550, S1560, S1570, S1580, S1590, S1600, S1610, S1620, S1630, S1640, S1650, S1660, S1670, S1680, S1690, S1700, S1710, S1720, S1730, S1740, S1750, S1760, S1770, S1780, S1790, S1800, S1810, S1820, S1830, S1840, S1850, S1860, S1870, S1880, S1890, S1900, S1910, S1920, S1930, S1940, S1950, S1960, S1970, S1980, S1990, S2000, S2010, S2020, S2030, S2040, S2050, S2060, S2070, S2080, S2090, S2100, S2110, S2120, S2130, S2140, S2150, S2160, S2170, S2180, S2190, S2200, S2210, S2220, S2230, S2240, S2250, S2260, S2270, S2280, S2290, S2300, S2310, S2320, S2330, S2340, S2350, S2360, S2370, S2380, S2390, S2400, S2410, S2420, S2430, S2440, S2450, S2460, S2470, S2480, S2490, S2500, S2510, S2520, S2530, S2540, S2550, S2560, S2570, S2580, S2590, S2600, S2610, S2620, S2630, S2640, S2650, S2660, S2670, S2680, S2690, S2700, S2710, S2720, S2730, S2740, S2750, S2760, S2770, S2780, S2790, S2800, S2810, S2820, S2830, S2840, S2850, S2860, S2870, S2880, S2890, S2900, S2910, S2920, S2930, S2940, S2950, S2960, S2970, S2980, S2990, S3000, S3010, S3020, S3030, S3040, S3050, S3060, S3070, S3080, S3090, S3100, S3110, S3120, S3130, S3140, S3150, S3160, S3170, S3180, S3190, S3200, S3210, S3220, S3230, S3240, S3250, S3260, S3270, S3280, S3290, S3300, S3310, S3320, S3330, S3340, S3350, S3360, S3370, S3380, S3390, S3400, S3410, S3420, S3430, S3440, S3450, S3460, S3470, S3480, S3490, S3500, S3510, S3520, S3530, S3540, S3550, S3560, S3570, S3580, S3590, S3600, S3610, S3620, S3630, S3640, S3650, S3660, S3670, S3680, S3690, S3700, S3710, S3720, S3730, S3740, S3750, S3760, S3770, S3780, S3790, S3800, S3810, S3820, S3830, S3840, S3850, S3860, S3870, S3880, S3890, S3900, S3910, S3920, S3930, S3940, S3950, S3960, S3970, S3980, S3990, S4000, S4010, S4020, S4030, S4040, S4050, S4060, S4070, S4080, S4090, S4100, S4110, S4120, S4130, S4140, S4150, S4160, S4170, S4180, S4190, S4200, S4210, S4220, S4230, S4240, S4250, S4260, S4270, S4280, S4290, S4300, S4310, S4320, S4330, S4340, S4350, S4360, S4370, S4380, S4390, S4400, S4410, S4420, S4430, S4440, S4450, S4460, S4470, S4480, S4490, S4500, S4510, S4520, S4530, S4540, S4550, S4560, S4570, S4580, S4590, S4600, S4610, S4620, S4630, S4640, S4650, S4660, S4670, S4680, S4690, S4700, S4710, S4720, S4730, S4740, S4750, S4760, S4770, S4780, S4790, S4800, S4810, S4820, S4830, S4840, S4850, S4860, S4870, S4880, S4890, S4900, S4910, S4920, S4930, S4940, S4950, S4960, S4970, S4980, S4990, S5000, S5010, S5020, S5030, S5040, S5050, S5060, S5070, S5080, S5090, S5100, S5110, S5120, S5130, S5140, S5150, S5160, S5170, S5180, S5190, S5200, S5210, S5220, S5230, S5240, S5250, S5260, S5270, S5280, S5290, S5300, S5310, S5320, S5330, S5340, S5350, S5360, S5370, S5380, S5390, S5400, S5410, S5420, S5430, S5440, S5450, S5460, S5470, S5480, S5490, S5500, S5510, S5520, S5530, S5540, S5550, S5560, S5570, S5580, S5590, S5600, S5610, S5620, S5630, S5640, S5650, S5660, S5670, S5680, S5690, S5700, S5710, S5720, S5730, S5740, S5750, S5760, S5770, S5780, S5790, S5800, S5810, S5820, S5830, S5840, S5850, S5860, S5870, S5880, S5890, S5900, S5910, S5920, S5930, S5940, S5950, S5960, S5970, S5980, S5990, S6000, S6010, S6020, S6030, S6040, S6050, S6060, S6070, S6080, S6090, S6100, S6110, S6120, S6130, S6140, S6150, S6160, S6170, S6180, S6190, S6200, S6210, S6220, S6230, S6240, S6250, S6260, S6270, S6280, S6290, S6300, S6310, S6320, S6330, S6340, S6350, S6360, S6370, S6380, S6390, S6400, S6410, S6420, S6430, S6440, S6450, S6460, S6470, S6480, S6490, S6500, S6510, S6520, S6530, S6540, S6550, S6560, S6570, S6580, S6590, S6600, S6610, S6620, S6630, S6640, S6650, S6660, S6670, S6680, S6690, S6700, S6710, S6720, S6730, S6740, S6750, S6760, S6770, S6780, S6790, S6800, S6810, S6820, S6830, S6840, S6850, S6860, S6870, S6880, S6890, S6900, S6910, S6920, S6930, S6940, S6950, S6960, S6970, S6980, S6990, S7000, S7010, S7020, S7030, S7040, S7050, S7060, S7070, S7080, S7090, S7100, S7110, S7120, S7130, S7140, S7150, S7160, S7170, S7180, S7190, S7200, S7210, S7220, S7230, S7240, S7250, S7260, S7270, S7280, S7290, S7300, S7310, S7320, S7330, S7340, S7350, S7360, S7370, S7380, S7390, S7400, S7410, S7420, S7430, S7440, S7450, S7460, S7470, S7480, S7490, S7500, S7510, S7520, S7530, S7540, S7550, S7560, S7570, S7580, S7590, S7600, S7610, S7620, S7630, S7640, S7650, S7660, S7670, S7680, S7690, S7700, S7710, S7720, S7730, S7740, S7750, S7760, S7770, S7780, S7790, S7800, S7810, S7820, S7830, S7840, S7850, S7860, S7870, S7880, S7890, S7900, S7910, S7920, S7930, S7940, S7950, S7960, S7970, S7980, S7990, S8000, S8010, S8020, S8030, S8040, S8050, S8060, S8070, S8080, S8090, S8100, S8110, S8120, S8130, S8140, S8150, S8160, S8170, S8180, S8190, S8200, S8210, S8220, S8230, S8240, S8250, S8260, S8270, S8280, S8290, S8300, S8310, S8320, S8330, S8340, S8350, S8360, S8370, S8380, S8390, S8400, S8410, S8420, S8430, S8440, S8450, S8460, S8470, S8480, S8490, S8500, S8510, S8520, S8530, S8540, S8550, S8560, S8570, S8580, S8590, S8600, S8610, S8620, S8630, S8640, S8650, S8660, S8670, S8680, S8690, S8700, S8710, S8720, S8730, S8740, S8750, S8760, S8770, S8780, S8790, S8800, S8810, S8820, S8830, S8840, S8850, S8860, S8870, S8880, S8890, S8900, S8910, S8920, S8930, S8940, S8950, S8960, S8970, S8980, S8990, S9000, S9010, S9020, S9030, S9040, S9050, S9060, S9070, S9080, S9090, S9100, S9110, S9120, S9130, S9140, S9150, S9160, S9170, S9180, S9190, S9200, S9210, S9220, S9230, S9240, S9250, S9260, S9270, S9280, S9290, S9300, S9310, S9320, S9330, S9340, S9350, S9360, S9370, S9380, S9390, S9400, S9410, S9420, S9430, S9440, S9450, S9460, S9470, S9480, S9490, S9500, S9510, S9520, S9530, S9540, S9550, S9560, S9570, S9580, S9590, S9600, S9610, S9620, S9630, S9640, S9650, S9660, S9670, S9680, S9690, S9700, S9710, S9720, S9730, S9740, S9750, S9760, S9770, S9780, S9790, S9800, S9810, S9820, S9830, S9840, S9850, S9860, S9870, S9880, S9890, S9900, S9910, S9920, S9930, S9940, S9950, S9960, S9970, S9980, S9990, S10000, S10010, S10020, S10030, S10040, S10050, S10060, S10070, S10080, S10090, S10100, S10110, S10120, S10130, S10140, S10150, S10160, S10170, S10180, S10190, S10200, S10210, S10220, S10230, S10240, S10250, S10260, S10270, S10280, S10290, S10300, S10310, S10320, S10330, S10340, S10350, S10360, S10370, S10380, S10390, S10400, S10410, S10420, S10430, S10440, S10450, S10460, S10470, S10480, S10490, S10500, S10510, S10520, S10530, S10540, S10550, S10560, S10570, S10580, S10590, S10600, S10610, S10620, S10630, S10640, S10650, S10660, S10670, S10680, S10690, S10700, S10710, S10720, S10730, S10740, S10750, S10760, S10770, S10780, S10790, S10800, S10810, S10820, S10830, S10840, S10850, S10860, S10870, S10880, S10890, S10900, S10910, S10920, S10930, S10940, S10950, S10960, S10970, S10980, S10990, S11000, S11010, S11020, S11030, S11040, S11050, S11060, S11070, S11080, S11090, S11100, S11110, S11120, S11130, S11140, S11150, S11160, S11170, S11180, S11190, S11200, S11210, S11220, S11230, S11240, S11250, S11260, S11270, S11280, S11290, S11300, S11310, S11320, S11330, S11340, S11350, S11360, S11370, S11380, S11390, S11400, S11410, S11420, S11430, S11440, S11450, S11460, S11470, S11480, S11490, S11500, S11510, S11520, S11530, S11540, S11550, S11560, S11570, S11580, S11590, S11600, S11610, S11620, S11630, S11640, S11650, S11660, S11670, S11680, S11690, S11700, S11710, S11720, S11730, S11740, S11750, S11760, S11770, S11780, S11790, S11800, S11810, S11820, S11830, S11840, S11850, S11860, S11870, S11880, S11890, S11900, S11910, S11920, S11930, S11940, S11950, S11960, S11970, S11980, S11990, S12000, S12010, S12020, S12030, S12040, S12050, S12060, S12070, S12080, S12090, S12100, S12110, S12120, S12130, S12140, S12150, S12160, S12170, S12180, S12190, S12200, S12210, S12220, S12230, S12240, S12250, S12260, S12270, S12280, S12290, S12300, S12310, S12320, S12330, S12340, S12350, S12360, S12370, S12380, S12390, S12400, S12410, S12420, S12430, S12440, S12450, S12460, S12470, S12480, S12490, S12500, S12510, S12520, S12530, S12540, S12550, S12560, S12570, S12580, S12590, S12600, S12610, S12620, S12630, S12640, S12650, S12660, S12670, S12680, S12690, S12700, S12710, S12720, S12730, S12740, S12750, S12760, S12770, S12780, S12790, S12800, S12810, S12820, S12830, S12840, S12850, S12860, S12870, S12880, S12890, S12900, S12910, S12920, S12930, S12940, S12950, S12960, S12970, S12980, S12990, S13000, S13010, S13020, S13030, S13040, S13050, S13060, S13070, S13080, S13090, S13100, S13110, S13120, S13130, S13140, S13150, S13160, S13170, S13180, S13190, S13200, S13210, S13220, S13230, S13240, S13250, S13260, S13270, S13280, S13290, S13300, S13310, S13320, S13330, S13340, S13350, S13360, S13370, S13380, S13390, S13400, S13410, S13420, S13430, S13440, S13450, S13460, S13470, S13480, S13490, S13500, S13510, S13520, S13530, S13540, S13550, S13560, S13570, S13580, S13590, S13600, S13610, S13620, S13630, S13640, S13650, S13660, S13670, S13680, S13690, S13700, S13710, S13720, S13730, S13740, S13750, S13760, S13770, S13780, S13790, S13800, S13810, S13820, S13830, S13840, S13850, S13860, S13870, S13880, S13890, S13900, S13910, S13920, S13930, S13940, S13950, S13960, S13970, S13980, S13990, S14000, S14010, S14020, S14030, S14040, S14050, S14060, S14070, S14080, S14090, S14100, S14110, S14120, S14130, S14140, S14150, S14160, S14170, S14180, S14190, S14200, S14210, S14220, S14230, S14240, S14250, S14260, S14270, S14280, S14290, S14300, S14310, S14320, S14330, S14340, S14350, S14360, S14370, S14380, S14390, S14400, S14410, S14420, S14430, S14440, S14450, S14460, S14470, S14480, S14490, S14500, S14510, S14520, S14530, S14540, S14550, S14560, S14570, S14580, S14590, S14600, S14610, S14620, S14630, S14640, S14650, S14660, S14670, S14680, S14690, S14700, S14710, S14720, S14730, S1474



ENTER MATRIX™

Written and Directed by the Wachowski brothers, creators of the Matrix™ Trilogy

15. MAI 2003



PlayStation 2

PC CD-ROM



THERE IS ONLY ONE WAY TO ENTER THE MATRIX

"...der Actionknaller des Jahres..."

ComputerBILD Spiele 01/03

1 Stunde exklusiver Filmsequenzen von den Machern der Matrix™ Trilogie

Kämpfen Sie an der Seite der Original Film-Charaktere



Enter The Matrix video game © 2003 Warner Bros. and Infogrames, Inc. All rights reserved.

Published and distributed by Infogrames Europe S.A. Infogrames and the Infogrames logo are registered trademarks of Infogrames Europe S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft. Nintendo, Nintendo GameCube and the official seal are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo, all rights reserved.

™ & © Warner Bros.
WBIE LOGO: ™ & © Warner Bros.
(400)

CREATIVE

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

ENTER THE MATRIX

Hersteller: Infogrames



▲ **FILMSPIEL:** Die Wachowski-Brüder inszenieren Film und PS2-Kracher.

SILENT HILL 3

Hersteller: Konami



▲ **ANGST ERREGEND:** Wieder lauern Ihnen blutrünstige Monster auf.

RESIDENT EVIL DEAD AIM

Hersteller: Capcom



▲ **TREFFSICHER:** "Dead Aim" könnte der erste gute "RE"-Shooter werden.

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

Hersteller: Sega



▲ **FLIMMERFREI:** "VF4" wurde grafisch sowie spielerisch überarbeitet.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Black & Bruised	Beat'em-Up	★	05/2003
Dancing Stage MegaMix	Geschicklichkeit	★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Frogger Beyond	Geschicklichkeit	★	05/2003
Ghost Vibration	Action	★	05/2003
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	Action-Adventure	★★	05/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	★★★	05/2003
Next Generation Tennis	Tennis	★	05/2003
RTX Red Rock	Action	★★	05/2003
Rygar	Action-Adventure	★★	05/2003
Silent Hill 3	Horror-Adventure	★★★	05/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★	05/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	05/2003
Tennis Masters Series	Tennis	★	05/2003

NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003

Agassi Tennis Generation	Tennis	★	06/2003
Armada 2: Star Command	Action	★★	06/2003
Armored Core 3	Action	★★	06/2003
Battlebots	Action	★	06/2003
Clock Tower 3	Action-Adventure	★★	06/2003
Dark Chronicles	Rollenspiel	★★	06/2003
Def Jam Vendetta	Beat'em-Up	★★	06/2003
Dragon's Lair 3D	Action	★	06/2003
Dungeons & Dragons: Heroes	Rollenspiel	★★	06/2003
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	Action-Adventure	★★	06/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Freestyle MX	Offroad-Rennspiel	★★	06/2003
Futurama	Action-Adventure	★★	06/2003
Gesprengte Ketten	Action-Adventure	★	06/2003
Kaan	Action-Adventure	★	06/2003
Megarace 3	Action-Rennspiel	★	06/2003
Mission Impossible: Operation Burma	Action	★★	06/2003
Reel Fishing III	Geschicklichkeit	★	06/2003
Resident Evil Dead Aim	Shoot'em-Up	★★★	06/2003
Shinobi	Action	★★	06/2003
Smash Cars	Action-Rennspiel	★	06/2003
Starsky & Hutch	Action	★★	06/2003
The Hulk	Action	★★	06/2003
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	★★	06/2003
Versailles 2	Adventure	★	06/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	Beat'em-Up	★★★	06/2003
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	★★	06/2003
WWE Crush Hour	Action	★★	06/2003

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003

Amplitude	Geschicklichkeit	★★	07/2003
Dead to Rights	Action	★★	07/2003
Driver 3	Action-Rennspiel	★★★	07/2003
Dynasty Warriors 4	Action-Strategie	★★	07/2003

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
Freedom The Battle For Liberty Island	Action	★★	07/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★★	07/2003
Mafia	Action	★★★	07/2003
Red Dead Revolver	Shoot'em-Up	★★★	07/2003
Socom: U.S. Navy Seals	Action	★★★	07/2003

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003

Battlestar Galactica	Action	★	08/2003
Ice Nine	Action	★★	08/2003
Judge Dredd vs Judge Death	Action	★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★	08/2003

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003

Batman 2	Action	★	09/2003
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	★★	09/2003
Chaos Legion	Action	★★	09/2003
Conflict: Desert Sabre	Action	★★★	09/2003
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action-Adventure	★	09/2003
Daredevil	Action	★★	09/2003
Fire Warrior	Ego-Shooter	★★	09/2003
Project BG&E	Action-Adventure	★★★	09/2003
Raging Blades	Rollenspiel	★★	09/2003
Rise to Honor	Action	★★	09/2003
Splashdown 2 - Rides Gone Wild	Action-Rennspiel	★★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
Warhammer 40.000 Fire Warrior	Ego-Shooter	★★	09/2003
X-Files: Resist or Serve	Horror-Adventure	★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Action	★★★	09/2003

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003

Baphomets Fluch 3	Adventure	★★	10/2003
Broken Sword: The Sleeping Dragon	Adventure	★★	10/2003
Headhunter 2	Action-Adventure	★★	10/2003
Initial D	Action	★★	10/2003
Jak 2: Renegade	Jump'n'Run	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★	10/2003
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	★★	10/2003

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003

Iron Storm	Ego-Shooter	★★	11/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★★	11/2003

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003

Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	★	2003
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	★★★	2003
Formel Eins 2003	Formel1-Rennspiel	★★★	2003
Gran Turismo 4	Rennsimulation	★★★	2003
Onimusha 3	Action-Adventure	★★★	2003
Onimusha Blade Warriors	Beat'em-Up	★★	2003
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	★★★	2003
Spyhunter 2	Action-Rennspiel	★★	2003
Twisted Metal Online	Action	★★★	2003
WRC 3	Offroad-Rennspiel	★★	2003

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

SOCOM: U.S. NAVY SEALS

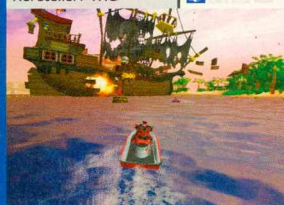
Hersteller: Sony



▲ **PER FUNK:** Mit dem Headset versetzt Sie "Socom" direkt in den Kampf.

SPLASHDOWN 2

Hersteller: THQ



▲ **FEUCHTFRÖHLICH:** "Splashdown 2" bietet viele Kurse und irre Locations.

JAK 2: RENEGADE

Hersteller: Sony



▲ **HÜPF-REFERENZ:** Jak ist wieder mit seinem Freund Daxter unterwegs.

ONIMUSHA 3

Hersteller: Capcom



▲ **SCHWERTHIEB:** Das neue "Onimusha" bleibt sehr actionlastig.

HIGHLIGHTS

XBOX

BURNOUT 2 - POINT OF IMPACT

Hersteller: Acclaim



▲ **GIB GUMMI:** Nicht nur auf der Xbox macht "Burnout 2" eine gute Figur.

SOUL CALIBUR 2

Hersteller: Namco



▲ **EXKLUSIV:** Der legendäre Spawn ist nur in der Xbox-Version zu finden.

DINO CRISIS 3

Hersteller: Capcom



▲ **TYRANNISCH:** Erneut verursachen künstlich gezüchtete Dinos ein Chaos.

XIII

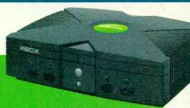
Hersteller: Ubi Soft



▲ **STILGESTANDEN:** Im modernen Cel-shading-Look präsentiert sich "XIII".

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Barbarian	Action	★	05/2003
Burnout 2 - Point Of Impact	Action-Rennspiel	★★★	05/2003
Clone Wars	Action	★★	05/2003
Dakar 2	Offroad-Rennspiel	★★	05/2003
Dragon's Lair 3D	Adventure	★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Godzilla: Destroy All Monsters Melee	Action	★	05/2003
Midnight Club 2	Action-Rennspiel	★★	05/2003
MotoGP: Ultimate Racing Technology 2	Rennsimulation	★★	05/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	★★★	05/2003
Project Zero	Action	★★	05/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★	05/2003
Star Wars - Episode II: The Clone Wars	Action	★★	05/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★	05/2003

NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003

Armada 2: Star Command	Action	★★	06/2003
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	Action-Adventure	★★	06/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Freestyle MX	Offroad-Rennspiel	★★	06/2003
Futurama	Action-Adventure	★★	06/2003
Gesprengte Ketten	Action-Adventure	★★	06/2003
Group S Challenge	Rennsimulation	★★	06/2003
Knights Of The Old Republic	Rollenspiel	★★	06/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★	06/2003
Red Faction II	Ego-Shooter	★★★	06/2003
Starsky & Hutch	Action	★★	06/2003
The Hulk	Action	★★	06/2003
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	★★	06/2003

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003

Freedom The Battle For Liberty Island	Action	★★★	07/2003
---------------------------------------	--------	-----	---------

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003

Judge Dredd vs Judge Death	Action	★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★	08/2003

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003

Dino Crisis 3	Action	★★★	09/2003
Project BG&E	Action-Adventure	★★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
X-Files: Resist or Serve	Horror-Adventure	★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003

Baphomets Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★★	10/2003

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003

Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★	11/2003
-------------------------------------	------------------	----	---------

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003

Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	★★	2003
----------------------	------------	----	------

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine kompakte Würfel ist die ideale Zweitkonsole und für GBA-Besitzer. Viele Spiele lassen sich per Link mit dem großen Bruder verbinden.



TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Baldur's Gate: Dark Alliance	Rollenspiel	★★★	05/2003
Barbarian	Action	★★	05/2003
Black & Bruised	Beat'em-Up	★★	05/2003
Burnout 2 – Point Of Impact	Action-Rennspiel	★★★	05/2003
Disney Sports Basketball	Basketball	★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Hunter – The Reckoning	Action	★★	05/2003
Ikaruga	Shoot'em-Up	★★	05/2003
ISS 3	Fußball	★★	05/2003
Lost Kingdoms 2	Rollenspiel	★★	05/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	★★★	05/2003
Resident Evil 2	Horror-Adventure	★★★	05/2003
Resident Evil 3: Nemesis dt.	Horror-Adventure	★★★	05/2003
Shrek Super Party	Geschicklichkeit	★★	05/2003
Skies of Arcadia Legends	Rollenspiel	★★	05/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★	05/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	05/2003
Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	★★★	05/2003
Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adventure	★★★	05/2003

NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003

Def Jam Vendetta	Beat'em-Up	★★	06/2003
Dr. Muto	Jump'n'Run	★★	06/2003
Dragon's Lair 3D	Action	★★	06/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Freestyle MX	Offroad-Rennspiel	★★	06/2003
Hitman 2: Silent Assassin	Action	★★★	06/2003
Lotus Challenge	Rennsimulation	★★	06/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★★	06/2003
Mega Man Network Transmission	Action	★★	06/2003
Red Faction 2	Ego-Shooter	★★★	06/2003
The Hulk	Action	★★	06/2003
Tom & Jerry: Krieg der Schnurrhaare	Action	★	06/2003
Wario World	Jump'n'Run	★★	06/2003

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003

1080° Avalanche	Trendsport	★★★	08/2003
Mario Golf	Golf	★★★	08/2003
Mario Kart	Action-Rennspiel	★★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★	08/2003

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003

F-Zero	Action-Rennspiel	★★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003

Dead Phoenix	Action	★★	2003
P.N. 03	Action	★★★	2003
Pikmin 2	Strategie	★★	2003
Viewtiful Joe	Action	★★	2003

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

Hersteller: Universal



▲ **MAGISCH:** Die Konsolen-Variante des PC-Hits ist ebenfalls zu empfehlen.

RESIDENT EVIL 2

Hersteller: Capcom



▲ **VIRENALARM:** Der GameCube wird zur perfekten "Horror-Konsole".

ZELDA: THE WIND WAKER

Hersteller: Nintendo



▲ **SCHRÄGER LOOK:** Links neuestes Abenteuer ist wieder ein Meilenstein.

1080° AVALANCHE

Hersteller: Acclaim



▲ **EISKALT:** Eines der besten Trendsportspiele erhält einen GC-Nachfolger.

HIGHLIGHTS

PC

FREELANCER

Hersteller: Microsoft



▲ **ALLHÄNDLER:** Schwere Schlachten und hartes Feilschen im Weltraum.

GTA: VICE CITY (DT.)

Hersteller: Take 2



▲ **ROCK'N'ROLL:** Das beste Action-Spiel endlich auch für den PC!

MACE GRIFFIN BOUNTY HUNTER

Hersteller: Vivendi



▲ **UNIVERSAL:** Der Ego-Shooter "Mace Griffin" erscheint für alle Systeme.

WARLORDS 4

Hersteller: Ubi Soft



▲ **GIGANTISCH:** Der neue "Warlords"-Teil sprengt alle Umfang-Rekorde.

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es mehr als genug.



TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Castlevania: Aria Of Sorrow	Jump'n'Run	★★★	05/2003
GT Advance 3 Pro Concept Racing	Rennsimulation	★★	05/2003
The Revenge of Shinobi	Action	★★★	05/2003
Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adventure	★★★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Advance Wars 2	Rundenstrategie	★★	08/2003
Donkey Kong Country	Jump'n'Run	★★★	08/2003
Pokémon Ruby	Rollenspiel	★★★	08/2003
Pokémon Sapphire	Rollenspiel	★★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Kirby	Jump'n'Run	★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Super Mario Advance 4	Jump'n'Run	★★★	10/2003

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
C.S.I. – Crime Scene Investigation	Action	★★	05/2003
Die Sims Megastar (Add-on)	Wirtschaftssim	★★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Freelancer	Action	★★★	05/2003
Grand Theft Auto Vice City (dt.)	Action	★★★	05/2003
Kaon	Action-Adventure	★★★	05/2003
Medal of Honor Allied Assault Gold Edition	Action	★★★	05/2003
Medieval: Total War – Viking Invasion	Strategie	★★	05/2003
Midnight Club 2	Action-Rennspiel	★★★	05/2003
Mistmare	Rollenspiel	★★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
F1 Challenge 99-02	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Gesprenzte Ketten	Action-Adventure	★★	06/2003
Lotus Challenge	Rennsimulation	★★	06/2003
Star Trek Elite Force 2	Ego-Shooter	★★★	06/2003
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	★★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Freedom The Battle For Liberty Island	Action	★★★	07/2003
Hidden & Dangerous 2	Action-Strategie	★★★	07/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Project BGSE	Action-Adventure	★★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomets Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Yager	Action	★★	10/2003
Warlords 4	Echtzeit-Strategie	★★★	10/2003

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.



VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es zwischen den verschiedenen Versionen der einzelnen getesteten Spiele gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielhülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware und Eingabegeräte unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

TECHNIK: Weisen Bild, Ton oder Steuerung des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Noch nicht einmal die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle zählen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile der einzelnen Spiele auf. Wir decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS						
SILENT HILL 3						
System	PS2	Xbox	GC	PC	PC	
Erscheint	23.05.	23.05.	23.05.	23.05.	23.05.	
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro	
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind noch nicht angekündigt, aber nicht ausgeschlossen.					
	Genre	Horror-Adventure				
	Spieler	1				
	Hersteller	Konami				
	Entwickler	KCE Tokyo				
	Onlinefähig	☐				
	Langzeitmotivation	mittel				
	Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒				
	www.konami-europe.com					
	Vibration	☒	Lenkrad	☐	Lightgun	☐
	Headset	☒	Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte			
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	englisch (ca. 15 Std.)			
USK	18	Spieldauer	ca. 15 Std.			
Technik	Bild	Ton	Steuerung			
	Atmosphäre: Griffsfilter 50/60Hz	Bedrohliche Klangkulisse	Direkt und indirekt wählbar			
Pro	▲ Grandiose Soundkulisse ▲ Hochspannung satt ▲ Karten werden ergänzt ▲ Längen im Spielablauf			1 GRAFIK		
Contra	▼ Sprachausgabe englisch ▼ Kamera nervt ab und an			1 SOUND		
	Meisterhaftes Horror-Abenteuer mit atemberaubenden Monstern, flimmerfreier Story und einem genialen Schocker-Sound. Nichts für Kinder!				WERTUNG	
					1	

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
SILENT HILL 3	44	P
INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT	46	P
DIE SIMS	48	P
RYGAR	49	P
RESIDENT EVIL 0	50	P
ZELDA: THE WIND WAKER	52	P
MIDNIGHT CLUB 2	53	P
BLACK HAWK DOWN	54	PC
METROID PRIME	56	P
DEAD OR ALIVE: BEACH VOLLEYBALL	57	P
SPLINTER CELL	58	PC
TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL	60	PC
VIETCONG	61	PC
PANZER DRAGON ORTA	62	P
DTM RACE DRIVER	62	P
NBA STREET 2 VOL. 2	64	P
MINORITY REPORT	64	P
SILENT HILL 2 (BUDGET)	66	PC
GT CONCEPT (BUDGET)	66	P
FINAL FANTASY X (BUDGET)	67	P
DEAD OR ALIVE 3 (BUDGET)	67	P
GRAND THEFT AUTO 3 (BUDGET)	68	PC
AUßERDEM ERSCHEINEN...	68	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Altersstufungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegenspieler und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unüblich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielegebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheitern durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu streng für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spieldaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15-jährigen werden wird durchaus zugeordnet, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielegebote zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfiktionalität (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferer Rollen in komplexen Sagen- und Mythentexten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestufteten Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zu frühzeitiger Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante, bewaffnete Action, munter auch gegen menschenhafte Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angeregten Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.



keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewalttätige Spielkonzept sowie effektiv programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädlicher Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPJS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

SILENT HILL 3

VIDEO
GAMES
aktuell
TOP-HIT

Nur für Erwachsene: Konamis dritter Horror-Streich ist das Härteste, was die PlayStation2 zu bieten hat.



▲ **SCHATTEN:** Heather trägt eine Taschenlampe bei sich. Der Schattenwurf verstärkt die Atmosphäre in dunklen Räumen.



▲ **RÄTSEL:** Heather öffnet mit einem Schraubenzieher, den sie an anderer Stelle gefunden hat, eine verschlossene Schublade.



▲ **WIDERLICH:** Mit einer Pistole, die sie gerade gefunden hat, feuert Heather auf eine angreifende Kreatur. Die vielfältige Monsterschar ist eines der Highlights in "Silent Hill 3" – zumindest für Leute, die sich gerne gruseln.



▲ **ANFANG:** Vom Alptraum gezeichnet, versucht Heather sich zu sammeln.



▲ **SCHOCKMOMENT:** Einer Schaufensterpuppe fällt der Kopf ab. Wie kann eine Plastikpuppe bluten?

Die "Silent Hill"-Serie ist längst aus dem langen Schatten von "Resident Evil" getreten. Weniger Splatter, dafür viel Spannung und Gänsehaut sind die Markenzeichen der interaktiven Psychotrips ins Städtchen der Hölle. Während der zweite Teil inzwischen für alle Systeme und teilweise sehr günstig zu haben ist (siehe S. 66), darf "Silent Hill 3" vorerst nur erleben, wer eine PlayStation2 zu Hause hat.

STORY: Die 17-jährige Heather erwacht nach einem fürchterlichen Alptraum (den Sie selbst spielen dürfen) im Happy-Burger-Restaurant eines Einkaufszentrums. Noch ahnt Heather nicht, dass ihr die Monster aus ihrem Traum schon bald begegnen werden.

Als Heather ihren Vater telefonisch von ihrem baldigen Heimkommen unterrichtet, wird sie von dem Privatdetektiv Douglas Cartland beobachtet. "Jemand möchte mit Ihnen reden. Es geht um Ihre Geburt" lautet Cartlands Begründung, als Heather ihn zur Rede stellt. Darauf kann sich das Mädchen zunächst keine Reim machen.

Doch bald kommt die Wahrheit ans Licht: Vor 17 Jahren sollte Alessa, wie Heather damals hieß, geopfert werden, um einem finsternen (weiblichen) "Gott" den Weg in unsere Welt zu ebnen. Harry Mason, Held des ersten "Silent Hills", hat

Heather aus der dunklen Seite der Welt zurückgeholt und adoptiert. Doch aus irgendeinem Grund wird Heather jetzt von ihrer Vergangenheit eingeholt...

Die Handlung scheint anfangs unklar, ist später aber spielbestimmend. Die schockierende Wahrheit wird durch viele Schriftstücke klarer, die Heather nach und nach findet. Heather erfährt vom inneren Kampf ihres Vaters, der "sein Kind aus der Hölle" nicht von Anfang an lieben konnte. An einer Stelle seines Tagebuchs beschreibt er dies in schonungsloser Offenheit mit den Worten: "Mehr als einmal hatte ich meine Hände um deinen schmalen Hals gelegt..."

Mehrere, zum Teil minutenlange Filmsequenzen zeigen Geschehnisse abseits von Heathers Wegen und Begegnungen mit anderen Personen.

SPIEL: Wie in einem Film fängt die Kamera die Heldin Heather aus unterschiedlichen Blickwinkeln ein. Meist schauen Sie dem Teenager auf den Rücken, gelegentlich steuern Sie Heather aber aus erhöhter Perspektive oder von vorne, laufen also auf die Kamera zu. Wozu das Ganze? Die Kamera sorgt meist dafür, dass Sie nahe Monster hören, noch bevor Sie sie sehen. Ein Radio, das Heather mit sich führt, kündigt die Kreaturen mit markerschütternden Lauten an.



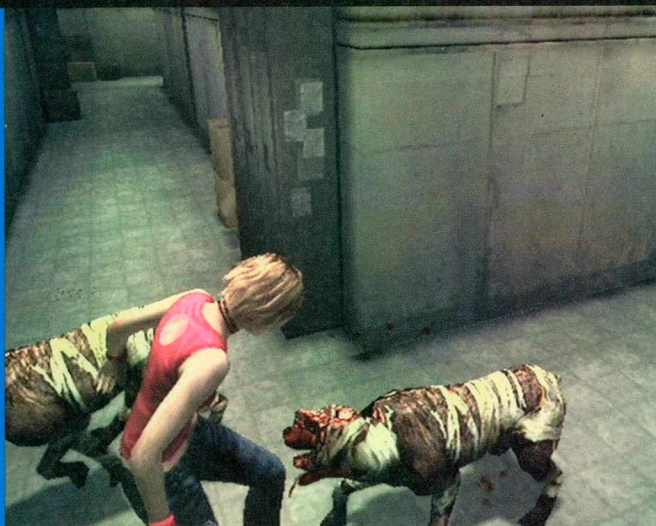
▲ **KRANK:** Im Brookhaven Hospital gerät Heather an Killer-Krankenschwestern.



▲ **ZWIELICHTIG:** Vincent bleibt undurchschaubar.



▲ **WAFFEN:** Die Schrotflinte gehört zu den wirkungsvollsten Verteidigungswaffen.



▲ **LANGZEITMOTIVATION:** Wieso Heather auf unseren Bildern unterschiedliche Klamotten trägt? Nach dem Durchspielen erhalten Sie ein Bonus-Kostüm. Außerdem können Sie bei weiteren Durchgängen neue Waffen und andere Abspanne erleben.



▲ **ABARTIG:** Blutbahnen wuchern aus dem Boden, befallen Heathers Spiegelbild – und nähern sich dann Heather selbst...



▲ **NEBLIG:** Den dichten Nebel von Silent Hill sehen Sie in diesem Abenteuer weniger oft als in bisherigen Folgen.

Außerdem hat Heather eine Taschenlampe bei sich. Gut so, denn ein Großteil des Abenteuers spielt in finsternen Räumen, in denen vieles Bedrohliche erst einmal im Dunkeln bleibt. Furcht erregend ist in "Silent Hill 3" vieles: Blutverschmierte Wände, zerstückelte Leichen, ekelhafte Monster. Vor allem die widerlichen Kreaturen schlagen in Aussehen und Kampftaktik alles bisher da gewesene um Längen. Sprungstarke Wolfshunde mit gespaltenem Kopf attackieren Sie blitzschnell und sind im nächsten Augenblick wieder weg. Doch es gibt einen Trick: Legen Sie ein Stück Rindfleisch, wie Sie es an vielen Stellen im Spiel finden, auf den Boden und locken Sie den Köter zu sich. Mit Fressen beschäftigt, ist der Hund nun ein leichtes Opfer.

Das kann man von fliegenden Rieseninsekten, ekligen Würmern, meterhohen Frankenstein-Monstern oder bewaffneten Zombie-Krankenschwestern nicht behaupten. Da Pistole, Schrotflinte und MG unter akuter Munitionsnot leiden, wehren Sie sich meistens mit Schlagwaffen wie einem Eisenrohr oder einem Katana-Schwert. Auch weglaufen ist eine Methode...

Eine Karte, die Heather ständig mit Aufzeichnungen ergänzt, hilft bei der Orientierung. Verschlussene Türen und beschädigte Schlösser,

Rätsel, Durchgänge – alles Wichtige wird markiert. Auch die Speicherpunkte: In annehmbaren Abständen erscheint ein Symbol, an dem Sie Ihren Spielstand auf Memory Card bannen dürfen. Gelegentliche Rätsel fordern Grips, sind mit etwas Überlegung aber zu schaffen. An einer Stelle müssen Sie z.B. fünf Bücher in die richtige Reihenfolge bringen, die Zahlen auf den Rücken ergeben den Code für ein Türschloss.

Löblich: Den Schwierigkeitsgrad dürfen Sie getrennt für Action (bestimmt die Gegnerzahl) und Rätseldichte in jeweils drei Stufen regeln.

FAZIT: Die meisten Spiele lassen Sie kalt wie Eis am Stiel? Langweilige Story, charakterloser Held, null Atmosphäre und nur ödes Bummelbumm? Dann buchen Sie einen Trip nach Silent Hill. Hier spüren Sie die Angst der Helden am eigenen Leib, hier fiebern Sie mit, bis Schweiß Ihre Stirn bedeckt, hier flüchten Sie lieber vor Monstern, statt gegen sie zu kämpfen. Wer bis zur Hälfte des Abenteuers über einige Längen hinwegsehen kann, wird mit Gruselstunden auf allerhöchstem Schauerniveau belohnt. Konami legt mit "Silent Hill 3" im Vergleich zum Vorgänger eine ganze Schippe drauf und liefert eines der Highlights des Jahres ab!

SZ

TESTERGEBNIS

SILENT HILL 3

System	PS2				
Erscheint	23.05.				
Preis	59 Euro				
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind noch nicht angekündigt, aber nicht ausgeschlossen.				
	Genre	Horror-Adventure			
	Spieler	1			
	Hersteller	Konami			
	Entwickler	KCE Tokyo			
	Onlinefähig	☐			
	Langzeitmotivation	mittel			
	Schwierigkeitsgrad einstellbar ☒				
	www.konami-europe.com				
	Vibration ☒	Lenkrod	☐	Lightgun	
	Headset	☐	Tastatur	☐	Maus
	Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)			
	USK	16	Spieldauer	ca. 15 Std.	
Technik	Bild	Ton	Steuerung		
	Atmosphäre: Grainefilter 50/60Hz	Bedrohliche Klangkulisse	Direkt und indirekt wählbar		
Pro	▲	Grandiose Soundkulisse Hochspannung satt Karten werden ergänzt.	1	GRAFIK	
Contra	▼	Längen im Spielablauf Sprachausgabe englisch Kamera nervt ab und an	1	SOUND	
	Meisterhaftes Horror- Abenteuer mit atember- aubenden Monstern, fesselnder Story und einem genialen Schocker-Sound. Nichts für Kinder!			WERTUNG	
				1	

INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT

Der trotz aller Laras immer noch berühmteste Archäologe der Welt bestreitet sein neuestes Abenteuer – und zwar actiongeladener denn je.



▲ **EGO-ACTION:** Von einem fahrenden Auto aus ballern Sie in Hongkong auf Ihre Verfolger. Dabei sollten Sie stets ein Auge auf Ihren Munitionsvorrat haben – ohne ausreichend Kugeln endet die Fahrt für Sie nämlich vorzeitig im nächsten Krankenhaus.



▲ **KUNG-FU-MIETZEN:** Aber Dr. Jones, Frauen schlägt man doch nicht! Na ja, in diesem Fall machen wir mal 'ne Ausnahme.



▲ **PANORAMABLICK:** In Prag vermögen Sie einen bösartigen Anzugträger. Hinten liegt eine riesige Burg im Nebel verborgen.

Kaum ein Filmheld hat es auch im Spielbereich zu solch großer Popularität gebracht wie der Hut tragende und Peitschen schwingende Archäologe Indiana Jones. In seinem neuesten Abenteuer ist er der "Legende der Kaisergruft" auf der Spur. Darin rennt und springt er in klassischer Action-Adventure-Manier durch überschaubar kurze und lineare Levels, nutzt seine Peitsche zum Überwinden größerer Gräben und liefert sich mit seinen Fäusten und diversen Waffen Kämpfe mit den Gegnern.

STORY: Die Hintergrundgeschichte rund um mystische Artefakte, geheimnisvolle Auftraggeber und das übliche Nazischergen-Pack geriet ebenso dürr wie banal. Im Hinblick auf das Spielprinzip kein großer Malus, doch schade ist die versenkte Chance angesichts der faszinierenden Indiana-Jones-Thematik allemal. Die wenigen Zwischensequenzen erzählen sehr wenig, dementsprechend nehmen die einzelnen Levels selten einen echten Bezug auf die Story.

SPIEL: Los gehts in Ceylon, wo sich Indy durch einen überwucherten Tempel rackert. Bei den meist plattformmäßig aufgebauten Levels sind vor allem seine Hüpf- und Kletterkenntnisse gefragt. Bis auf den Endabschnitt mit einem Riesenkrokodil gibt Ceylon keine größeren Rätsel

auf – selbst Einsteiger kommen hier schnell voran. Jones begibt sich danach weiter nach Prag, wo in einer mittelalterlichen Burg vermehrt Schalterrätsel zu lösen sind. Hier wird das Abenteuer ein wenig anspruchsvoller. Im dritten Teil geht es nach China inklusive Hongkong. Die Gegner wechseln hier teilweise vom bösen Deutschen zum typisch asiatischen Kampfkünstler, mit einer Verfolgungsjagd bekommen Sie zudem etwas mehr Abwechslung geboten. Massenkompabilität wirkt der Schwierigkeitsgrad: Recht flott schwingt man sich durch die rund 30 Levels. Am gemäßigten Anspruch kann auch die fehlende Speicherfunktion (am Ende jedes Levels automatisch) wenig ändern, an der sich wohl hauptsächlich die PC-Spieler stören werden.

FAZIT: "Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft" beweist: Zwischen "klassisch" und "veraltet" besteht ein großer Unterschied. Denn obwohl dieses Action-Adventure den Geruch der späten 90er Jahre verströmt, wirkt es mit seiner adretten Grafik, ansprechend gestalteten Leveln und den abwechslungsreichen Kämpfen sehr zeitgemäß. Addiert man das üppigen Indy-Flair hinzu, landet der Titel ganz klar in der Spitzengruppe aktueller Action-Adventures. **MG**

TESTERGEBNIS

INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER...			
System	PS2	Xbox	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	55 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Abgesehen von leichten optischen Unterschieden auf allen Plattformen das identische Spiel.		
Genre	Action-Adventure		
Spieler	1		
Hersteller	Lucas Arts		
Entwickler	The Collective		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.electronicarts.de			
Vibration	☐ Lenkrod	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus	
Multitap	☐ Speicher	(nach jedem Level)	
Texte	deutsch		
Sprachausgabe	deutsch		
USK	12	Spieldauer	80 Std.
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	60-Hertz-Modus	Dolby-Digital 5.1 (nur Xbox)	Manchmal etwas hakelig
Pro	▲ Flotter Spielablauf	▲ Leicht zugänglich	▲ Viel Indy-Flair
Contra	▼ Kaum richtige Rätsel	▼ Grafik nichts Besonderes	
12			
Bei Indys leicht zugänglichem neuen Streich sind nicht nur Einziger gut aufgehoben, sondern auch Fans klassischer Action-Adventures.			
WERTUNG			2+

KONKURRENZLOS GUT



Ultimate Racing Technology

2



LIVE™ ONLINE ENABLED

Mehr Spannung, mehr Adrenalin, mehr Geschwindigkeit!



MotoGP™ Ultimate Racing Technology 2 and © 2003 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. THQ and the THQ logo are registered trademarks of THQ Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

MAI 2003



POWERED BY

CLIMAX



DIE SIMS

Ihr eigenes Leben ist Ihnen zu langweilig? Beginnen Sie ein neues Dasein und machen alles anders als bisher.



▲ **SCHÖNER WOHNEN:** Mit Hunderten von Einrichtungsgegenständen können Sie Ihr Sim-Heim ausstatten. Das meiste Mobiliar hat einen praktischen Nutzen. Dieses Laufband z.B. erhöht das Fitness-Level – zu erkennen an dem blauen Balken über dem Kopf Ihres Sims.



▲ **DAS DUELL:** Im Gegensatz zur PC-Version bieten die Konsolen-Fassungen einen Zweispieler-Modus.



▲ **SAUBERMACHEN:** Für nervige Routinearbeiten wie Putzen und Aufräumen können Sie eine Hilfskraft engagieren.

Mit 18 Mio. verkauften Exemplaren ist "Die Sims" die erfolgreichste Spiele-Serie. Endlich dürfen Konsolen-Besitzer "lossimsen".

STORY: Beim "Leben von A bis Z" beginnen Sie als "Spätauszehrer". So langsam wächst die Sehnsucht nach einer eigenen Bude und einem lieben Partner. Schließlich verlassen Sie das Hotel Mama. Im Modus "Nachbarschaft" übernehmen Sie die Rolle von einer von sechs Familien in unterschiedlichen Verhältnissen. Hier steht das Miteinander im Vordergrund. Ein festes Spielziel gibt es nicht. Sie erstellen ein perfektes Zuhause für Ihre Sims.

SPIEL: Zu Beginn "basteln" Sie sich Ihren eigenen Sim. Geschlecht, Aussehen, Klamotten, Name. Durch die Wahl des Sternzeichens bestimmen Sie den Charakter Ihres Sims, der den Spielverlauf maßgeblich beeinflussen wird. Soll er so sein wie Sie – oder so wie Sie gerne wären?

Der Schöpfung folgt der Alltag: Der Sim hat Bedürfnisse wie "Hunger", "Hygiene" oder "Komfort". Sie sind verantwortlich dafür, dass alle Aspekte im Tagesverlauf im grünen Bereich bleiben. Manches kann man sich aus dem echten Leben erschließen: Harndrang minimiert man auch als Sim auf der Toilette, für den Partnerwunsch Ihres Sims gibt es hingegen keine Patentlösung.

Die Konsolen-Sims haben Missionsziele, die Sie abarbeiten müssen. Die Maus-Steuerung des PC-Spiels wurde in eine halbwegs gelungene Controller-Steuerung umgewandelt. Mit dem Analog-Stick bewegen Sie einen Cursor auf Gegenstände oder Personen. Im daraufhin eingeblenden Textmenü wählen Sie eine Aktion aus. Z.B. lässt sich die Stereoanlage bedienen und Sie beginnen, zur Musik zu tanzen (was je nach Charakterwerten richtig Spaß bringen kann). Sims sind auch sozial, sprechen mit anderen, flirten, tauschen Komplimente oder Geschenke aus.

Praktisch: Sie dürfen mehrere Aufgaben in Reihe schalten, also "Mach das Mittagessen", "Lies ein Buch", "Setz dich aufs Töpfchen" usw. So müssen Sie nicht ständig wachsam sein, sondern können Ihren kleinen Freund auch einfach mal beim "Leben" beobachten.

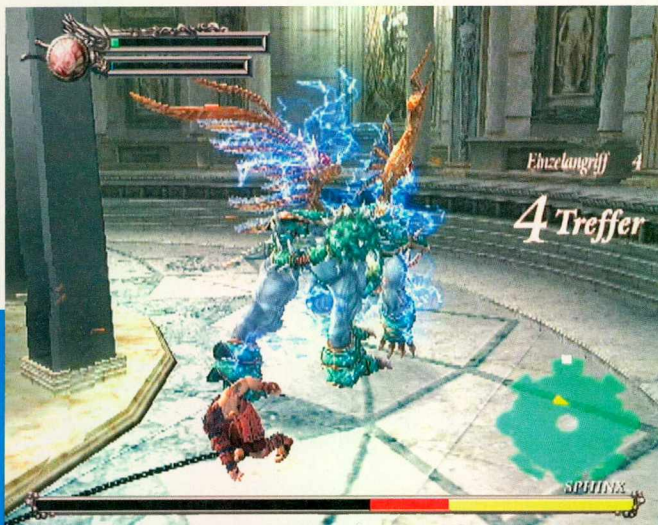
FAZIT: Maxis hat "Die Sims" gut auf Konsolen umgesetzt. Die Steuerung ist manchmal etwas ungenau, insgesamt aber durchdacht. Grafisch gefallen die Sims mit liebevollen Details und stufenlos zoom- und drehbaren Häuschen. Der Sim-Charme wurde 100-prozentig übertragen. Für uns ist klar: Wer einem virtuellen Persönchen das Leben geschenkt hat, lässt es so schnell nicht wieder sterben. SZ

TESTERGEBNIS

DIE SIMS				
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erschäftlich	erschäftlich	erschäftlich	erschäftlich
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	39 Euro
Zu beachten	Die PC-Version steuern Sie mit Tastatur und Maus, die Konsolenfassungen mit dem Controller.			
	Genre	Strategie		
	Spieler	1-2		
	Hersteller	Electronic Arts		
	Entwickler	Maxis		
	Onlinefähig	☐		
	Langzeitmotivation	hoch		
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar		☒
www.diesims.de				
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun	☐
	Headset	☐ Tastatur	☒ Maus	☒
	Multitap	☐ Speichern jederzeit		
	Texte	deutsch		Sims-isch
	USK	☐ frei	Spieldauer unbegrenzt	
Technik	Bild	Ton	Steuerung	
	Flimmerfrei	Stereo	Konsole: ungenauer Cursor	
Pro	Tolle Spielidee Viele Gegenstände Hohe Langzeitmotivation			3+ GRAFIK
Contra	Viele Routineaufgaben Spielt fast nur im Haus Fantasie-Sprachausgabe			3- SOUND
	Konkurrenzlose Lebenssimulation, liebevoll gestaltet und Sucht erzeugend. Wer beachtliche Unterhaltung mag, greift zu.			WERTUNG 2

RYGAR

Action mal anders: Normale Superhelden zücken ihre Schusswaffen – "Rygar" schleudert lieber einen scharfkantigen Diskus auf die Gegner.



▲ **BOSSKAMPF:** Dieses geflügelte Monster ist besonders schwer zu verletzen. Steigt es in die Lüfte, sollten Sie seinen tödlichen Blitz-Attacken flink ausweichen. Leider lässt sich das gefährliche Wesen nicht dauerhaft ansiewern und Sie verlieren es oft aus den Augen.



▲ **GEFÄHRLICH:** Krachen diese Platten nach unten während Ihr Held darunter steht, heißt es schnell "Game Over".



▲ **ZAUBERKRAFT:** Auf Ihren Befehl hin zaubert der Diskus mächtige Wesen herbei, die Ihren Widersachern ordentlich einheizen.

Ihnen kommt der Spielertitel "Rygar" irgendwie bekannt vor? Sie täuschen sich nicht. Bereits in der Spielhalle und auf dem NES durften Sie den antiken Helden durch ein 2D-Abenteuer lenken. Die PS2-Fortsetzung ist nicht nur grafisch imposanter, sondern bietet noch weitere durchdachte Verbesserungen.

STORY: Der Held "Rygar" ist die antike Karriereleiter mit großen Schritten hinaufgeil. Der ehemalige Gladiator befehligt schon seit geraumer Zeit die Truppen des gesamten Königreichs. Gerade als ihn die Königin des Landes für seine Erfolge in diversen Schlachten ehren will, tauchen urplötzlich Furcht einflößende Gestalten auf, einführen die zierliche Regentin und überfluten das Land mit Monsterhorden. Sie wollen das Zepter der Macht und drohen damit, die Königin erst dann wieder freizulassen.

SPIEL: An dieser Stelle kommen Sie als unerschrockener Kämpfer ins Spiel. Sie besitzen lediglich einen Wurfdiskus, der nach jedem todbringenden Flug an einer langen Kette zurückgezogen wird. Von diesen Wurfscheiben erhalten Sie im weiteren Spielverlauf übrigens verschiedene Typen mit unterschiedlichen Angriffsstärken und Techniken. Zudem dürfen Sie damit in extrem brenzligen Situationen Schutzgötter be-

schwören, die Ihnen flugs zu Hilfe eilen. Der Rest des Abenteuers lässt sich durchaus mit dem Action-Hammer "Devil May Cry" vergleichen. Sie meistern haarige Hüpfpassagen, ziehen sich mit Hilfe Ihres Diskus' steile Klippen hinauf, lösen kleinere Rätsel oder räumen zahlreiche Gegner aus dem Weg. Durch das Aktivieren riesiger Schalterstatuen öffnen sich neue Türen und magische Schutzschilde, die Sie in neue Bereiche vorstoßen lassen. Am Ende jeder Welt wartet ein besonders starker Boss-Gegner, grafisch recht imposant in Szene gesetzt. Bei diesen sollten Sie zuerst die jeweilige Schwachstelle ausmachen, ehe Sie sie mit Ihrem scharfkantigen Diskus in die Hölle zurückbefördern.

FAZIT: Besser kann man ein antikes Abenteuer nicht inszenieren: Ein gestählter Held, eine todbringende Waffe und jede Menge Monster. Auch wenn die schön modellierte Grafik in manchen Bereichen unerträglich flimmert, gefällt uns die vielseitige Gestaltung der imposanten Kulisse. Lediglich bei den kniffligen und unübersichtlichen Sprungeinlagen werden Sie vielleicht mehrere Versuche benötigen. Ansonsten ist die Wiederbelebung des tapferen Kämpfers ein gelungenes Experiment. **MH**

TESTERGEBNIS

RYGAR			
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	59 Euro		
Zu beachten	Derzeit keine Umsetzung auf andere Plattformen geplant und auch sehr unwahrscheinlich.		
Genre	Action		
Spieler	1		
Hersteller	Wanadoo		
Entwickler	Tecmo		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.tecmogames.de			
Vibration	☒ Linkpad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multitap	☐ Speicherpunkte		
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (englisch)		
USK	16	Spieldauer	20+ Std.
Technik			
Bild	Ton	Steuerung	
Flimmern	Stimmige Musik	Direkt, zieht nicht automatisch	
Kein 60Hz			
Pro	▲ Kompromisslose Action		
	▲ Beeindruckende Gegner		
	▲ Passendes Ambiente		
Contra	▼ Gegner nicht ansiewerbar		
	▼ Englische Sprecher		
	▼ Grafik flimmert stark		
16	Riesige Welten, noch größere Boss-Gegner und jede Menge Kämpfe. "Rygar" hat es ganz klar auf den Action-Thron abgesehen.		
GRAFIK	2+		
SOUND	2-		
WERTUNG	2		

RESIDENT EVIL ZERO

Jede Horror-Geschichte braucht einen Anfang – Capcom liefert uns endlich den inhaltlichen Vorgänger des PSone-Klassikers "Resident Evil".



▲ **TEAMWORK:** Ihr Partner eröffnet sofort das Feuer, wenn Sie von ekigen Killer-Insekten angegriffen werden.



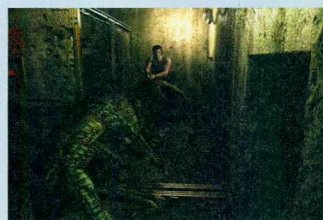
▲ **ÜBERRASCHEND:** Manchmal stürzen sich die gemeinen Monster sogar aus einem Hinterhalt auf Ihre verdutzte Spielfigur.



▲ **MONSTRÖS:** Derart gewaltige Gegner gibt es in "Resident Evil Zero" genügend. Neben einer ausgefeilten Kampftaktik empfiehlt sich noch eine durchschlagskräftige Bewaffnung, mit der sich der harte Panzer von diesem mutierten Skorpion knacken lässt.



▲ **EKELHAFT:** Die riesigen Insekten stürmen wieselflink auf Ihre Spielfigur zu.



▲ **GEFÄHRLICH:** Die großen Frosch-Gegner mit den langen Klauen können extrem weite Sprünge machen.

Sie fahren gerade einen Ego-Trip? "Teamarbeit" ist für Sie ein Fremdwort? Dann sollten Sie nicht weiterlesen! Im neuesten "Resident Evil"-Abenteuer kommen Sie mit dieser Einstellung nicht weit. Die Programmierer von Capcom haben der bekannten Horror-Reihe einen neuen spieltechnischen Schwerpunkt gegeben: Sie schleichen zu zweit durch die von Zombies verseuchten Gebiete und lösen zusammen mit Ihrem Spiel-Partner knifflige Rätsel. Klingt spannend? Das ist es auch!

STORY: "Resident Evil Zero" ist inhaltlich vor allen anderen Teilen angesiedelt. Sie übernehmen zunächst die Kontrolle über Rebecca Chambers, die viele bereits aus "Resident Evil" (PSone/GameCube) kennen. Zusammen mit Ihren Kollegen vom Bravo-Einsatzteam verfolgt sie mysteriöse Meldungen, denen nach im Raccoon-Wald einige seltsame Monster gesichtet worden seien. Sie stürzen wenig später mit Ihrem Hubschrauber nach einem Motorschaden in eben diesen Wald und finden einen leeren Polizeitransporter – genau der hätte den wegen 23 Morden verurteilten Billy Cohen ins nächste Gefängnis bringen sollen. Als sich das Team aufteilt um Monster und Mörder zu suchen, treffen Sie auf einen verlassenen Zug. In den Abteilen

stolpern Sie nicht nur über die ersten Zombies, sondern begegnen auch Billy – doch so böse scheint der gar nicht zu sein. Nett weist er Sie darauf hin, dass hier etwas nicht zu stimmen scheint. Zusammen mit ihm nehmen Sie den Kampf gegen die mutierenden Kreaturen und riesigen Horden von Zombies auf.

SPIEL: Erstmals sind Sie bei einem "Resident Evil"-Spiel zu zweit unterwegs. Das erfordert natürlich eine neue Steuerung: Nach wie vor lenken Sie die Hauptfigur mit dem linken Analog-Stick. Ihren Partner können Sie zwar ebenfalls mit dem rechten Analog-Stick direkt steuern – praktischer ist es jedoch, ihn über das Item-Menü zu befehlen. Er bleibt dann stehen, folgt Ihnen auf dem Fuße oder gibt Feuerschutz. Die beiden Figuren können jederzeit Gegenstände austauschen. Das ist besonders beim Austauschen von Munition überlebenswichtig. Auch legen sie Gegenstände bei Bedarf überall ab – die Lagertruhen der Vorgänger gibt es nicht mehr. Besonders wichtig ist das beim Lösen diverser Rätsel: Beide Helden werden nämlich hin und wieder getrennt und spielen sich dann gegenseitig Objekte zu. Beispielsweise legt Billy ein Messer in einen Warenaufzug und Rebecca nimmt es einen Stock höher heraus um damit ein Türschloss zu



▲ **ÜBERWÄLTIGT:** Liegen Sie im Kampf unten, sieht es nicht gut für Sie aus.



▲ **LICHTEFFEKTE:** Das Mündungsfeuer Ihrer Pistole erhellt den Raum realistisch.



▲ **LICHT UND SCHATTEN:** Die Figuren werfen perfekte Schatten an die Wände.



▲ **ALTER BEKANNTER:** In "Resident Evil Zero" treffen Sie auf einen alten Bekannten aus dem ersten Teil. Der aufdringliche Tyrant ist mit seiner scharfen Klauenhand einer der gefährlichsten Gegner. Nur wenn Sie gekonnt ausweichen, entkommen Sie unverletzt.



▲ **RIESIG:** Dieser gigantische Wurm schnappt sich kurzerhand Rebecca, die nur mit Ihrer (Schützen-)Hilfe wieder freikommt.



▲ **WUNDERSCHÖN:** Die detaillierten Hintergründe sehen wirklich hervorragend aus und erzeugen eine geniale Atmosphäre.

knacken. Abgesehen davon müssen Sie natürlich laut und vernehmlich die Waffen sprechen lassen. Ihr Weg durch den Zug und diverse Forschungslabors ist gepflastert mit jeder Menge Monstrositäten. Zombies laufen ihnen dabei nur gelegentlich ins Visier. Sie treffen vermehrt auf riesige Skorpione, Mega-Schaben, Frösche und gigantische Tausendfüßler – kurz gesagt: auf Gewürm, vor dem man sich so richtig schön eckelt. Besonders prächtige Endgegner wie beispielsweise eine riesige Fledermaus oder den altbekannte Riesen-Tyrant killen Sie meistens mit stupider Waffengewalt und ohne besondere Kampf-Strategie.

Bei der Grafikkulisse setzt Capcom auch weiterhin auf vorberechnete Hintergründe und starre Kameraperspektiven. Jedoch sind diese so brillant animiert, dass beinahe der Eindruck einer realen Kulisse entsteht. Vorhänge flattern unruhig im Wind und durch Zimmerpflanzen fährt sichtbar ein Lufthauch – beeindruckend. Auch die hervorragenden 3D-Modelle der Hauptcharaktere und Gegner überzeugen auf ganzer Linie. Sie bewegen sich nicht nur äußerst geschmeidig, sondern haben auch einen ähnlich hohen Detailgrad wie die Hintergründe. Diese beiden Elemente verschmelzen so perfekt miteinander,

dass die entstehende "Resident Evil Zero"-Atmosphäre eine ungemeine Sogwirkung entfacht. Man vermisst die frei konfigurierbare Kamera von anderen Spielen überhaupt nicht.

FAZIT: Böse Zungen behaupten, dass sich bei "Resident Evil" am Spielprinzip noch nie was verändert habe. Doch gerade in diesem Punkt überrascht "Zero" mit einigen sinnvollen Neuerungen! Zum Beispiel gibt es jetzt keine Inventarkisten mehr. Gegenstände werden nun kurzerhand auf den Boden gelegt, so dass der Gang zu speziellen Speicherräumen jetzt entfällt. Danach sind sie auf der Karte eingezeichnet und daher auch leicht wiederzufinden.

Dass manche Rätsel nur mit der Hilfe eines Partners zu lösen sind, bringt ebenfalls frischen Wind in die Serie. Auch bei den Schießereien hat man nie das Gefühl, allein zu sein. Schließlich ist der computergesteuerte Partner immer mit dabei und gibt ordentlich Feuerschutz. Kombiniert mit genialer Grafik und einer spannenden Story ergibt das ein Spiel, bei dem nicht nur Fans der Serie auf ihre Kosten kommen. Erste Hinweise auf den vierten Teil lassen bereits jetzt erahnen, dass es spannend bleiben wird.

MIH

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL ZERO

System		GC
Erscheint		erhältlich
Preis		60 Euro
Zu beachten	Das Spiel erscheint nur auf dem Nintendo GameCube. Umsetzungen sind zur Zeit nicht geplant.	
Genre	Horror-Adventure	
Spieler	1	
Hersteller	Capcom	
Entwickler	Capcom	
Onlinefähig	☐	
Langzeitmotivation	hoch	
Schwierigkeitsgrad	einstellbar	
www.capcom.com		
Vibration	☒	Lenkrad ☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur ☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern ☐ Speicherpunkte ☐
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe (englisch)
USK	16	Spieldauer ca. 15 Std.
Technik	Bild 50/60Hz	Ton Leider kein Raumklang
		Steuerung Direkt aber kompliziert
Pro	▲ Grusel-Atmosphäre ▲ Partner-Feature ▲ Gegenstände ablegen	
Contra	▼ Schwierige Steuerung ▼ Relativ kurz ▼ Kein PLII-Sound	
16	Capcom serviert uns wieder einmal ein Horrorgemicht mit erlesenen Zutaten. Geniale Grafik gewürzt mit toller Handlung.	
GRAFIK	1	
KLANG	2	
WERTUNG	1-	

LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

Er ist noch nicht mal in der Pubertät und hat dennoch mehr Schneid als zehn ausgewachsene Männer – die Rede ist von Abenteurer Link.



▲ **ANVISIERT:** Im Kampf visieren Sie den Gegner per Tastendruck an und verlieren ihn so nicht wieder aus den Augen. Jetzt noch schnell das Schwert gezückt und zugeschlagen – dann ist der dick gepanzerte Ritter bald Geschichte und Sie dürfen den zweiten vernichten.



▲ **AUF DEM MEER:** Mit seinem kleinen Boot schippert Link von einem Insel-Abenteuer zum nächsten.



▲ **EXPLOSIV:** Diese blauen Bomben-Blumen sprengen große Steinblöcke vor Eingängen spielend leicht in tausend kleine Stücke.

Ein Schrei des Entsetzens war aus den Reihen eingeschwohener "Zelda"-Fans zu hören, als Nintendo mit "The Wind Waker" den neuen Comic-Look der Serie präsentierte. Doch nach mehreren Stunden Spielzeit sind wir mehr als begeistert. Besser und abwechslungsreicher hätte das Abenteuer des kleinen Zipfelmützen-trägers nicht sein können.

STORY: "The Wind Waker" ist zeitlich mehrere tausend Jahre nach dem N64-Abenteuer "Ocarina of Time" angesiedelt. Die tragischen Ereignisse der Vergangenheit sind nur noch als Sagen und Legenden bekannt. Gerade deshalb halten die Nachfahren des tapferen Links eine ganz besondere Tradition aufrecht: Erreicht ein Kind ein bestimmtes Alter, muss es auf sich allein gestellt in die Welt hinaus ziehen und ein Abenteuer erleben...

SPIEL: Richtig geraten – Ihre Spielfigur hat das kritische Alter erreicht. In ein grünes Gewand gehüllt und mit einem kleinen Schwert bewaffnet sehen Sie dem Vorbild aus grauer Vorzeit zum Verwechseln ähnlich. Das Abenteuer beginnen Sie mit der Minimal-Ausstattung. Erst nachdem Sie beispielsweise ein gigantisches Insekt im Inneren eines Vulkans erledigt haben, finden Sie in Höhlen nützliche Gegenstände wie einen

Enterhaken, Pfeil und Bogen oder einen flinken Bumerang. Helfen Sie den Einwohnern der Inseln, erhalten Sie außerdem noch weitere Lebens- Herzen, die Ihre Lebensleiste verlängern. Zudem treffen Sie bereits nach kurzer Spielzeit auf einen außergewöhnlichen Begleiter. Ein sprechendes Boot sagt Ihnen, dass der Bösewicht Gannondorf erneut sein Unwesen treibt. Um dessen Pläne zu vereiteln, schippern Sie mit Ihrem neuen Vehikel von Insel zu Insel – aber nur, wenn der Wind richtig steht. Diesen beeinflussen Sie mit einem magischen Dirigentenstab. Daher auch der Titel "The Wind Waker" – "Erwecker des Windes".

FAZIT: Dieses Abenteuer sprüht nur so vor innovativen Ideen – klasse! Genau wie beim Vorgänger auf dem Nintendo 64 räteln und kämpfen Sie sich durch eine packende Fantasie-Kulisse.

Einziger der kindliche Comic-Look ist etwas gewöhnungsbedürftig. Außerdem gibt es nach wie vor keine gesprochenen Dialoge im "Zelda"-Universum. Das sind aber wirklich nur kleine Mängel, die man diesem genialen Meisterwerk nur schwer ankreiden kann. Sie besitzen einen GameCube? Dann sollten Sie sich dieses unterhaltsame Abenteuer-Spiel unbedingt kaufen!

MH

TESTERGEBNIS

LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER			
System		GC	
Erscheint		erhältlich	
Preis		59 Euro	
Zu beachten	Umsetzungen für andere Konsolen sind nicht geplant. Das Spiel unterstützt den Link-Modus mit dem GBA.		
	Genre	Adventure	
	Spieler	1	
	Hersteller	Nintendo	
	Entwickler	Nintendo	
	Onlinefähig		
	Langzeitmotivation	mittel	
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar	
	www.zelda.de		
	Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
	Headset	☒ Tastatur	☐ Maus
VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT	Multipass	☒ Speichern	jederzeit
	Texte (deutsch)	Sprachausgabe	keine
USK	(frei)	Spieldauer	30 + St.
Technik			
Bild	Ton	Steuerung	
Comic-Look	Dolby PL II	Nur analog	
Kein 16:9		Sehr durchdacht	
Pro	Solide "Zelda"-Qualität		
	Spannende Handlung		
Contra	Kindlicher Comic-Look		
	Keine Sprachausgabe		
	Spannendes Abenteuer mit gigantischem Umfang und abwechslungsreichen Werten. Lediglich der Comic-Look ist gewöhnungsbedürftig.		

MIDNIGHT CLUB 2

Diese Checkpoint-Hatz durch belebte Millionenstädte fordert selbst echte Lenkradartisten – und macht online gleich noch mal so viel Spaß.



▲ **FEUERSTUHL:** Pro Stadt können Sie einen besonders heißen Ofen gewinnen. Die Motorräder sind zwar extraschnell, aber auch um einiges schwieriger durch die Straßenschluchten zu bugsieren, als ihre Kontrahenten auf vier Rädern.



▲ **FLIEGEN IST SCHÖNER:** Sie fliegen über diese Glaspyramide hinweg, um dahinter eine Abkürzung zu finden.



▲ **FUNKENFLUG:** Zwar gibt es ein (optionales) Schadensmodell, doch die Autos vertragen einiges, bevor sie zu Bruch gehen.

Die Raserei durch belebte Großstadt-schluchten ist im Lauf der Jahre zu einem beliebten Teilgebiet des Rennspiels gediehen. Einen Höhepunkt dieses Subgenres markierte dabei 2002 "Burnout 2" von Acclaim. Einer der Pioniere in diesem Metier sind die Angel Studios, die schon Ende der 90er-Jahre die "Midtown Madness"-Reihe für den PC entwickelt haben. 2001 folgte "Midnight Club: Street Racing" für die PS2, das spielerisch zu gefallen wusste, aber in Sachen Präsentation schwach auf der Brust war. Inzwischen ins hippe Take-2-Label "Rockstar" integriert, versuchen die Entwickler nun, mit "Midnight Club 2" diese Scharte auszuwetzen.

STORY: Mit einem anfangs kleinen Prollauto unter dem Hintern wollen Sie zu den besten Straßenrennfahrern der Welt gehören. Um in der Hierarchie aufzusteigen, messen Sie sich mit etablierten Rasern. Dabei jagen Sie mit über 200 Sachen durch das Straßennetz von Los Angeles, Paris und Tokio, nicht selten mit der Polizei im Nacken. Das Szenario ist dabei durchaus realistisch – solche Gangs existieren tatsächlich weltweit in vielen großen Städten.

SPIEL: Im Karriere-Modus erwarten Sie pro Stadt jeweils ein gutes Dutzend Rennen. Alle sind nach dem Checkpoint-Muster gestrickt. Sie fah-

ren (manchmal in fester Reihenfolge) Punkte an und kommen als Erster ins Ziel. Und zwar wirklich als Erster, sonst beginnen Sie noch mal von vorne. Erschwert wird die Sache von Polizei, teilweise dichtem Verkehr und einem drohenden Totalschaden, erleichtert von ein paar Turbo-Nachbrennern und einigen kleinen Extras.

Sie fahren mit diversen Straßenautos vom VW Golf bis zum Supersportwagen, die aber allesamt mangels Lizenz leicht verfremdet (aber immer noch gut erkennbar) daher kommen. Neben diversen Arcade-Modi samt "Capture the Flag" und "Bomben transportieren" weist "Midnight Club 2" als eines der ersten PS2-Spiele einen funktionierenden Online-Modus auf. Außerdem dürfen Sie gegen bis zu sieben menschliche Mitspieler antreten, was den Spaß nochmals deutlich erhöht. In einem ersten Test klappte das ganz gut, das Spiel blieb flüssig.

FAZIT: Das rasante "Midnight Club 2" sorgt für Nervenkitzel pur und gehört damit zur ersten Garde der reinen Action-Rennspiele. Etwas Geduld und eine gewisse Frustrationstoleranz brauchen Sie aber schon, wenn Sie sich ohne Motivationsverlust durch die Rennen kämpfen wollen. Etwas fairere Siegbedingungen hätten nicht geschadet. **MG**

TESTERGEBNIS

MIDNIGHT CLUB 2	
System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Eines der ersten Online-Spiele für die PlayStation2 in Europa. Mit integriertem Race-Editor.
Genre	Rennspiel
Spieler	1-8
Hersteller	Take 2
Entwickler	Rockstar
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	✓
www.midnightclub2.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern (nach Rennen)
Texte (englisch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	12 Spieldauer (ca. 40 Std.)
Technik	
Bild	Ton
	Dolby Pro Logic 2
Pro	▲ Geschwindigkeitsgefühl ▲ Große Städte ▲ Spannende Rennen
Contra	▼ Unausgewogener Schwierigkeitsgrad ▼ Kleinere Ruckler
12	Adrenalin pumpendes, jederzeit spannendes Rennspiel mit unausgewogenem, insgesamt etwas zu hohem Schwierigkeitsgrad.
2	WERTUNG

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

Knallharter Ego-Shooter mit Hilfseinsatz-Szenario.

Nehmen Sie den Kampf gegen somalische Warlords auf.



▲ GEISELDRAMA: Eine Bande hat das Botschaftsgebäude besetzt. In dieser Mission erledigen Sie im ersten Überflug die äußeren Verteidiger. Nach der Landung dringen Sie ins Gebäude ein und befreien die Geiseln. Danach werden Sie wieder vom Helikopter abgeholt.



▲ TEAMARBEIT: Während Ihnen die Kollegen Feuerschutz geben, suchen Sie einen Weg vom Dach ins Innere.



▲ SCHARFSCHÜTZE: Bevor Sie in feindliche Stellungen laufen, sollten Sie erst einmal aus sicherer Distanz sehen, was geht.

Das Thema dieses Spiels ist, politisch betrachtet, einigermaßen problematisch: 1993 hat die UNO Friedenstruppen nach Somalia geschickt. Die sollten verhindern, dass so genannte "Warlords" die Hilfsgütertransporte überfallen, um die geraubten Lebens- und Arzneimittel dann unter den eigenen Anhängern zu verteilen. Was als Friedensmission begann, wurde zum Debakel und gipfelte im Abschuss zweier Truppenhelikopter vom Typ "Black Hawk" über Mogadishu. Die Ereignisse wurden unter dem Titel "Black Hawk Down" in einem Buch und einem Kinofilm recht kritisch aufbereitet.

STORY: Nun erscheint auch das entsprechende Spiel und (un-)passenderweise ist ein knallharter Ego-Shooter daraus geworden. In "Delta Force: Black Hawk Down" spielen Sie die Filmhandlung nicht direkt nach. Die Missionen führen Sie vielmehr durch "typische" Aufträge: Sie bewachen Konvois mit Hilfslieferungen, fliegen in Helikoptern Rettungseinsätze oder sabotieren Einrichtungen feindlicher Warlords.

Begleitet werden Sie in der Regel von zwei Teamkameraden, denen Sie per Hotkey Befehle geben und die dann relativ autonom und intelligent handeln. Die Bewaffnung ist den jeweiligen Erfordernissen des Auftrags angepasst. Die

Spanne reicht von der M9 Beretta 9 mm Pistole für Notfälle über die MP5A3 H&K 9 mm Maschinenpistole bis hin zum M16A2 Colt 6.56 mm Sturmgewehr. In Ausnahmefällen schleppt man auch ein M21 7.62 mm Scharfschützengewehr oder das schwere M249 SAW 5.56 MG mit.

SPIEL: Moralisch lässt das Spiel zwar jeden Anspruch vermissen, technisch und spielerisch werden hingegen auch hohe Erwartungen befriedigt. Durch die detaillierte Grafik und die realistischen Umgebungsgesänge mit dem Krachen einschlagender Granaten und panisch gebrülltem Funkverkehr fühlt man sich direkt in das Kampfgeschehen hineinversetzt. Bei "Black Hawk Down" bedeutet wildes Draufflossstürmen in Cowboy-Manier das sichere Ende. In der Regel ist verstohlenes und taktisches Vorgehen die bessere Alternative.

FAZIT: Lässt man die heikle Thematik außer Acht, ist "Black Hawk Down" ein exzellenter Shooter. Die Action ist stellenweise erfreulich taktisch, sie ist spannend, und vor allem wirkt sie real. Und weil die Missionen viel Abwechslung bieten, wird das Spiel nicht langweilig. Die Künstliche Intelligenz der Gegner und vor allem der eigenen Mitspieler ist nicht genial, aber o.k. **TS**

TESTERGEBNIS

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

System		PC	PC
Erscheint		erhältlich	
Preis		45 Euro	

Zu beachten: Sprache und Text sind englisch, nur das Handbuch ist auf Deutsch.

Genre	Ego-Shooter
Spieler	1-16
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Novalogic
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒
www.blackhawkdown.de	

Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus
Multitap	☐ Speichern	☒ Speicherpunkte
Texte (englisch)	Sparschausgabe (englisch)	
USK	16	Spieldauer (ca. 10 Std.)

Technik	Bild	Ton	Steuerung
---------	------	-----	-----------

Pro	Effektfeuerwerk	Taktisches Vorgehen	2
Contra	Völlig unkritische Herangehensweise an die Kriegsthematik	Interessante Missionen	3+

WERTUNG	2+
---------	----

16	Das „Spiel zum Film“ hat mit dem Film nicht viel zu tun. Es bleibt ein actiongeladener, taktisch angehauchter Ego-Shooter.
----	--



**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the**



METROID PRIME



Kühle Blonde im Kampfanzug: Elite-Soldatin Samus Aran ringt mit den monströsen "Metroid"-Aliens um die Vorherrschaft in der Galaxie.



▲ **EXPLOSIV:** Im Spielverlauf warten zahlreiche vorherbestimmte Ereignisse. Läuft Samus auf diese Widersacher zu, explodiert der Treibstofftank automatisch und die Unholde werden davongeschleudert. Jedoch sollten Sie die Augen weiterhin offen halten!



▲ **BRECHHEISEN:** Ein gezielter Schuss auf diese Tür öffnet die Verriegelung. Dahinter könnten einige Gegner auf Sie warten.



▲ **LOCK-ON:** Mit der rechten Schultertaste des GameCube-Controllers visieren Sie die Alien-Brut dauerhaft an. Feuer frei!

Bereits vor neun Jahren wischte die Science-Fiction-Amazone Samus Aran in "Super Metroid" (SNES) mit ihren Gegnern den eiskalten Raumschiffboden. Auch in der technisch brillanten GameCube-Fortsetzung sieht es für ihre Gegenspieler nicht sehr viel besser aus.

STORY: Als unsere Abenteurerin auf eine Forschungsstation ins All gerufen wird, nimmt das Unheil seinen Lauf. Eine mysteriöse Macht hat dort alles Leben ausgelöscht und ein Selbstzerstörungsmechanismus ist bereits aktiviert worden. Bei der Flucht aus der explodierenden Station trifft Samus Aran nicht nur auf ihren Erzfeind Meta Ridley, sie verliert bei einer Detonation auch all ihre Spezialfähigkeiten. Buchstäblich in letzter Sekunde gelingt es ihr, auf einen nahen Planeten zu fliehen.

GAME BOY ADVANCE



Besitzer der neuen Game-Boy-Advance-Version "Metroid Fusion" können sich freuen: Mit dem Link-Kabel lassen sich in "Metroid Prime" diverse Extras freischalten. Werfen Sie einen Blick in unsere Tipps-Sektion – dort stehen alle Infos.

SPIEL: Sie steuern Samus aus der Ego-Perspektive durch eine riesige und abwechslungsreiche Zukunfts-Welt. Nicht alle Türen auf Ihrem Weg lassen sich sofort öffnen. Samus benötigt immer wieder spezielle Projektile, Eis-, Plasma- oder Elektro-Schüsse, um bestimmte Durchgänge zu entriegeln. Diese erhalten Sie nach erfolgreichen Kämpfen gegen besonders starke Feinde. Einzelne Aufrüstungsgegenstände für Ihren Kampfanzug ermöglichen, dass Sie sich in eine wendige Kugel verwandeln oder sich mit einer Art Elektro-Peitsche über tiefe Abgründe hinweg hangeln. Ein spezieller Visor gestattet es mit Hitze- und Röntgen-Blick zudem, getarnte Gegner zu erkennen. Erst wenn Sie alle Alien-Artefakte auf dem Planeten geborgen haben, steht Ihnen der Oberbesehwicht gegenüber.

FAZIT: Besser hätte die 3D-Umsetzung des Super-Nintendo-Klassikers gar nicht ausfallen können. Selbst wenn Sie Samus in "Metroid Prime" aus der hektischen Ego-Perspektive lenken, verlieren Sie dank der perfekten Steuerung niemals einen Gegner aus den Augen. Die hervorragende Grafik und der exzellente Umfang des Spiels werden Sie zudem für lange Zeit an den Bildschirm fesseln. Unser Resümee: Weltklasse! **MH**

TESTERGEBNIS

METROID PRIME	
System	GC
Erscheinung	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Lediglich für Nintendos GameCube geplant. Es wird keine Umsetzungen auf andere Konsolen geben.
Genre	Ego-Shooter
Spieler	1
Hersteller	Nintendo
Entwickler	Retro Studios
Onlinefähig	
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.nintendo-europe.de	
Vibration	☒ Ton
Headset	☐ Tastatur
Multitap	☐ Speicher (Speicherpunkte)
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (deutsch)
USK (12)	Spieldauer (20-Std.)
Technik	Bild Ton Steuerung
50/60Hz	Pro Logik II, exzellente Klangkulisse
Pro	Geniale 3D-Karte Fordernde Gegner-KI Spannende Kämpfe
Contra	Kaum Zwischensequenzen Riesige Laufwege Gegner kommen wieder
12	"Metroid Prime" ist der Vorzeige-Shooter auf dem GameCube. Selten war ein Action-Spiel abwechslungsreicher und motivierender.
1	WERTUNG

Halbnackte Mädels räkeln sich am Strand – in Tecmos Urlaubs-Simulation werden feuchte Videospieler-Träume endlich bunt!



▲ POSING: Am Strand schauen Sie Ihrer Schönheit beim Sonnen zu. Der Blickwinkel lässt sich dabei beliebig verändern.

FAZIT: "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball" ist wenig mehr als ein aufwändiges Grafik-Demo. Die Sportlerinnen, der Strand und das Meer – alles sieht erstklassig aus. Zwar können Sie am Strand auch Volleyball spielen, es gibt aber weder einen Turnier- noch einen Karriere-Modus. Immerhin haben die Programmierer an einen Mehrspieler-Modus gedacht. Der Kauf dieser Urlaubs-Simulation macht vor allem dann Sinn, wenn Sie gerne Mädels einkleiden und Spaß haben an viel nackter Haut! **MH**

System	Xbox		
Erschient	erhältlich		
Preis	80 Euro		
Zu beachten	Das Spiel erscheint nur für die Xbox. Umsetzungen auf andere Systeme sind nicht geplant.		
	Genre	Urlaubs-Simulation	
	Spieler	1-4	
	Hersteller	Tecmo	
	Entwickler	Team Ninja	
	Onlinefähig	☐	
	Langzeitmotivation	hoch	
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar	☐
	www.doaxbv.com		
	Vibration	☒ Lenker	☐ Lightgun
	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
Multitap	Speichern (nach jedem Tag)		
USK (deutsch)	Sprachausgabe (jap./engl.)		
Texte	12	Spieldauer	20+ Std.
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9 50/60Hz	DD 5.1 Sehr gut abgemischt	Feinfühlig Sehr direkt
Pro	▲ Knackige Mädelis ▲ Erstklassige Grafik ▲ Viele Extras freispielbar	1- GRAPHIK	
Contra	▼ Plumpes Beach-Volleyball ▼ Die Tage sind zu kurz ▼ Kein Turnier-Modus	2 SOUND	
	Tecmos Urlaubs-Simulation bietet wenig spielerische Tiefe, dafür aber ein packendes Haut. Worauf esht, kommt voll auf seine Kosten.		WERTUNG 2

SPLINTER CELL



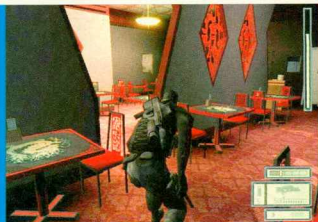
Als einsamer Geheimagent erledigen Sie in allen Teilen der Erde heikle Missionen, um einen Dritten Weltkrieg zu verhindern.



▲ **LAUTLOS UND BLITZSCHNELL:** Sam Fisher ist ein Ninja des 20. Jahrhunderts. Selbst Elite-Soldaten bemerken ihn erst, wenn es schon zu spät ist. Ein besonderes Highlight des Spiels sind die realistischen Licht- und Schatteneffekte.



▲ **FENSTERPUTZER:** Sie hängen an einem Seil vor dem Fenster und erledigen einen Wachmann mit einem gezielten Schuss.



▲ **AUF ZEHENSPITZEN:** Wenn Sie sich zu laut bewegen, werden Sie von den Wachen bemerkt und Alarm wird ausgelöst.

Spätestens seit "Metal Gear Solid" für die PSone sind Spionagespiele total angesagt. Die muskulösen Superhelden von damals weichen nach und nach gerissenen Geheimagenten. Jetzt betritt ein neuer Superspion die Bühne.

STORY: Nach dem rätselhaften Verschwinden zweier CIA-Agenten in Georgien schickt die NSA den Einzelkämpfer Sam Fisher, um die Kollegen zu finden. Während der Aufklärungsarbeiten kommt er einer gigantischen Verschwörung auf die Spur, die massiv den Weltfrieden gefährdet. Der georgische Präsident und ein chinesischer General machen gemeinsame Sache und bedrohen die westliche Welt.

SPIEL: Sie steuern Sam Fisher aus der Verfolgerperspektive. Dank außergewöhnlicher athletischer Fähigkeiten und mit zahlreichen supermodernen Hightech-Geräten im Gepäck infiltrieren Sie gut gesicherte Gebäude wie das CIA-Hauptquartier, das Verteidigungsministerium oder den georgischen Präsidentenpalast. Dabei ist die Dunkelheit ihr Freund: Wenn Sie eins werden mit den Schatten, sind Sie für Ihre Gegner nahezu unsichtbar.

Ein Helligkeitsmesser zeigt Ihnen, wie gut Sie gerade zu sehen sind. Damit Sie in der Finsternis nicht gegen die nächste Wand laufen, besitzen

Sie ein Nachtsichtgerät, welches die Umgebung schwarzweiß darstellt, und ein Wärmebildgerät, mit dem Sie Lebewesen und andere Wärmequellen ausmachen. Wenn es trotz aller Vorsicht dennoch zu einer Konfrontation kommt, machen Sie Gebrauch von einer handlichen Pistole oder von einem Multifunktionsgewehr, welches nicht nur Kugeln, sondern auch Betäubungsgeschosse, Gasgranaten und selbst haftende Minikameras verschießt. In bestimmten Levels jedoch führt der Tod einer Person oder ein ausgelöster Alarm bereits zum Scheitern der Mission. Darum sollten Sie sich immer über jeden ihrer Schritte bewusst sein.

FAZIT: Die besten Argumente für "Splinter Cell" sind die realistische Grafik, die enorm große Handlungsfreiheit und die riesigen Levels, die perfekt auf die Fähigkeiten der Spielfigur abgestimmt sind und nie Langeweile aufkommen lassen. Jede Mission ist vom Anfang bis zum Ende herausfordernd und extrem spannend. Als einziger Schwachpunkt seien einige wenige Stellen genannt, die beim ersten Versuch fast nie zu schaffen sind. Doch das kommt nur selten vor. Wenn Sie keine großen Feuergefechte und Explosionen brauchen, greifen Sie zu. **CG**

TESTERGEBNIS				
SPLINTER CELL				
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	49 Euro
Zu beachten	PS2-Version hat eine Zusatzmission; Für die Xbox-Version kann man Online-Missionen downloaden.			
Genre	Action-Adventure			
Spieler	1			
Hersteller	Ubi Soft			
Entwickler	Ubi Soft Shanghai			
Onlinefähig	☒ (Xbox)			
Langzeitmotivation	mittel			
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		☒	
www.splintercell.de				
Vibration	☒	Lenkrad	☐	Lightgun
Headset	☐	Tastatur	☒	Maus
Multitap	☐	Speichern	☒ Speicherpunkte	
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe (deutsch)	☒	
USK	16	Spieldauer	15-20 Std.	
Technik		Bild		Steuerung
Statusanzeigen versch. sehr groß		Ton Dolby-Digital (Xbox, PC)		Y-Achse invertierbar
Pro	▲ Realistische Grafik Viel Handlungsfreiraum			1- GRAFIK
Contra	▼ "Try & Error"-Passagen			2+ SOUND
16 Hervorragend inszenierter und spannender Spionage-Thriller mit großer Aktionsvielfalt und riesigen, abwechslungsreichen Levels.				WERTUNG 1

AB 21. MAI
MITTWOCH

Exklusiv bei



5 TOP RACING GAMES

für PS1 und PS2

Schnallen Sie sich an und treten Sie das Gaspedal bis aufs Blech durch.



Setzen Sie sich hinter das Steuer der schnellsten und leistungstärksten Autos der Welt,



während diese sich rammend, rasend und zerberstend den Weg zum Sieg bahnen.



Haben Sie keine Angst vor Drehern oder quietschenden Reifen, denn davon wird es mehr als genug geben.



24,99



TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL

Eine Pulle Rum für die Programmierer: Unterhaltsamer als dieses Piratendasein in der Karibik kann eine Aufbausimulation kaum sein.



▲ **KONJUNKTUR:** Der Blick auf ein ordentlich funktionierendes Piratennest in einer mittleren Zoomstufe. Das kleine Fort rechts oben stärkt die Abwehr. Sind Gebäude oder Schiffe gelb, befinden sie sich gerade im Bau. Links oben plappert der nützliche Helfer Smitty.



▲ **PRACHTKAHN:** Ein Dreimaster braucht zwar eine große Besatzung, verspricht dafür aber fette Gewinne bei Plünderfahrten.



▲ **INVASION:** Ab und zu überfallen feindliche Flotten die Insel. Die Abwehr erfolgt automatisch. Sie sehen nur Renderbildchen.

Wer hätte sich als Kind – von unverbesserlichen Cowboy- und Indianer-Fans mal abgesehen – nicht gerne in einen gefürchteten Piraten verwandelt? Mit "Tropico 2" ist dieser alte Wunsch nun erfüllbar: Am PC tauchen Sie spielerisch in die raue Welt der Freibeuter ein.

STORY: Obwohl der Name geblieben ist, hat sich die Thematik des Spiels im Vergleich zum Vorgänger verändert. Diesmal sind keine Touristen, für die Sie ihre Tropeninsel möglichst attraktiv gestalten sollen, sondern gestandene Piraten aus dem 17. und 18. Jahrhundert. Während Sie den Freibeutern und Korsaren möglichst alle Wünsche (Alkohol, Frauen und Dreimaster) erfüllen sollen und damit Dublone verdienen, nutzen Sie Gefangene als Arbeitskräfte. Sie haben die Wahl zwischen einer opulenten, langsam anspruchsvoller werdenden Kampagne, einzelnen Missionen und dem Sandkasten-Modus, bei dem Sie frei werken dürfen.

SPIEL: Übertrieben innovativ sind die Spielmechaniken nicht, aber hervorragend komponiert und bis ins kleinste Detail durchdacht. Wie beim wichtigsten Konkurrenten, "Anno 1503", bauen Sie Stück für Stück eine Siedlung auf und sorgen vor allem für gut funktionierende Produktionsketten. Besonderen Wert

legt das Programm dabei auf eine wohl überlegte Verteilung der knappen Arbeitskräfte.

Doch selbst bei literweise Grog und feschen Dirnen fühlt sich ein Seebär an Land auf Dauer unwohl. In der Werft können Sie deshalb Schiffe bauen, die Sie auf einer strategischen Landkarte in der ganzen Karibik herumschicken. Die Beutezüge sind Ihre Haupteinnahmequelle: Sie bringen Gold, Arbeitskräfte, Waffen oder einfach nur neue Gefolgsleute ein. Da die Piraten gerne murren und karrierende Revolten anzetteln, ist der Anspruch ab etwa der vierten Kampagnenmission (von insgesamt 16) nicht zu verachten. Zur Unterstützung steht nicht nur ein Logbuch mit Unmengen an Infos und Statistiken bereit, sondern auch ein Helfer namens Smitty, der mit der Original-Käpt'n-Blaubär-Stimme wirklich nützliche Tipps gibt.

FAZIT: Schade, dass die Seekämpfe nur in kleinen Infoboxen ablaufen und die Grafik etwas nüchtern ausfällt. So schimmert unter der karibisch-sonnigen Hülle doch recht deutlich eine komplex-biedere Wirtschaftssimulation durch. Dennoch: Wollen Sie eine wunderbar durchdachte, dauerhaft motivierende Aufbausimulation, segeln Sie unter der "Tropico-2"-Flagge goldrichtig. **MG**

TESTERGEBNIS

TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL			
System		PC	PC
Erscheint			erhältlich
Preis			45 Euro
Zu beachten	Teil 1 gibt's inzwischen sehr günstig für etwa 15 Euro.		
	Genre	Aufbauspiel	
	Spieler	1	
	Hersteller	Take 2	
	Entwickler	Frog City	
	Onlinefähig	☐	
	Langzeitmotivation	Sehr hoch	
	Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐	
	www.tropico2.de		
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
	Headset	☐ Tastatur	☒ Maus
Technik	Multitap	☐ Speichern	☒ Immer / Zurück
	Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)	
	USK	ca. 80 Std.	
Pro	Bild	Ton	Steuuerung
	Auflösung bis zu 1600x1200		
Contra	Enormer Tiefgang		3+ GRAFIK
	Exzellente Hilfefunktion		
	Karibik-Soundtrack		2+ SOUND
	Grafik ein wenig bieder		
	Zeitweise etwas zäh		WERTUNG
	Eine der besten Aufbausimulationen überhaupt. Hinter der lockeren Piraten-Fassade steckt ein überaus komplexes Spiel.		
			1-

VIETCONG

Auf in den Kampf: Durchstreifen Sie als amerikanischer Soldat den Dschungel auf der Suche nach den Vietcong.



▲ **FEUER UNTERM DACH:** In diesem Online-Szenario haben die US-Truppen das Vietcong-Lager erst einmal unter Granatenbeschuss genommen. Die Überlebenden liefern sich zwischen den brennenden Hütten einen wilden Schusswechsel.



▲ **CAMOUFLAGE:** Mit ihrer Tarnbemalung sind sowohl die eigenen, als auch die feindlichen Truppen kaum zu sehen.



▲ **RAUS HIER:** Nach getaner Arbeit holt Sie der Helikopter aus dem Kampfgebiet und fliegt in die Basis zurück.

Der Vietnamkrieg gehört nicht gerade zu den ruhmreichen Kapiteln der amerikanischen Geschichte. Nichtsdestotrotz war er immer schon ein beliebtes Thema bei Film- und Spielmachern. Und so fliegen wir wieder einmal ins simulierte Krisengebiet.

STORY: Vietnam 1967, irgendwo nahe der kambodschanischen Grenze. Sie sind Sergeant First Class Steve Hawkins und wurden gerade Ihrer neuen Einheit zugeteilt. Die verwegene Truppe ist in einem befestigten Lager mitten im Feindesland stationiert und führt von hier aus Aufträge aus. Um sich mit der Steuerung vertraut zu machen, laufen Sie ein wenig im Lager herum, sprechen mit den herumstehenden Leuten und üben auf dem Schießstand den Umgang mit Ihren Schusswaffen. Doch dann gehts auch schon los.

SPIEL: Der taktisch angehauchte Ego-Shooter spiegelt sehr viele Facetten des Vietnamkrieges wider und versetzt Sie in die unterschiedlichsten Situationen. Sie patrouillieren auf feindlichen Nachschubpfaden, beschützen befreundete Dörfer vor angreifenden Truppen, verteidigen sich in der eigenen Basis vor eindringenden Nordvietnamesen und durchstöbern die endlosen Tunnelsysteme, in denen sich die Vietcong eingenistet haben.

Dabei werden Sie meist von Teamkameraden begleitet, denen Sie einfache Anweisungen wie "Folge mir", "Bleibe hier" oder "Greife an" geben können. Außerdem haben diese Kollegen auch noch jeweils eine spezielle Fähigkeit. Ein Arzt verbindet beispielsweise leichte Schussverletzungen während der Kämpfe und füllt damit Ihre Lebensenergie wieder auf. Der Funker hingegen kann Kontakt mit der Basis herstellen und übermittelt Ihnen so kurzfristige Änderungen im Einsatzziels.

Besonders vorsichtig müssen Sie sein, weil die Vietcong mit Vorliebe Sprengfallen und andere Gemeinheiten auslegen. Diese können Sie zwar entschärfen, doch um Sie zu entdecken, müssen Sie schon sehr genau hinsehen.

FAZIT: Im direkten Vergleich zum ebenfalls in dieser Ausgabe getesteten "Black Hawk Down" schneidet "Vietcong" etwas schlechter ab, weil die Missionen teilweise langatmig geraten sind. Hinzu kommt, dass sich Ihre Spielfigur des Öfteren "verhakt" und einfach nicht mehr vom Fleck kommt. Das zeugt von schlampiger Programmierung. Ansonsten macht "Vietcong" aber einen gelungenen Eindruck. Die Missionen sind abwechslungsreich und wirken realistisch und sowohl die Atmosphäre, als auch die Kampfaction passen. **TS**

TESTERGEBNIS

VIETCONG			
System			PC PC
Erscheint			erhältlich
Preis			49 Euro
Zu beachten			
Sie müssen sehr oft abspeichern, da die Spielfigur häufig in der Landschaft "festklebt".			
	Genre	Ego-Shooter	
	Spieler	1-4	
	Hersteller	Take 2	
	Entwickler	Gathering	
	Onlinefähig	☒	
	Langzeitmotivation	mittel	
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar	
	www.vietcong-game.com		☒
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
	Headset	☒ Tastatur	☒ Maus
	Multitap	☒ Speichern jederzeit	
	Texte (englisch)	Sprachausgabe (englisch)	
	USK	16	Spieldauer 10 Std.
Technik			
	Bild	Ton	Steuerung
	Ruckelt auf schnellen Rechnern	Sehr realistisch	Man hängt oft fest
Pro	▲ Interessante Missionen ▲ Dschungelkampf wurde gut simuliert		2 GRAFIK
Contra	▼ Zu hardwareintensiv ▼ Einsatz teilweise sehr langatmig		1- SOUND
	Realistischer, detailvoller und hardwarefordernder Ego-Shooter im Vietnam-Szenario. Hat ein paar gravierenden Steuerungsprobleme.		WERTUNG
			2-

PANZER DRAGON ORTA

Auf dem Rücken des heiligen Drachens erleben Sie spannende Abenteuer.



▲ LASERFEUER: Den Ziel suchenden Drachen-Schüssen entgeht kein Gegner.



▲ AUFREGEND: Die zahlreichen Zwischensequenzen sind technisch sowie dramaturgisch exzellent gelungen.

Gefangen genommen von imperialen Truppen sieht die junge Orta ihrem Tod entgegen. Doch kurz bevor riesige Monster ihr das Lebenslicht ausblasen, erscheint ein mächtiger Drache und rettet sie. Warum und weshalb, weiß das Mädchen selbst nicht. Doch eines steht fest: Sie ist auf seltsame Weise mit dem heiligen Drachen verbunden und vor ihr liegt das Abenteuer ihres Lebens.

"Panzer Dragoon Orta" ist die lang erwartete Fortsetzung einer legendären Serie, die vor über acht Jahren begann. Sie sitzen auf dem Rücken des heiligen Drachens, fliegen über fantastische Landschaften und beschießen dabei mit Handfeuerwaffen und Ziellasern Bio-Monster, Flugobjekte und mutierte Pflanzen. Per Knopfdruck verändert der Drache seine Form. Er kann klein und wendig, groß und kräftig oder als Kombi-Modell auftreten. Zwar fliegt der Drache einer festen Route nach, allerdings gibt es öfters Abzweigungen. Sie können, wenn es brenzlig wird, kurzzeitig abbrechen oder beschleunigen.

FAZIT: Mit zehn Abschnitten, bombastischer Grafik, innovativen Endgegnern und abwechslungsreichen Bonusmissionen holen Sie sich mit Orta viele Stunden exzellenter Action-Unterhaltung nach Hause. **SH**

TESTERGEBNIS			
PANZER DRAGON ORTA			
System	PS2 / Xbox	PC	PC
Erscheint	erhältlich	28.03.	28.03.
Preis	69 Euro	59 Euro	49 Euro
Zu beachten	Keine weiteren Umsetzungen geplant. Teil 1 der Serie ist als Bonus freispielbar.		
Genre	Shoot'em-Up		
Spieler	1		
Hersteller	Infogrames		
Entwickler	Sega		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒		
www.panzer-dragon.com.de			
Vibration	☒	Lenkrad	☒ Lightgun
Headset	☐	Tastatur	☒ Maus
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	Fantasia
USK	12	Spieldauer	ca. 5 Stk.
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Flimmerfrei 16:9 50/60Hz	Dolby Digital 5.1	Perfekt
Pro	▲ Exzellente Grafik	▲ Tiefgründige Story	▲ Fesselndes Spielprinzip
Contra	▼ Menüs unübersichtlich	▼ Recht schwer	
	12		
	"Panzer Dragoon Orta" ist technisch ein absolutes Ausnahmeprodukt und sollte allein deshalb in jede Xbox-Sammlung aufgenommen werden.		
			WERTUNG
			1-

DTM RACE DRIVER

Abwechslungsreiches Rennspiel mit gehaltvollem Karriere-Modus.



▲ GEFÜHL GEFRAGT: PS-Protzer wie der Marcos LM600 sind nicht einfach zu fahren.



▲ AUSGERUTSCHT: Bei heftigen Ausritten dürfen Sie ein schönes, spielerisch kaum bedeutendes Schadensmodell bewundern.

Als hoffnungsvoller Nachwuchspilot Ryan McCane starten Sie in Codemasters' "DTM Race Driver" eine Rennfahrerkarriere. Dabei nehmen Sie in den Schallensitzen von fast 40 Untersätzen Platz und fahren in 13 Meisterschaften über rund 40 Rennstrecken. Um dem gewaltigen Aufgebot einen sinnvollen Rahmen zu geben, haben die Entwickler rund um Ryan McCane eine Geschichte von missgünstigen Brüdern, verhassten Konkurrenten und attraktiven Teamchef-Töchtern gewoben.

Für die PlayStation2 gibt es "DTM Race Driver" bereits seit August 2002, jetzt schiebt Codemasters die Xbox- und PC-Versionen nach. Beide tragen den Untertitel "Director's Cut" und wurden dezent renoviert: Mehr Gegner, aktuellere Daten, schönere Grafik sowie allerlei spielerischer Feinschliff.

FAZIT: Viele Autos, viele Strecken, viel Action – und eine etwas gewöhnungsbedürftige Fahrphysik. "DTM Race Driver" ist wahrlich keine Simulation, erfordert aber dennoch ein wenig Eingewöhnungszeit hinterm Steuer. Haben Sie sich mit dem Handling der Autos angefreundet, erwarten Sie Hochspannungs-Rennen, eingebettet in einen motivierenden Seifenoper-Story-Modus. **MG**

TESTERGEBNIS			
DTM RACE DRIVER			
System	PS2 / Xbox	PC	PC
Erscheint	erhältlich 28.03.	28.03.	28.03.
Preis	59 Euro	59 Euro	49 Euro
Zu beachten	Für PC-Version bereits Patch (verbessert u. a. Lenkradsteuerung) unter www.codemasters.de verfügbar.		
Genre	Rennspiel		
Spieler	1-4 (PC: 1-20)		
Hersteller	Codemasters		
Entwickler	Codemasters		
Onlinefähig	☒ (nur PC)		
Langzeitmotivation	sehr hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒		
www.codemasters.de			
Vibration	☒	Lenkrad	☒ Lightgun
Headset	☐	Tastatur	☒ Maus
Multitap	☐	Speichern	automatisch
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	(deutsch)
USK	8	Spieldauer	unbegrenzt
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9 50/60Hz	Dolby Digital 5.1	
Pro	▲ Viele Autos und Strecken	▲ Innovativer Story-Modus	▲ Sehr spannende Rennen
Contra	▼ Kaum Simulationselem.	▼ Steuerung zu sensibel	▼ Meisterschaften zu kurz
	6		
	Ideal, wenn Sie packenden Motorsport mögen und dabei mehr Wert auf unterhaltsame Action denn auf eine echte Simulation legen.		
			WERTUNG
			2+

SEGA and "Shinobi" are registered trademarks of Sega Corporation. © SEGA 1993/2002. "The Third Place" is a trademark of Sega Corporation. All rights reserved. "The Third Place" is a trademark of Sega Corporation. All rights reserved. Distributed by Sega Corporation. Imported by Sega Corporation. Imported by Sega Corporation. Imported by Sega Corporation.



Finally on PlayStation®2

Der Klassiker unter den Ninja Action Games ist zurück. Führe Hotsuma, Oberhaupt des altehrwürdigen Oboro-Clans, in die Entscheidungsschlacht um das Schicksal Tokios. Erlebe unzählige neue Moves und eine brillante Grafik. Erlebe ein Shinobi, das du so noch nicht kennst. Exklusiv auf deiner PlayStation®2.



PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.playstation.de Mehr Infos zur Shinobi-Historie auf www.shinobi-game.com

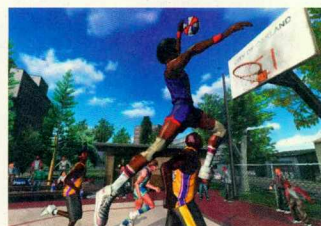
THE COURAGE PLACE THE LEGEND PLACE THE GLORY PLACE



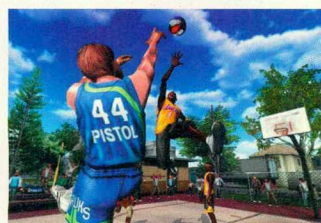
PlayStation.2
THE THIRD PLACE

NBA STREET VOL. 2

Auf den Freiplätzen der Ghettos werden die Basketball-Stars geboren.



▲ **FLYING HIGH:** Beim Dunken lassen es die NBA-Jungs ordentlich krachen.



▲ **MONSTER BLOCK:** Bis auf den spektakulären Gamebreaker lassen sich natürlich sämtliche Würfe abwehren.

Kallharter Streetball in dunklen Hinterhöfen von New York oder Philadelphia erwartet Sie in EAs "NBA Street Vol. 2". Regeln interessieren niemanden, Sie machen Gegner mit möglichst coolen Moves und spektakulären Dunks fertig. Neben allen aktuellen NBA-Mannschaften stehen legendäre Könner der NBA-Geschichte, wie Magic Johnson, Isiah Thomas oder Larry Bird, zur Verfügung. Ein Team besteht aus drei Spielern mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Die kleinen Aufbauspieler sind meist sicher am Ball, während die großen Typen fürs Stopfen zuständig sind.

Mit einfachen Tastenkombinationen aktivieren Sie die Tricks und Spezialmanöver. Je cooler eine Kombination, desto mehr Punkte wandern aufs Gamebreaker-Konto. Ist diese Anzeige voll, geht es richtig rund: In diesem Fall bringen Körbe mehr Punkte als sonst und gleichzeitig schrumpft das Gegner-Konto.

FAZIT: Wer sich vom Regelwerk anständiger Basketball-Simulationen zu sehr eingengt fühlt und lieber den wilden Kick von Streetball erleben möchte, sollte zu "NBA Street Vol. 2" greifen. Es ist zweifelsfrei das beste Fun-Basketball, das je das Licht der Videospiel-Welt erblickt hat. **SH**

TESTERGEBNIS

NBA STREET VOL. 2

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro
Zu beachten	Die Xbox-Version sieht grafisch minimal besser aus als die Konkurrenz.		
Genre	Basketball		
Spieler	1-4		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	Electronic Arts		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.electronicarts.de		
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multitap	☒ Speichern	☐ automatisch	
Texte	☒ englisch	☐ deutsch	☐ französisch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Dolby Pro Logic		Schnell zu erlernen
Pro	▲ Toller Look, coole Moves	Fette Hip-Hop-Beats	1- GRAFIK
	▲ Viele unterhaltsame Modi		
Contra	▼ Teilweise unübersichtlich	Tricks oft zufällig	1- SOUND
	Technisch erstklassiges Streetball-Vorgänger mit vielen Moves und legendären Basketballern aus der NBA-Gegenwart und -Geschichte.		WERTUNG
			2+

MINORITY REPORT

Kino im Wohnzimmer: Spielbergs Science-Fiction-Hit zum Nachspielen.



▲ **JETPACK:** Mit Ihrem Flug-Rucksack entkommen Sie der Angriffs-Zange.



▲ **GELENKIG:** Pre-Crime-Officer John Anderton, mangels Lizenz ohne Ähnlichkeit mit Tom Cruise, beim Kampfeinsatz.

Verspätet: Die Umsetzung von Spielbergs Zukunftsvision hat den Kino-Start deutlich verfehlt und erscheint nun zeitgleich mit der DVD. Leider spielt Tom Cruise nur im Film mit.

Die Story entspricht der Filmhandlung. Als Pre-Crime-Officer John Anderton bedienen Sie sich der Hilfe der "Precogs" – besonders begabter Persönlichkeiten, die Verbrechen sehen können, bevor sie passieren. Als sich John selbst bei einem zukünftigen Mord beobachtet, flieht er und sucht nach der Lösung...

Sie kämpfen und ballern sich durch 40 über-sichtliche, nicht sonderlich umfangreiche Levels. Denkaufgaben sind nur selten zu lösen. Da Munition für Schockgewehr oder Hochleistungsblaster oft knapp ist, wird meist geprügelt. Auf dem Schwarzmarkt kaufen Sie sich Upgrades für Ihren Körper oder für bessere Waffen.

FAZIT: Der Film ist deutlich spannender als die unspektakuläre Haudrauf-Action auf der Konsole. Hier sind Aha-Erlebnisse rar, zudem macht ein Mangel an Rücksetzpunkten das Spiel oft frustrierend – sind Sie tot, müssen Sie ein Level von vorne beginnen. Immerhin kommt die Filmatmosphäre ansatzweise rüber, so dass Fans einige unterhaltsame Stunden erleben dürfen. **SZ**

TESTERGEBNIS

MINORITY REPORT

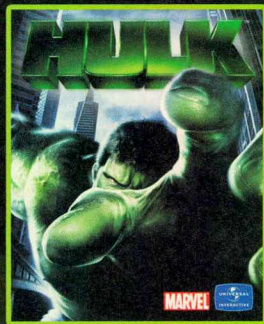
System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	65 Euro	65 Euro	65 Euro
Zu beachten	Es gibt auch eine Version für den Game Boy Advance.		
Genre	Action		
Spieler	1		
Hersteller	Activision		
Entwickler	Treyarch		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	gering		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.activision.de		
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multitap	☒ Speichern	☐ nach jedem Level	
Texte	☒ deutsch	☐ englisch	☐ französisch
USK	16	Spieldauer	(ca. 10 Std.)
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9	Surround	Durchschnittlich
	Gute Kameraführung	Deutsche Sprecher	
Pro	▲ Tolle Spezialeffekte	Am Filmvorbild angelehnt	3- GRAFIK
	▲ Übersichtliche Levels		
Contra	▼ Rücksetzpunkte fehlen	Einige Grafik-Patzer	3- SOUND
	▼ Wenig abwechslungsreich		
	Unsere Haudrauf-Action mit Lizenzbonus, oft frustrierend und grafisch "ganz nett". Eingefleischte Fans des Films sollten zugreifen.		WERTUNG
			3+

HULK

ERWECKEN SIE IHRE SUPERKRÄFTE!

Basierend auf dem Blockbuster-Film von Universal Pictures, setzen Dr. Bruce Banner und sein Alter Ego, der unglaubliche Hulk, ihren Kampf gegen den berühmten General Ryker fort. Nutzen Sie ihre übermenschlichen Superkräfte, um die bösartigen Pläne des Oberschurken noch zu verhindern - doch verlieren Sie niemals die Kontrolle!

"The Incredible Hulk" ist auch für Game Boy Advance™ erhältlich.



25 komplett interaktive Level - alles kann kontrolliert und zerstört werden!



Kämpfen Sie gegen bekannte Erzfeinde sowie eine Vielzahl neuer Kontrahenten.



45 einzigartige Attacken helfen Ihnen, sich die Angreifer vom Leib zu halten.



Als Bruce Banner überwinden Sie Ihre Feinde mit List und Tücke.

PLAY THE GAME - SEE THE MOVIE

12



PlayStation 2



SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT

Grusel zum Sparpreis: In Silent Hill hat das Grauen Tradition.

halber
Preis



▲ **DIENT AN DER WAFFE:** Co-Heldin Maria kämpft um ihr Leben.



▲ **ARMLOS, NICHT HARMLOS:** Zeigen Sie der Kreatur, wie sich Ihre Eisenstange anfühlt. Schön: Aufwändige Schatteneffekte.

Der "Director's Cut" bietet neben dem bereits bekannten achtstündigen Hauptspiel eine Zusatzepisode, mit der Sie weitere drei bis vier Stunden beschäftigt sein werden.

Ein Brief seiner totgeglaubten Frau lockt James Sunderland in das Örtchen Silent Hill. Hier wird er von dichtem Nebel und ekelhaften Kreaturen empfangen. Der Horror beginnt – und das Ende wird furchtbar sein...

Sie durchkämpfen Silent Hill und begegnen Monstern, die sie mit Schlag- oder Schusswaffen ins Jenseits befördern. Sinnvoll: Der Schwierigkeitsgrad für Action- und Rätsel-Passagen lässt sich getrennt einstellen. Eine Karte zeigt Ihnen, welche der zahlreichen Räume Sie bereits besucht haben. Manche Begegnungen, wie beispielsweise die mit dem durchgeknallten Eddie, erleben Sie in aufwändigen Zwischensequenzen im Kino-Stil.

FAZIT: Actionfans kommen hier zu kurz, denn die Kämpfe sind recht statisch und längere Suchaktionen erfordern viel Geduld. Wollen Sie sich aber richtig gruseln, sollten Sie dieses Spiel einlegen. Ekelhafte Monster und eine perfekte Soundkulisse sorgen für schweißgeissne Handflächen und garantieren Alpträume. **SZ**

TESTERGEBNIS	
SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT	
System	PS2 ☒ Xbox ☒ PC ☒
Erscheint	erhältlich
Preis	29 Euro 59 Euro 39 Euro
Zu beachten	PC-Version enthält Bonus-DVD mit Making of. Xbox-Version heißt "Silent Hill 2 – Inner Fears".
Genre	Horror-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Konami
Entwickler	KCE Tokyo
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒
www.silenthill2.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus ☒
Multipass	☒ Speichern ☒ Speicherpunkte
Texte	☒ deutsch ☒ englisch
USK	18 Spieldauer (ca. 12 Std.)
Technik	Bild Ton Steuerung
	Grieselfilter zuschaltbar Dolby-Digital Sound (nur Xbox) Zwei Steuerungsvarianten
Pro	Spannende Atmosphäre Mitreißende Story Mehrere Abspanne
Contra	Lange Laufwege Statische Kämpfe Emotionslose Stimmen
	Extrem spannendes Horror-Adventure für Erwachsene. Einige Langen und wenig Action, dafür perfekte Gruselatmosphäre.
	WERTUNG
	2

GT CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA

95 Sportwagen mit allen Extras für nur 30 Euro.

halber
Preis



▲ **BLEIFUSS:** Dieser neue Ford GT 40 beschleunigt wie ein wilder Stier.



▲ **EIN RAUMSCHIFF?** Einige der Konzeptautos wie dieser Honda Dualnote sehen sehr futuristisch aus.

Um den Heißhunger der "Gran Turismo"-Fans zu stillen, hat Sony im Sommer 2002 eine abgespeckte Update-Version zu "Gran Turismo 3: A-Spec" angeboten, die nun noch günstiger zu haben ist.

In "GT Concept" brettern Sie mit insgesamt 95 futuristischen Konzeptautos und Designstudien über insgesamt fünf Strecken, die sowohl vorwärts als auch rückwärts befahren werden dürfen. Die Spielmodi sind "Lizenzprüfungen", "Einzelrennen", "Testfahrt", ein Zweispieler-Modus mit geteiltem Bildschirm und ein i.Link-Modus, bei dem Sie bis zu sechs Konsolen miteinander vernetzen können.

Bei den Einzelrennen haben Sie fünf Gegner. Die drei Schwierigkeitsgrade unterscheiden sich in Runden-Anzahl und Gegnerverhalten. Durch Siege schalten Sie neue Autos frei. Weitere 20 Fahrzeuge erhalten Sie durch herausragende Leistungen bei den Lizenzprüfungen.

FAZIT: Was Steuerung und Grafik betrifft, ist die "Gran Turismo"-Serie bis heute ungeschlagen, so auch "GT Concept". Der Schwachpunkt liegt in der kurzen Spieldauer. Wer die neuen Konzeptwagen nicht unbedingt braucht, kauft lieber die Platinum-Version von "Gran Turismo 3" zum gleichen Preis. **CG**

TESTERGEBNIS	
GT CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA	
System	PS2 ☒ Xbox ☒ PC ☒
Erscheint	erhältlich
Preis	29 Euro
Zu beachten	Um bis zu sechs Konsolen zu vernetzen benötigen Sie separat im Handel erhältliches Zubehör.
Genre	Rennspiel
Spieler	1-6
Hersteller	Sony
Entwickler	Polyphony Digital
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒
www.playstation.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus ☒
Multipass	☒ Speichern (nach jedem Rennen)
Texte	☒ deutsch ☒ englisch
USK	18 Spieldauer (ca. 10 Std.)
Technik	Bild Ton Steuerung
	Lizenzierte Musik Gas und Bremse analog
Pro	Tolle Grafik & Fahrphysik Fuhrpark mit 95 Autos i.Link- & Force-Feedback
Contra	Dumme Gegner Spieldauer zu gering Unausgewogene Rennen
	Galgenes Update von "GT3" mit futuristischen Autos, sehr guter Steuerung und Top-Gratik. Leider dauert der Spaß nicht lange.
	WERTUNG
	2+

FINAL FANTASY X

Das beliebteste PS2-Rollenspiel erhält Platinum-Status.

halber
Preis



A COOL BLEIBEN: In dieser kniffligen Situation wird es selbst Held Tidus mulmig.



A RUNDENBASIERT: In den Kämpfen haben Sie genügend Zeit zum Überlegen. Es geht erst weiter, wenn Sie bestätigen.

Die bekannteste aller Rollenspielerien wird im zehnten Teil einem interaktiven Kinofilm noch ähnlicher als die Vorgänger. Eine bombastische Zwischensequenz folgt der nächsten, unterbrochen von leicht verdäulichen Abenteuer-Häppchen. Doch die Kämpfe bleiben spannend und die Hintergrundgeschichte interessant.

Hauptfigur ist der 17-jährige Tidus. Er wird durch widrige Umstände (eine allmächtige Kreatur greift seine Geburtsstadt an und vernichtet alles) 1.000 Jahre in die Zukunft versetzt. Das wäre an sich schon schlimm genug, doch auch in dieser Epoche ist das Ungeheuer "Sin" am Werk. Und so sucht sich Tidus eine Gruppe Abenteurer, um sich der Bedrohung zu stellen...

FAZIT: Wer die Vorgänger kennt, kommt mit Teil zehn sofort zurecht, vor allem das Kampfsystem baut auf alten Stärken auf. Nur das so genannte Action-Time-Battle wurde abgeschafft, Sie haben nun beliebig lange Zeit, Ihren nächsten Zug zu planen. Wann Sie dann wieder an der Reihe sind, hängt von Ihrer Aktion ab. Ebenfalls neu im Kampf ist, dass Sie Teammitglieder "fliegend einwechseln" dürfen. Das ausgetauschte Partymitglied springt aus dem Bildschirm und wird durch den neuen Streiter ersetzt.

TS

TESTERGEBNIS			
FINAL FANTASY X			
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	29 Euro		
Zu beachten	Mit "Final Fantasy X-2" erscheint demnächst der direkte Nachfolger.		
Genre	Rollenspiel		
Spieler	1		
Hersteller	Squaresoft		
Entwickler	Squaresoft		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
www.finalfantasy.de			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multipass	☐ Speichern (Speicherpunkte)		
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (englisch)		
USK	12	Spieldauer	90+ Std.
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Stark gestauchtes Bild	Keine dt. Sprachausgabe	
Pro	▲ Tolle Zwischensequenzen		1 GRAFIK
	▲ Packende Geschichte		
	▲ Intuitives Kampfsystem		
Contra	▼ Gestauchte Bild		1- SOUND
	▼ Fehlende dt. Sprache		
12	Das beeindruckendste Rollenspiel für die PS2 zum Budgetpreis ist technisch und spielerisch immer noch aktuell.		
			1 WERTUNG

DEAD OR ALIVE 3

Die Xbox-Kampfspiel-Referenz gibts jetzt zum Sparpreis!

halber
Preis



A HEFTIG: Ein wuchtiger Schlag schleudert den Kämpfer durch die Kulisse.



A INTERAKTIV: Ein kräftiger Tritt wirft diese Athletin gegen einen schneebedeckten Baum. Das tut ziemlich weh.

Wenn Sie für wenig Geld möglichst viel Prügel austeilen möchten, dann sollten Sie in den Händlerregalen unbedingt nach "Dead or Alive 3" suchen. Tecmo's Beat'em-Up erscheint jetzt in der "Xbox-Classics"-Reihe und kostet nur noch 30 Euro. Um alle Zweifel endgültig aus dem Weg zu räumen: Die grandios gute Grafik, mit der das Kampfspiel aufwartet, gehört immer noch zum Besten, was es derzeit auf der Xbox gibt. Gleiches behaupten wir auch von der Spielmechanik und von den vielfältigen Spiel-Modi. Es wartet ein spannender Story-Modus auf Sie, in dem zwischen den Kämpfen diverse Dialoge eine oberflächliche Handlung vorantreiben. Aber auch die Tag-Battles, bei denen Sie mit zwei Charakteren jeweils abwechselnd in den Ring steigen, sorgt schlagkräftig für Abwechslung.

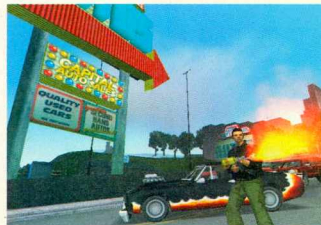
FAZIT: Wenn Sie actiongeladene Kampfspiele mögen, kommen Sie an "Dead or Alive 3" eigentlich nicht vorbei. Die ausgefeilte Spielmechanik mit den Optionen auf coole Konter-Attacken und variable Schlag-Kombinationen ist zwar einsteigerfreundlich, hält aber auch für Profis viele strategische Manöver bereit. Für knappe 30 Euro ist dieser Beat'em-Up-Hit schon beinahe geschenkt. Unbedingt zugreifen!

MH

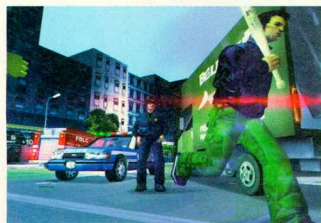
TESTERGEBNIS			
DEAD OR ALIVE 3			
System	Xbox		
Erscheint	erhältlich		
Preis	29 Euro		
Zu beachten	Für PS2-Besitzer gibt es den Vorgänger "Dead or Alive 2" auch zum Platinum-Preis von 30 Euro.		
Genre	Beat'em-Up		
Spieler	1-4		
Hersteller	Tecmo		
Entwickler	Team Ninja		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒		
www.doa3game.com			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multipass	☐ Speichern (nach jedem Kampf)		
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (japanisch)		
USK	12	Spieldauer	40+ Std.
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	50/60 Hz	DD 5.1	Sehr direkt
	16:9	Raumfüllend	Analog und
	flimmerfrei	abgemischt	Digital
Pro	▲ Riesige Kampf-Arenen...		1- GRAFIK
	▲ ...mit mehreren Ebenen		
	▲ Großes Schlagrepertoire		
Contra	▼ Jap. Sprachausgabe		2+ SOUND
	▼ Kein Karriere-Modus		
12	Der Pflicht-Prügel für die Xbox steigt mit genialer Grafik und nahezu perfekter Spielmechanik in den Ring. Unsere Kampfspiel-Empfehlung!		
			1- WERTUNG

GTA 3

Ganoven-Action zum Killerpreis!

halber
Preis

▲ **HEISS:** Vor bunten Werbe-Tafeln rösten Sie Ihre Gegner mit dem Flammenwerfer.



▲ **AUF DER FLUCHT:** Sprinten Sie nicht vor den Polizisten davon, landen Sie recht schnell im nahen Gefängnis.

Mit "GTA 3" hat die bekannte Gangster-Serie den letzten Schritt auf dem Weg zum grandiosen Verkaufsschlager gemacht. Von der Ruckel-Grafik der PSone-Vorgänger ist nichts mehr zu sehen. In "GTA 3" bewegen Sie sich in Liberty City – einer komplexen Stadt, die einer "virtuellen Realität" recht nahe kommt. Als entfloherer Knacki klauen Sie mit erstaunlicher Selbstverständlichkeit Autos und erledigen für Ihren neuen Mafia-Boss spannende Aufträge. So muss beispielsweise eine feindliche Gang mit der Explosion eines Frachters bestraft werden. Hierbei hilft der Bombenexperte Eight-Ball.

Damit dieser den Sprengkörper an Bord bringen kann, müssen Sie ihm mit einem Scharfschützengewehr den Weg bahnen. Sogar eine Verfolgungsjagd auf einem schwer bewaffneten Motorboot gilt es zu überleben. Für erfolgreich erledigte Aufträge gibt es Kohle aufs Konto, mit der Sie im Waffenladen Maschinenpistolen, Schrotgewehre oder Baseballschläger kaufen.

FAZIT: Dieser Action-Titel ist immer noch der Hit! Zwar weist die fantastische Grafikkulisse manchmal unschöne Fehler auf – zum Preis von 30 Euro können Sie aber dennoch bedenkenlos zugreifen. Sie werden es mit Sicherheit nicht bereuen! **MH**

TESTERGEBNIS	
GTA 3	
System	PS2 ☒ PC ☒
Erscheint	erhältlich
Preis	29 Euro 29 Euro
Zu beachten	PS2-Version unterstützt weder Maus noch Tastatur! Auf PC kann jederzeit gespeichert werden.
Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	Rockstar Games
Entwickler	Rockstar North
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar ☒
www.gta3.de	
Vibration	☒ Lenkrod ☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern ☒ Speicherpunkte
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	18 Spieldauer (30+ Std.)
Bild	Sehr direkt
Verwirrungs- effekt zum Abschalten	Kein Surround-Sound
Pro	Überzeugende Kulisse Vielseitige Missionen Gelungene Klangkulisse
Contra	Kleinere Grafikfehler Teilweise recht schwer ungenaueres Zielsystem
WERTUNG	1-
"GTA 3" ist nur leicht angesaut. Zum günstigen Platinum-Preis ist der Klassiker nicht nur für Hobby-Kriminelle eine Empfehlung wert.	

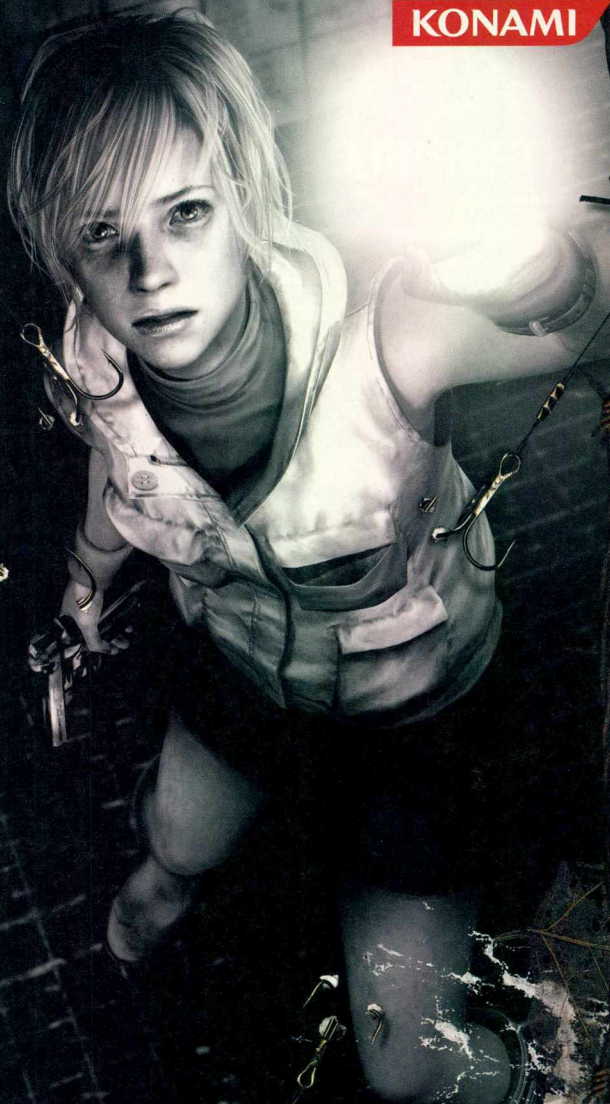
AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Hier finden Sie weitere getestete Spiele, die es aus Platz- oder Termingründen nicht mehr in die aktuelle Ausgabe der "Videogames Aktuell" geschafft haben. Dennoch möchten wir Ihnen die Kaufentscheidung mit unserer Kurzeinschätzung erleichtern.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Baldur's Gate: Dark Alliance	☒ ☒	Rollenspiel	Atmosphärisches RPG mit Bombastgrafik	1
Batman: Dark Tomorrow	☒ ☒	Action-Adventure	Langweiliges Superhelden-Gekloppe	4
Breath of Fire 4	☒ ☒	Rollenspiel	Rollenspielklassiker mit neuem Look	2-
Der Anschlag: Sum of all Fears	☒ ☒	Action	Aufregendes Abenteuer in einer skurrilen Welt	2
Devil May Cry 2	☒ ☒	Action	Dante enttäuscht in seinem neuen Abenteuer	2-
Die Monster AG: Monster Ball	☒ ☒	Geschicklichkeit	Kurzweiliges Ballspiel mit den Kinomonsstern	4+
Dino Crisis 2	☒ ☒	Action	Die spannende Dinojagd nun auf PC	2-
Galerians: Ash	☒ ☒	Action-Adventure	Sozialkritisches Abenteuer in der Zukunft	3+
International Superstar Soccer 3	☒ ☒	Fußball	Actionlastiges Fußballspiel mit guter Grafik	3+
Kung Fu Chaos	☒ ☒	Beat'em-Up	Werdet zu einem echten Kino-Kung-Fu-Helden	2-
Metal Gear Solid 2: Substance	☒ ☒	Action-Adventure	Um einige Bonus-Features erweitertes Originalspiel	2
Morrowind – Tribunal (Erweiterung)	☒ ☒	Rollenspiel	Tolle Erweiterung zur beliebten Rollenspielerie	1-
NBA 2K3	☒ ☒	Basketball	Gut spielbare Simulation ohne Schnörkel	2+
NFL 2K3	☒ ☒	American Football	Besser als "Madden" mit super Animationen	1
NHL 2K3	☒ ☒	Eishockey	Preischnell und trotzdem gut spielbar	1-
Paris Dakar 2	☒ ☒	Offroad-Rennspiel	Fahrt den aufreibenden Rallye-Klassiker nach	2-
Prisoner of War	☒ ☒	Adventure	Gelungene Umsetzung des PS2-Abenteuers	2-
Robotech Battlecry	☒ ☒	Action	Das erste Mech-Roboter-Spiel auf dem GameCube	2-
Summoner 2 – A Goddess Reborn	☒ ☒	Rollenspiel	Episches Rollenspiel mit außergewöhnlicher Optik	2-
Vexx	☒ ☒	Jump'n'Run	Altbackenes, aber ansprechendes Abenteuer	3+
V-Rally 3	☒ ☒	Offroad-Rennspiel	Der Rallye-Veteran startet zur dritten Etappe	2
War of the Monsters	☒ ☒	Beat'em-Up	Witzige und fesselnde Monsterprügelei	2
X-Men 2: Wolverines Revenge	☒ ☒	Action	Zum Filmstart kehren die X-Men zurück	3+

KONAMI

...fürchte
den
schlimmsten
Alptraum
deines
Lebens!



www.konami-europe.com

SILENT HILL® 3

KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. ©1999-2003 Konami Computer Entertainment Tokyo. All Rights Reserved. SILENT HILL® is a registered trademark of Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc. "PS2" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

 PlayStation®2

G.C.
GAMES CONVENTION
21.-24.08.2003

VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE >

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)

TAKE 2     **1**

STAR WARS: ROGUE SQUADRON II

ELECTRONIC ARTS    **1-**

DEUS EX

EIDOS    **1-**

FREELANCER

MICROSOFT    **1-**

PANZER DRAGOON ORTA

INFOGRAMS    **1-**



EGO-SHOOTER

BATTLEFIELD 1942

ELECTRONIC ARTS    **1**

TIMESPLITTERS 2

EIDOS     **1**

HALO

MICROSOFT    **1**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

ELECTRONIC ARTS     **1-**

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE

ELECTRONIC ARTS     **2+**



ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 2

ACCLAIM     **1-**

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

ELECTRONIC ARTS     **1-**

SPLASHDOWN

INFOGRAMS     **1-**

WAVE RACE: BLUE STORM

NINTENDO    **2+**

MIDNIGHT CLUB 2

TAKE 2     **2**



ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	  	Ego-Shooter	1	05-06/03
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	  	Action	1	05-06/03
Halo	  	Ego-Shooter	1	05-06/03
Medal of Honor: Frontline	   	Ego-Shooter	1	05-06/03
No One Lives Forever 2	  	Ego-Shooter	1	05-06/03
TimeSplitters 2	   	Ego-Shooter	1	05-06/03
Counterstrike Condition Zero	  	Ego-Shooter	1-	05-06/03
Deus Ex	  	Action	1-	05-06/03
Freelancer	  	Action	1-	05-06/03
GTA 3	  	Action	1-	05-06/03
Panzer Dragoon Orta	  	Shoot'em-Up	1-	05-06/03
Star Wars: Rogue Squadron II	  	Shoot'em-Up	1-	05-06/03
Unreal 2	  	Ego-Shooter	1-	05-06/03

WERTUNG "GUT"

Die Hard Vendetta	  	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Dropship: United Peace Force	  	Action	2+	05-06/03
Half Life (dt.)	   	Ego-Shooter	2+	05-06/03
James Bond 007: NightFire	   	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Mech Assault	  	Action	2+	05-06/03
Red Faction 2	   	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Soldier of Fortune 2	  	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Tenchu - Wrath of Heaven	  	Action	2+	05-06/03
Tom Clancy's Ghost Recon	   	Action	2+	05-06/03
Battle Engine Aquila	  	Shoot'em-Up	2	05-06/03
Conflict: Desert Storm	   	Action	2	05-06/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	   	Action	2	05-06/03
Hitman 2 - Silent Assassin	   	Action	2	05-06/03
James Bond: Agent im Kreuzfeuer	   	Action	2	05-06/03
Jedi Knight II: Jedi Outcast	  	Ego-Shooter	2	05-06/03
REZ	  	Shoot'em-Up	2	05-06/03
Time Crisis 2	   	Shoot'em-Up	2	05-06/03
Twisted Metal: Black	   	Action	2	05-06/03
Unreal Championship	  	Ego-Shooter	2	05-06/03
Yager	   	Action	2	05-06/03
Zone of the Enders	  	Action	2	05-06/03
Armored Core 2	  	Action	2-	05-06/03
Contra: Shattered Soldier	  	Shoot'em-Up	2-	05-06/03
Gun Valkyrie	  	Shoot'em-Up	2-	05-06/03
Spider Man: The Movie	   	Action	2-	05-06/03
Star Wars: Bounty Hunter	  	Action	2-	05-06/03
Steel Battalion	  	Action	2-	05-06/03
Terminator: Dawn of Fate	   	Action	2-	05-06/03
The Getaway	  	Action	2-	05-06/03
Turok Evolution	   	Ego-Shooter	2-	05-06/03
War of the Monsters	  	Action	2-	05-06/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

Batman: Vengeance	   	Action	3+	05-06/03
Gauntlet: Dark Legacy	  	Action	3	05-06/03

DIE BESTEN TESTS DER LETZTEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Gran Turismo 3: A-spec	P	Rennsimulation	1	05-06/03
Burnout 2	P X G	Action-Rennspiel	1-	05-06/03
Colin McRae Rally 2	P	Offroad-Rennspiel	1-	05-06/03
DTM Race Driver	P	Rennsimulation	1-	05-06/03
F1 2002	P X G PC	Formel1-Rennspiel	1-	05-06/03
Grand Prix 4		Formel1-Rennspiel	1-	05-06/03
Nascar Racing 2003 Season		Rennsimulation	1-	05-06/03
Splashdown	P X	Action-Rennspiel	1-	05-06/03

WERTUNG "GUT"				
Burnout	P X G	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
Colin McRae Rally 3	P X	Offroad-Rennspiel	2+	05-06/03
GT Concept 2002 - Tokyo Geneva	P	Rennsimulation	2+	05-06/03
Mercedes Benz Truck Racing		Rennsimulation	2+	05-06/03
Moto GP 2	P X G PC	Rennsimulation	2+	05-06/03
Need For Speed Hot Pursuit 2	P X G PC	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
RallySport Challenge	X G PC	Offroad-Rennspiel	2+	05-06/03
Wave Race: Blue Storm		Action-Rennspiel	2+	05-06/03
Wipeout Fusion	P	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
4x4 EVO 2	P X	Offroad-Rennspiel	2	05-06/03
Crazy Taxi	P G PC	Action-Rennspiel	2	05-06/03
Crazy Taxi 3	X	Action-Rennspiel	2	05-06/03
DTM Race Driver Director's Cut	X G PC	Rennsimulation	2	05-06/03
Mercedes Benz World Racing	P X G	Rennsimulation	2	05-06/03
Micro Machines Explosion	P G	Action-Rennspiel	2	05-06/03
Moto GP	P X G PC	Rennsimulation	2	05-06/03
Moto GP 3	P	Rennsimulation	2	05-06/03
Shox	P	Action-Rennspiel	2	05-06/03
Spy Hunter	P X G	Action-Rennspiel	2	05-06/03
V-Rally 3	P X G	Offroad-Rennspiel	2	05-06/03
ATV Offroad	P	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
ATV Quad Power Racing 2	P X G	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
Big Mutha Trucker	P X G PC	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
F1 Racing Championship	P	Formel1-Rennspiel	2-	05-06/03
Ferrari F355 Challenge	P	Rennsimulation	2-	05-06/03
Formel Eins 2002	P	Formel1-Rennspiel	2-	05-06/03
Freekstyle	P G	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
Grand Prix Challenge	P	Formel1-Rennspiel	2-	05-06/03
MX Superfly	P X G	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
Project Gotham Racing	X	Rennsimulation	2-	05-06/03
Rally Trophy		Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
Smuggler's Run 2	P	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
Stuntman	P	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
Super Trucks	P	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
WRC 2 Extreme	P	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
XG3: Extreme G	P G	Action-Rennspiel	2-	05-06/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Riding Spirits	P	Rennsimulation	3+	05-06/03
Wreckless: The Yakuza Missions	P X G	Action-Rennspiel	3+	05-06/03

TOPSPIELE >

FORMEL 1

F1 2002

1-	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
----	-----------------	----------

GRAND PRIX 4

1-	INFOGRADES	
----	------------	--

F1 RACING CHAMPIONSHIP

2-	UBI SOFT	
----	----------	--

FORMEL EINS 2002

2-	SONY	P
----	------	---

GRAND PRIX CHALLENGE

2-	INFOGRADES	P
----	------------	---



OFFROAD

COLIN MCRAE RALLY 3

1-	CODEMASTERS	P X G
----	-------------	-------

RALLYSPORT CHALLENGE

2+	MICROSOFT	X G PC
----	-----------	--------

V-RALLY 3

2	INFOGRADES	P
---	------------	---

4X4 EVO 2

2	TAKE 2	X G
---	--------	-----

ATV QUAD POWER RACING 2

2-	ACCLAIM	
----	---------	--



RENNSIMULATION

GRAN TURISMO 3: A-SPEC

1	SONY	P
---	------	---

NASCAR RACING 2003 SEASON

1-	ELECTRONIC ARTS	
----	-----------------	--

DTM RACE DRIVER

1-	CODEMASTERS	P
----	-------------	---

MOTO GP 3

2	SONY	P
---	------	---

PROJECT GOTHAM RACING

2-	MICROSOFT	X G
----	-----------	-----



VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE >

ACTION-ADVENTURE

METROID PRIME			
NINTENDO			1
ZELDA: THE WIND WAKER			
NINTENDO			1
MAFIA			
TAKE 2			1
SPLINTER CELL			
UBI SOFT			
MGS2: SUBSTANCE			
KONAMI			1



HORROR-ADVENTURE

RESIDENT EVIL ZERO			
CAPCOM			1-
RESIDENT EVIL			
ELECTRONIC ARTS			1-
SILENT HILL 2 - DIRECTOR'S CUT			
KONAMI			1-
DAS DING			
VIVENDI			
PROJECT ZERO			
WANADOO			2



TRENDSPORT

TONY HAWK'S PRO SKATER 4			
ACTIVISION			
AGGRESSIVE INLINE			
ACCLAIM			
SSX TRICKY			
ELECTRONIC ARTS			
JET SET RADIO FUTURE			
SEGA			2+
AIRBLADE			
SONY			2



ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure	1	05-06/03
Mafia		Action-Adventure	1	05-06/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty		Action-Adventure	1	05-06/03
Metal Gear Solid 2: Substance				1
Metroid Prime		Action-Adventure	1	05-06/03
Splinter Cell				1
Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	05-06/03
Blood Omen 2				1-
Buffy the Vampire Slayer		Action-Adventure	1-	05-06/03
Legacy of Kain: Soul Reaver 2		Action-Adventure	1-	05-06/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny		Action-Adventure	1-	05-06/03
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Resident Evil Zero		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Silent Hill 2 - Director's Cut		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Silent Hill 2: Inner Fears		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Starfox Adventures		Action-Adventure	1-	05-06/03
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft				1-

WERTUNG "GUT"

Luigi's Mansion		Action-Adventure	2+	05-06/03
Shenmue II		Action-Adventure	2+	05-06/03
Alone in the Dark: The New Nightmare				2
Das Ding				2
Harry Potter: Kammer des Schreckens				2
Project Zero				2
Buffy The Vampire Slayer		Action-Adventure	2-	05-06/03
Pirates: The Legend of Black Kat				2-
Terminator: Dawn of Fate				2-

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Tony Hawk's Pro Skater 4				1
Tony Hawk's Pro Skater 3				1
Aggressive Inline				1-
Jet Set Radio Future		TrendSPORT	1-	05-06/03
SSX Tricky				1-
WERTUNG "GUT"				
Airblade		TrendSPORT	2	05-06/03
Dark Summit				2
Amped: Freestyle Snowboarding		TrendSPORT	2+	05-06/03
Dave Mirra Freestyle BMX 2				2+
BMX XXX				2-

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

ESPN X-Games Skateboarding		TrendSPORT	3	05-06/03
ESPN X-Games Snowboarding 2				3

DIE BESTEN TESTS DER LETZTEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
NFL 2K3	P X G	American Football	1	05-06/03
Pro Evolution Soccer 2	P	Fußball	1	05-06/03
FIFA Fußball-WM 2002	P X G PC	Fußball	1-	05-06/03
Madden NFL 2003	P X G PC	American Football	1-	05-06/03
NHL 2003	P X G PC	Eishockey	1-	05-06/03
NHL 2K3	P X G PC	Eishockey	1-	05-06/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	P X G PC	Golf	1-	05-06/03

WERTUNG "GUT"

Beach Spikers		Volleyball	2+	05-06/03
FIFA Football 2003	P X G PC	Fußball	2+	05-06/03
NBA 2K3	P X G	Basketball	2+	05-06/03
NBA Live 2003	P X G PC	Basketball	2+	05-06/03
NBA Street Vol.2	P X G PC	Basketball	2+	05-06/03
TIF - This Is Football 2003	P	Fußball	2+	05-06/03
Virtua Tennis 2	P	Tennis	2+	05-06/03
All-Star Baseball 2004	P	Baseball	2	05-06/03
Anstoß Action		Fußball	2	05-06/03
Knockout Kings 2003	P X G	Boxen	2	05-06/03
Links 2003		Golf	2	05-06/03
NBA Inside Drive 2003		Basketball	2	05-06/03
Rocky	P X G	Boxen	2	05-06/03
RTL Skispringen 2003	P	Wintersport	2	05-06/03
Sega Soccer Slam	P X G	Fußball	2-	05-06/03
Ace Golf		Golf	2-	05-06/03
All-Star Baseball 2003	P X	Baseball	2-	05-06/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball		Volleyball	2-	05-06/03
ESPN Int. Winter Sports	P X G	Wintersport	2-	05-06/03
International Superstar Soccer 2	P X G	Fußball	2-	05-06/03
NBA Courtside 2002		Basketball	2-	05-06/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

NHL Hitz 20-03	P X G	Eishockey	3+	05-06/03
Street Hoops	P X G	Basketball	3+	05-06/03
International Superstar Soccer 3	P	Fußball	3+	05-06/03
Virtua Striker 3 ver. 2002		Fußball	3+	05-06/03
Sega Bass Fishing Duel	P	Angeln	3	05-06/03
Disney Golf	P	Golf	3	05-06/03
ESPN International Track & Field	P	Leichtathletik	3	05-06/03
G1 Jockey 3	P	Pferdesport	3	05-06/03
Mike Tyson Heavyweight Boxing	P X G	Boxen	3	05-06/03
Smash Court Tennis Pro Tournament	P	Tennis	3	05-06/03
Swing Away Golf	P	Golf	3	05-06/03
Football Mania	P	Fußball	3-	05-06/03
Ready 2 Rumble Round 2	P	Boxen	3-	05-06/03
Tour de France	P X G	Fahrradsport	3-	05-06/03
World Championship Snooker 2003	P X G PC	Billard	3-	05-06/03

WERTUNG "AUSREICHEND"

NFL Quarterback Club 2002	P	American Football	4+	05-06/03
Red Card	P X G	Fußball	4+	05-06/03

TOPSPIELE >

BASKETBALL

2+	NBA 2K3	SEGA	P X G
2+	NBA LIVE 2003	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
2+	NBA STREET VOL.2	ELECTRONIC ARTS	P X G
2	NBA INSIDE DRIVE 2003	MICROSOFT	X
2-	NBA COURTSIDE 2002	NINTENDO	



FUSSBALL

1	PRO EVOLUTION SOCCER 2	KONAMI	P X G
2+	FIFA FOOTBALL 2003	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
2+	TIF - THIS IS FOOTBALL 2003	SONY	P
2	ANSTOSS ACTION	ASCARON	PC
2-	ISS 2	KONAMI	P X G



SONSTIGER SPORT

1	NHL 2K3	INFOGRAMES	P X G
1	NFL 2K3	INFOGRAMES	P X G
1-	TIGER WOODS PGA TOUR 2003	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
2+	VIRTUA TENNIS 2	ACCLAIM	P
2	RTL SKISPRINGEN 2003	THQ	P



VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE >

ADVENTURE

FLUCHT VON MONKEY ISLAND

ELECTRONIC ARTS     1-

RUNAWAY

DTP     2+

SHADOW OF MEMORIES

KONAMI     2

MYST III EXILE

UBI SOFT     2-

PRISONER OF WAR

CODEMASTERS     2-



ROLLENSPIEL

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

VIRGIN     1

MORROWIND

UBI SOFT     1-

FINAL FANTASY X

SONY     1-

PHANTASY STAR ONLINE EPISODE I & II

INFOGRAMES     2+

KINGDOM HEARTS

SONY     2+



STRATEGIE

WAR CRAFT 3

VIVENDI     1

AGE OF MYTHOLOGY

MICROSOFT     1

PIKMIN

NINTENDO     2+

ANNO 1503

ELECTRONIC ARTS     1-

DIE SIMS

ELECTRONIC ARTS     2+



ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2		Rollenspiel	1	05-06/03
Baldur's Gate: Dark Alliance	  	Rollenspiel	1	05-06/03
Diablo 2		Rollenspiel	1-	05-06/03
Final Fantasy X		Rollenspiel	1-	05-06/03
Flucht von Monkey Island	 	Adventure	1-	05-06/03
Morrowind	 	Rollenspiel	1-	05-06/03
Phantasy Star Online Episode I & II	 	Rollenspiel	1-	05-06/03

WERTUNG "GUT"

Dark Age of Camelot		Online-Rollenspiel	2+	05-06/03
Earth & Beyond		Rollenspiel	2+	05-06/03
Gothic 2		Rollenspiel	2+	05-06/03
Kingdom Hearts		Rollenspiel	2+	05-06/03
Runaway		Adventure	2+	05-06/03
Lost Kingdoms	 	Rollenspiel	2	05-06/03
Neverwinter Nights		Rollenspiel	2	05-06/03
Shadow of Memories	  	Adventure	2	05-06/03
Prisoner of War	  	Adventure	2-	05-06/03
Summoner 2		Rollenspiel	2-	05-06/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

Summoner	  	Rollenspiel	3+	05-06/03
Evolution Worlds		Rollenspiel	3	05-06/03
Myst 3: Exile	  	Adventure	3	05-06/03
SOS - The Final Escape		Adventure	3	05-06/03
Largo Winch	  	Adventure	3-	05-06/03

STRATEGIE

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne des PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	 	Echtzeit-Strategie	1	05-06/03
Civilization 3		Runden-Strategie	1	05-06/03
War Craft 3		Echtzeit-Strategie	1-	05-06/03
Anno 1503		Aufbau-Strategie	1-	05-06/03
Eurofighter Typhoon		Flug-Simulation	1-	05-06/03
Pikmin	 	Echtzeit-Strategie	1-	05-06/03
Port Royale		Wirtschaftssim	1-	05-06/03

WERTUNG "GUT"

Doshin the Giant	 	Echtzeit-Strategie	2	05-06/03
Themepark World		Runden-Strategie	2	05-06/03
Battle Realms		Echtzeit-Strategie	2-	05-06/03
Die Sims	  	Aufbau-Strategie	2-	05-06/03
Fußballmanager 2003		Fußball-Manager	2-	05-06/03
Dynasty Tactics		Runden-Strategie	2-	05-06/03
Jurassic Park: Operation Genesis	 	Aufbau-Strategie	2-	05-06/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

Commandos 2	 	Action-Strategie	3+	05-06/03
-------------	---	------------------	----	----------

DIE BESTEN TESTS DER LETZTEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelanfänger genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 3		Beat'em-Up	1	05-06/03
Virtua Fighter 4		Beat'em-Up	1	05-06/03
Dead or Alive 2		Beat'em-Up	1-	05-06/03
Tekken 4		Beat'em-Up	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Mortal Kombat Deadly Alliance		Beat'em-Up	2+	05-06/03
Super Smash Bros. Melee		Beat'em-Up	2+	05-06/03
Bloody Roar: Primal Fury		Beat'em-Up	2	05-06/03
Tekken Tag Tournament		Beat'em-Up	2	05-06/03
Capcom vs. SNK 2		Beat'em-Up	2-	05-06/03
Capcom vs. SNK 2: EO		Beat'em-Up	2-	05-06/03
Guilty Gear X		Beat'em-Up	2-	05-06/03

GESCHICKLICHKEIT

Wer gerne seine Fingerfertigkeit alleine oder in lustiger Runde unter Beweis stellt, der wird bei der folgenden Auswahl fündig.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Frequency		Musikspiel	2	05-06/03
Super Bust-a-Move 2		Puzzle	2	05-06/03
Super Monkey Ball		Geschicklichkeit	2	05-06/03
Akira Psycho Ball		Flipper	2-	05-06/03
Eggo Mania		Puzzle	2-	05-06/03
Mario Party 4		Party-Spiel	2-	05-06/03
Space Channel 5 Part 2		Musikspiel	2-	05-06/03
Super Bust-a-Move		Puzzle	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation		Geschicklichkeit	3+	05-06/03
Wer wird Millionär		Denkspiel	3	05-06/03

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter – The Precursor Legacy		Jump'n'Run	1	05-06/03
Ratchet & Clank		Jump'n'Run	1	05-06/03
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	05-06/03
Rayman 3 – Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	05-06/03
Sly Raccoon		Jump'n'Run	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Klonoa 2 – Lunetea's Veil		Jump'n'Run	2+	05-06/03
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex		Jump'n'Run	2	05-06/03
Oddworld: Munch's Odyssey		Jump'n'Run	2	05-06/03
Sonic Adventure 2 Battle		Jump'n'Run	2	05-06/03
Dr. Muto		Jump'n'Run	2-	05-06/03

TOPSPIELE >

BEAT'EM-UP

VIRTUA FIGHTER 4	
1	SONY
DEAD OR ALIVE 3	
1	MICROSOFT
TEKKEN 4	
1-	SONY
SUPER SMASH BROS. MELEE	
2+	NINTENDO
MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	
2+	MIDWAY



GESCHICKLICHKEIT

SUPER MONKEY BALL	
2	SEGA
FREQUENCY	
2	SONY
MARIO PARTY 4	
2-	NINTENDO
SUPER BUST-A-MOVE	
2-	ACCLAIM
SPACE CHANNEL 5 PART 2	
2-	SONY



JUMP'N'RUN

RATCHET & CLANK	
1	SONY
JAK & DAXTER	
1	SONY
SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO
RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC	
1-	UBI SOFT
SLY RACCOON	
1-	SONY



UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN - WIE'S GEHT ERFAHREN SIE HIER!

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

Um die folgenden Cheats einzugeben, müssen Sie ihr aktuelles Spiel einfach pausieren. Geben Sie nun bei gedrückt gehaltenen **[G]** und **[B]**-Tasten die folgenden Codes ein.

Gesundheit auffüllen **[V], [Y], [A], [D]**
Munition auffüllen **[A], [V], [D]**

MINORITY REPORT

Tragen Sie die folgenden Cheat-Codes im Cheat-Menü des Spiels ein, um den jeweiligen Effekt zu erzielen.

Unverwundbarkeit **LRGARMS**
Levelanwahl **PASSKEY**
Levelskip **QUITER**
Alle Combos **NINJA**
Alle Waffen **STRAPPED**
Munition **MRJUAREZ**

Die restlichen Cheat-Codes lauten

..... **SPINACH** **MAXIMUMHURT**
..... **BUTTERUP** **STEELUP**
..... **SCARYCLOWN** **SLUGGER**
..... **JAILBREAK** **CLUMSY**
..... **GNRLINFANTRY** **SLIZOMIZO**
..... **HISSSS** **BOUNZMEN**
..... **BIGUPS** **CLUTZ**
..... **WEIGHTGAIN** **STYLIN**
..... **HAIRLOSS** **WIMP**
..... **MRROBOTO** **SKETCHPAD**
..... **SUPERJOHN** **DIRECTOR**
..... **JAMSODEAD** **DONOTSEL**
..... **FPSSTYLE**

PIKMIN

Die Entwickler haben Kreativität bewiesen und einige kleine Extras als Überraschung ins Spiel eingebaut. Wir verraten Ihnen, welche.

Feuerwerk

Nehmen Sie sich vier Pikmins und legen Sie sich mit Hilfe der **[Y]**-Taste hin. Ihre Helfer tragen Sie daraufhin zur nächsten Zwiebel. Warten Sie hier ein wenig, bis Sie von der Zwiebel eingesaugt werden. Nun erscheint ein Feuerwerk am Himmel.

Unverwundbarer Olimar

Wenn Ihnen ein Gegner schwer zusetzt, können Sie Kapitän Olimar ganz einfach unverwundbar machen. Der Trick bei der Sache: Legen Sie sich mit der **[Y]**-Taste einfach auf den Boden.

Herausforderungs-Modus

Sobald Sie im Hauptspiel die dritte Pikmin-Rasse gefunden haben, öffnet sich im Hauptmenü ein weiterer Menüpunkt. In diesem Herausforderungs-Modus müssen Sie in bereits absolvierten Welten innerhalb eines Tages so viele Pikmins wie möglich sammeln.

SIMCITY 4

Öffnen Sie mit **[Strg] + [X]** das Konsolenfenster. Achten Sie darauf, dass kein Werkzeug markiert ist.

Berater werden zu Lamas **Dollylama**
Framerate anzeigen **FPS**
1000 Geldeinheiten zusätzlich **Weaknesspays**

Alle Belohnungen verfügbar **You don't deserve it**
Gebäude brauchen keine Stromanbindung **Fightthepower**
Gebäude brauchen keine Wasseranbindung **Howdryiam**
Zoom einstellen (x = 1-100) **Sizeof x**
Geben Sie **[Enter]** ein, um den Cheat zu aktivieren und um das Fenster zu schließen. Wollen Sie gleich weitere Cheats eingeben, drücken Sie **[Umschalt] + [Enter]**.

Drücken Sie **[Umschalt] + [Strg] + [Alt]**, während Sie auf den Gottmodus-Knopf klicken, so können Sie das Gelände auch nach einer Stadtgründung ändern.

TENCHU: WRATH OF HEAVEN

Die folgenden Tastenkombinationen erleichtern Ihnen das Leben als Ninja:

Alle Charaktere freischalten

Starten Sie das Spiel und klicken Sie sich zum Start-Screen. Während Ihnen die Aufforderung "Start Drücken" entgegenblinkt, muss die folgende Tastenkombination zügig eingegeben werden:

[L1] [R2] [L2] [R1] [D] [L3] [R3]

Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe. Tesshu steht nun schon von Anfang an in der Charakterauswahl bereit. Aber auch im Mehrspieler-Modus dürfen Sie sich nun über alle verfügbaren Charaktere freuen.

Bonuslevel freischalten

Geben Sie die folgende Tastenkombination zügig im Start-Screen ein:

[L1] [D] [R1] [D] [L2] [D] [R2] [D]

Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe. Im Folgemenu ist nun der Auswahlpunkt "Hinter dem Portal" hinzugekommen. Hier verbirgt sich der Bonuslevel.

Versteckter Level

Neben dem Bonuslevel gilt es noch einen weiteren versteckten Abschnitt aufzuklären. Geben Sie die folgende Tastenkombination im Start-Screen ein:

[D] [D] [D] [D] [D] [D] [D] [D]

SPLINTER CELL

Tragen Sie sich mit folgenden Namen bei Spielstart ein: **ZIYOUREN**

Im späteren Spielverlauf werden Sie feststellen, dass alle Levels anwählbar geworden sind. Schauen Sie im Pause-Screen des Spiels nach.

TROPICO 2

Um einen Cheat einzugeben, **[Umschalt] + [Strg]** gedrückt halten und gleichzeitig einen der folgenden Begriffe eingeben. Durch Loslassen von **[Umschalt] + [Strg]** wird der Cheat aktiviert.

2.000 Gold im allgemeinen Budget zusätzlich **BOOTY**
100 Holz im ersten Holzfällerlager zusätzlich **TIMBER**

Setzt herkömmliche Bauregeln außer Kraft:
Alle Gebäude dürfen überallhin gebaut werden, einmalige Gebäude auch mehrmals.
Gebäude sind sofort fertig **FREEBUILD**
Setzt die normalen Bauregeln wieder ein **NORMBUILD**
Lanciert eine Invasion der Franzosen **FRENCHINV**
Lanciert eine Invasion der Spanier **SPAININV**
Lanciert eine Invasion der Briten **BRITINV**
Aktuelle Mission ist automatisch gewonnen **WINIT**

TIPP DES MONATS

DIE SIMS

Die Cheat-Option

Halten Sie im Start-Menü die Schultertasten des jeweiligen Controllers gedrückt. Bei der PlayStation2 sind das die Tasten **[L1] + [L2] + [R1] + [R2]**, bei X-Box und GameCube die Tasten **[L] + [R]**.

Hierdurch wird ein Cheat-Menü aktiviert. Geben Sie dann die folgenden Worte im Menü ein und bestätigen Sie Ihre Eingabe bei jedem Code.



▲ **DIE SIMS:** Auch die virtuelle Realität kann ganz schön anstrengend sein.

Alle Objekte anwählbar **FREEALL**
Mehrspieler-Modi, versteckte Gegenstände und Gesichter freischalten **MIDAS**
"Party Motel"-Spielmodus **PARTY M**
"Play the Sims"-Spielmodus **SIMS**

Nur in der GameCube- und X-Box-Version ist die folgende Funktion möglich:

Ego-Perspektive **FISH EYES**

Benutzen Sie hier zum Umschalten jeweils die Taste **[O]**.

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Allzu schwer ist Vivendis Dino-Aufbausimulation eigentlich nicht. Der Weg zum Fünf-Sterne-Park ist dennoch lang, weshalb wir Tipps für ein erfolgreiches Gelingen gesammelt haben.

MENSCHENLEERE PARKABSCHNITTE

Grund ist oft, dass die Wege dahin zu weit sind. Selbst gut ausgestattete Pfade können die Besucher oft nicht dazu bewegen, einen überlangen Fußmarsch auf sich zu nehmen. Die einfachste und wirkungsvollste Methode ist der Bau eines weiteren Eingangs in der Nähe der Attraktionen. Dann verteilen sich die Besucher besser im Gelände.

DINOGEHEGE OHNE ZÄUNE

Dinogehege ohne Zaun sind problematisch. Die Besucher haben dann große Angst und bleiben irgendwann ganz weg. Mit etwas Sorgfalt lässt sich das aber umgehen: Ausreichend viele und günstig platzierte Sicherheitsmaßnahmen (Kameras und Sperrsignale) bringen das Vertrauen in die Park-Sicherheit langsam wieder zurück und ermöglichen auch Pflanzenfresser-„Gehege“ ohne Zaun.

DINOS STERBEN ZU FRÜH

Sterben Dinos sehr früh, kann das diverse Ursachen haben. Zunächst sollten Pflanzen- und

Fleischfresser nur dann zusammen untergebracht werden, wenn es auch beabsichtigt ist. Außerdem sollten Sie darauf achten, dass ausschließlich Saurier-DNA zur Züchtung verwendet wird, die mindestens zu 85 Prozent erforscht ist. Und wenn die Tieren dann tatsächlich ein paar Jahre alt werden können, ist eine Impfung gegen die häufigsten Krankheiten Pflicht. Das wiederum bedeutet, dass die wichtigsten Impfungen ganz vorne auf den Forschungs-Wunschkzettel gehören.

SCHWIERIGKEITEN MIT DEN AUSGRABUNGEN

Etwas seltsam ist das Ausgrabungs-System gelöst. Zwar stehen insgesamt neun Ausgrabungsstätten zur Verfügung, doch nur von dreien darf man das vorhandene DNA-Material verwenden. Dadurch könnt ihr nur eine begrenzte Anzahl von Dinosauriertypen durch Grabungsteams erforschen lassen. Apropos Teams: Es lohnt sich, bis zu fünf Mannschaften anzuheuern. Bis dahin sind die exponentiell ansteigenden Kosten noch vertretbar, zumal sie sich durch die schnelleren Fossil-Funde bald wieder amortisieren.

ANDAUERENDE EBBE IN DER KASSE

Eine finanzielle Schieflage ist prinzipiell von zwei Seiten auspacken: Ausgaben und Einnahmen. Bei den Kosten muss man sich am Riemen

reißen, wie bei vielen Wirtschaftssimulationen. Hier beim Wegebau verknickt, dort aus Neugierde einen nutzlosen Dinosaurier ausgebrütet und beim Zaunbau löst sich das Geld sowieso schneller in Luft auf, als ein Dino atmet. Also, 1. Regel: Alle überflüssigen Kosten und verplempterten Kleinbeträge eindämmen. Bei den Einnahmen heißt es hingegen: Nur keine falsche Bescheidenheit! Die Besucher sind erstaunlich unempfindlich gegenüber Wucherpreisen, sie bleiben dennoch im Park und geben ihr Geld aus.

Also: Rauf mit allen Preisen! Auch beim Essen können Sie gesalzene Preise verlangen, sollten aber dementsprechend auch des Öfteren das Menü erneuern. **MG**



▲ AUSGRABUNGEN: Heuern Sie mindestens vier Teams an, um die Grabungen möglichst schnell abzuschließen.

ZELDA: THE WIND WAKER

GRAS SCHNEIDEN

Wenn Sie Edelsteine, Magietränke oder Bomben brauchen, müssen Sie sich nicht in den teuren Geschäften verschulden. Oft hilft es, wenn Sie Gras mit Ihrem Schwert schneiden. Meistens finden Sie darunter gerade die Gegenstände, die aktuell benötigt werden.

IM KAMPF AUSWEICHEN

Wenn Sie einen kampfbereiten Gegner antizipiert haben, gibt es eine ganz einfache Methode, seinen Schlägen auszuweichen. Warten Sie einfach, bis die **A**-Taste auf dem Bildschirm anfängt zu blinken und der Controller kurz vibriert. Drücken Sie dann schnell auf die blinkende **A**-

Taste und Link weicht der gegnerischen Attacke automatisch aus. Mit etwas Glück ziehen Sie dabei dem Gegner noch etwas Lebensenergie ab.

WACKELNDE BRIEFKÄSTEN

Nahezu auf jeder Insel gibt es einen roten Briefkasten. Diese wackeln manchmal ohne einen ersichtlichen Grund. Gehen Sie einfach hin und überprüfen Sie ihn mit der **A**-Taste. Manchmal spuckt er dann neben einem Brief sogar ein Viertel eines Energie-Herzens aus.

ALTERNATIVE AUFGABEN

Konzentrieren Sie sich nicht nur auf Ihre Hauptaufgabe. Viele Einwohner benötigen näm-

lich Ihre Hilfe. Für jede erfüllte Nebenmission gibt es wertvolle Gegenstände wie Viertel von Energie-Herzen. Diese Geschenke kommen Ihnen dann wieder bei besonders harten Boss-Kämpfen zu Gute.

INFORMATIONEN SAMMELN

Die meisten Bewohner lassen sich nicht gleich alle Informationen aus der Nase ziehen. Wenn ein Gespräch gerade beendet scheint, sollten Sie noch einmal nachfragen. Meistens bekommen Sie dann weitere Tipps zu Ihrer aktuellen Aufgabe. Erst wenn sich die Person ständig wiederholt, setzen Sie Ihr Abenteuer fort.

DIE RICHTIGE KAMPFTAKTIK

In diversen Welten kann es vorkommen, dass Sie gleich von mehreren Gegnern angegriffen werden. Schlagen diese dann von verschiedenen Seiten auf Sie ein, sollten Sie den **B**-Knopf einige Sekunden lang drücken. Link hält dann sein Schwert nach hinten und geht in eine neue Angriffsposition. Lassen Sie den **B**-Knopf jetzt los, vollziehen Sie einen Rundumschlag, der alle lauernden Unholde in seinem Wirkungskreis erwischt. Mit diesem Spezial-Schlag schütteln sie übrigens auch klebrige Kugel-Gegner ab. **MH**



▲ BRIEFKÄSTEN: Auf jeder Insel finden Sie diese rote Box. Oft sind darin für Sie wertvolle Gegenstände verborgen.



▲ RUNDUMSCHLAG: Halten Sie einfach den roten Knopf gedrückt und Link zieht den Feinden ordentlich eins über.



PANZER DRAGOON ORTA

AUSBAU DER DRACHENFORMEN

Zunächst sollten Sie den Ausbau des "Schweren Flügels" vorantreiben, auch wenn Sie besser mit dem "Standardflügel" zurechtkommen. Immer wenn ein DNA-Fragment auf Sie zufliegt, bleibt Ihnen noch genügend Zeit, in die Drachenform zu schalten, die aufsteigen soll.

Im Abschnitt "Die Wiege" gibt es eine Passage mit der Brutstätte der "Dragonmare". Haben Sie Ihren "Schweren Flügel" mindestens auf die Stufe 3 verbessert, sollten Sie in der Lage sein, alle Drachen zu vernichten. Dafür gibt es sehr viele DNA-Fragmente.

VERSCHWENDUNG!

Achten Sie darauf, keine DNA zu verschwenden. Sollte eine Drachenform ihr Maximum erreicht haben (Level 5), bringen auch weitere Fragmente keine Verbesserung mehr. Schalten Sie daher rechtzeitig in eine andere Form. Es ist durchaus möglich – wenn auch schwierig – "PDO" so durchzuspielen, dass am Ende des Spiels alle drei Formen maximal ausgebaut sind.

In einigen Levels gibt es sogar Gebäudeteile, die man per Laser nicht anvisieren, mit der Gun aber sehr wohl treffen kann und so DNA freisetzt.

ALTERNATIV-ROUTEN

Oft verfolgt man während des Spiels größere Gegner. Manchmal jedoch ist es besser, an Weggabelungen die Verfolgung aufzugeben und in die andere Richtung zu fliegen. Am Ende jeder Episode wird angezeigt, welchen Weg Sie gewählt haben. Meist bringen die Routen B und C mehr DNA ein, als Strecke A.

VERSTECKTE AREALE AUS "PANZER DRAGOON SAGA" ENTDECKEN:

Im Abschnitt "Das Erbe" treffen Sie in einem röhrenähnlichen Tunnel auf ein kugelförmiges Wesen, das nur an seinem rotierenden Auge verwundet werden kann. Einfach zum "Leichten Flü-



▲ **EINFACH IGNORIEREN:** Der große Gegner biegt zwar nach links ab, aber rechts gibt es Extra-DNA.

gel" schalten, kontinuierlich schießen und dem Laser ausweichen. Haben Sie die äußere Schale vernichtet, schalten Sie zum "Schweren Flügel" und zerstören den Kern. Jetzt erreichen Sie einen blauen Abschnitt mit rechtwinkligen Plattformen. Auf den Drachen fliegen blaue, in sich rotierende Kugeln. Verhalten Sie sich absolut friedlich.

Nach nur wenigen Sekunden erreicht Orta einen Geheim-Level mit einer Schlange. Nach deren Vernichtung gibt es als Belohnung DNA. Kurze Zeit später wiederholt sich diese Sequenz und Sie erreichen "Shellcoof", eine Stelle, die Kennern des Vorgängers "Panzer Dragoon Saga" bereits bekannt sein dürfte. Je mehr Vögel Sie hier abschießen, desto mehr DNA gibt es. **SH**



▲ **RUHIG BLUT:** In diesen Abschnitten sollten Sie nicht auf die blauen Kugeln feuern. Dann erreicht Orta einen Bonus-Level.

DOA XTREME BEACH VOLLEYBALL

ZUSÄTZLICHE LIEDER:

Es gibt zwei versteckte Musik-Tracks im Spiel. Um an diese zu kommen, müssen Sie das Spiel einmal komplett durchspielen. Laden Sie anschließend Ihren Spielstand erneut und Sie können die beiden Songs "How crazy are you" und "Is this love" an der Radio-Station auswählen.

LEICHT GELD VERDIENEN:

► Hierfür benötigen Sie das Spiel "Dead or Alive 3". Wählen Sie im Survival-Mode einen Charakter aus, der auch in "Xtreme Beach Volleyball" vorkommt und versuchen Sie, möglichst viele Kämpfe zu gewinnen. Je erfolgreicher Sie sind, umso mehr Geld steht Ihnen in "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball" zur Verfügung.

► Beginnen Sie das Spiel mit einem beliebigen Charakter und lassen sich von Lisa die Insel zeigen. Am Pool trainieren Sie kurz das Hüpfspiel und starten anschließend das erste Volleyball-Spiel (das ist immer das leichteste). Lassen Sie die Gegner möglichst wenige Punkte machen. Sobald Sie das Spiel gewonnen haben, warten Sie im Hotel auf den nächsten Tag und wählen dann die Option "Morgen abreisen". Beginnen Sie das Spiel erneut mit demselben Charakter und verfahren Sie so, wie eben beschrieben. So bekommen Sie für jedes gewonnene Match 80.000 bis 149.000 Punkte.

DURCH DEN BADEANZUG SCHAUEN:

Wählen Sie als Badeanzug entweder den Gimlet (Helena), den Emu (Leifang), den Carnelian (Christie) oder einen anderen mit transparenten Teilen aus. Dazu müssen Sie jetzt noch eine Mütze mit transparentem Schirm aufsetzen. Gehen Sie zum Pool und räkeln Sie sich in der Sonne. Positionieren Sie die Kamera so, dass Sie durch den transparenten Mützenschirm auf den Körper der Sportlerin blicken. Siehe da: Alle Kleidungsstücke verschwinden wie von Zauberhand.

CHRISTIES KATZENOHREN:

Die Katzenohren gibt es leider nicht im Zubehörladen zu kaufen. Einzig über den Panther-



▲ **NACKIG:** Blicken Sie beim Sonnen durch den transparenten Schild der Mütze, ist die Bekleidung Ihrer Sportlerin transparent.

Bikini kommen Sie an diese Zierde. Sobald Christie diesen überzieht, trägt sie automatisch die neckischen Katzenohren.

GELUNGENER AUFSCHLAG:

Mit etwas Geschick können Sie für jeden Aufschlag 1000 Punkte kassieren. Drücken Sie die A-Taste fest (justieren Sie die Taste gegebenenfalls vor dem Hüpf-Spiel), um den Ball in die Luft zu werfen. Kurz bevor Ihre Spielfigur den Ball berührt, pressen Sie erneut fest die A-Taste. Diese Punkte bekommen Sie auch dann, wenn Sie das Match verlieren.

EIN EINFACHES MATCH FINDEN:

Wenn Sie nach einem Volleyball-Spiel Ausschau halten, erkennen Sie am Profil der beiden Gegner ganz schnell, ob es sich um ein einfaches, oder um ein schweres Match handeln wird. Blicken sich die beiden Charaktere an, harmonisieren sie gut miteinander. Blicken die beiden voneinander weg, mögen sie sich nicht besonders. Das führt meist zu vielen Spielfehlern. **MH**



DIE SIMS – DIE ERSTEN SCHRITTE



▲ **INTIMSPHÄRE:** "Spannen verboten" heißt es bei den Sims. Entkleidet sich eine Person, erscheint ein Pixelrechteck.

LERNEN FÜRS LEBEN

Nach der Traumsequenz entfernen Sie zuerst die Wände, um eine bessere Übersicht zu gewinnen. Dann nehmen Sie das Werk "Kochen lernen" aus dem Bücherregal und lesen. Da Lesen bildet, machen Sie gleich mit dem Buch "Mechanische Fähigkeiten" weiter. Mutti will ihre Seifenoper sehen, und da Sie sich von ihr irgendwann 800 Dollar leihen wollen, um daheim ausziehen zu können, sollten Sie sich mit Mutti gutstellen.

SIMS WOLLEN SPASS

Ist Ihr Sim zu deprimiert zum Lernen, müssen Sie ihm Spaß bereiten. Je nach Charakterwerten liest er gerne einen Roman zur Entspannung, gießt die Blumen, oder tanzt zu lauter Musik aus der Stereoanlage. Vielleicht hat Ihr Sim auch Hunger, dann genehmigen Sie ihm einen Imbiss aus dem Kühlschrank. Sinkt die Energie (meist analog zur Sonne vor dem Fenster), trinken Sie einen Espresso oder machen sich bettfertig.

MUTTI GLÜCKLICH MACHEN

Reparieren Sie den Fernseher, dann wird eine weitere Spaß-Beschäftigung verfügbar. Das gefällt Ihrer Mutter, denn jetzt kann sie endlich wieder ihre Serie sehen. Überhaupt sollten Sie sich ab jetzt besonders sorgsam um Ihre Mutter kümmern. Sie wissen schon, die Sache mit dem Geld... Drücken Sie das Steuerkreuz nach rechts,



▲ **ORDNUNG:** Ihre Sim-Mutter hasst Unordnung. Halten Sie ihr virtuelles Zuhause also schön sauber, räumen Sie leere Teller weg und wischen Sie den Boden.

sehen Sie, wie gut Sie ihre Mutter aktuell leiden kann. Bevor die Zahl nicht auf 80 steht, brauchen Sie nicht um Startkapital bitten.

Wie Sie Mutti glücklich machen? Nun, das ist nicht schwer. Mutti mag es ordentlich, also immer schön aufräumen, aufwischen und aufpassen, dass Sie sie nicht ärgern. Außerdem steht Mutti auf Konversation. Sprechen Sie oft mit ihr und machen Sie ihr ab und an ein Kompliment.

SIMS BEI DER ARBEIT

Haben Sie 800 Dollar beisammen, wird nicht nur der Zweispeler-Modus "Das Museum" freigeschaltet. Nein, jetzt steht Ihrem Auszug nichts mehr im Wege. Fast... Sie brauchen noch einen Job. Also laufen Sie schnell zum Postkasten, schnappen sich die aktuelle Zeitung und suchen sich einen Job. Empfehlenswert (falls das nicht gegen Moralvorstellungen verstößt): Rekrut beim Militär. Die Bezahlung ist gerecht, die Arbeitszeit

moderat und die Aufstiegschancen sind nicht von schlechten Eltern.

GLÜCKWUNSCH: Sie haben das erste Level geschafft und sich gleichzeitig mit der Spielmechanik vertraut gemacht.

PERFEKTER HEIRATSANTRAG

Bei einem höheren Freundschaftswert darf Ihr Sim den Partner küssen. Nach heftigen Schmatzern schwebt ein Herz über den Köpfen der Liebenden. Nun gilt es, den Wunschpartner zu umwerben. Reden, Umarmen, Küssen, Geschenke – alles was dazu gehört. Beträgt der Freundschaftswert 100, kommt es zum Showdown: Laden Sie Ihren Schatz zu sich nach Hause ein. Hier verwöhnen Sie den potenziellen Ehepartner mit einem guten Essen und unterhalten ihn gut. Nach einiger Zeit haben Sie die Möglichkeit, den Antrag auszusprechen. **SZ**



DIE STERNZEICHEN DER SIMS

STERNZEICHEN	VERTRÄGT SICH MIT	VERTRÄGT SICH NICHT MIT
Jungfrau	Wassermann / Schütze	Löwe / Stier
Waage	Jungfrau / Krebs	Fische / Skorpion
Skorpion	Löwe / Fische	Waage / Wassermann
Schütze	Steinbock / Fische	Waage / Skorpion
Löwe	Schütze / Krebs	Steinbock / Zwilling
Steinbock	Stier / Wassermann	Löwe / Zwilling
Wassermann	Schütze / Steinbock	Skorpion / Jungfrau
Fische	Skorpion / Zwilling	Löwe / Widder
Widder	Zwilling / Stier	Krebs / Waage
Stier	Widder / Waage	Jungfrau / Krebs
Zwillinge	Fische / Jungfrau	Steinbock / Widder
Krebs	Stier / Skorpion	Zwilling / Widder



▲ **WUNSCHTRAUM:** Gleich zu Beginn träumen Sie vom eigentlichen Spielziel: Einen Partner finden, heiraten, glücklich sein.

RESIDENT EVIL ZERO

ALTERNATIVE KOSTÜME:

Beenden Sie das Spiel im Schwierigkeitsgrad "Normal" oder "Hart". Wenn Sie dann ein neues Spiel beginnen, befindet sich ein Schrankschlüssel in Ihrem Inventar. Benutzen Sie diesen im Raum, in dem Sie das Jagdgewehr gefunden haben. So bekommen Sie für Billy und Rebecca alternative Kostüme.



BONUSSPIEL:

Beenden Sie das Spiel mit einem B-, C- oder D-Ranking um das "Leech Hunter"-Bonus-Spiel im Start-Menü freizuschalten.

MASCHINENGEGWEHR:

Beenden Sie das Spiel in einer Spielzeit zwischen 3 Stunden 31 Minuten und 5 Stunden, gibts ein A-Ranking. Als Belohnung ist im nächsten Spiel das Maschinengewehr freigeschaltet.

RAKETENWERFER:

Beenden Sie das Spiel in weniger als 3 Stunden 30 Minuten um ein S-Ranking zu erhalten. Als Belohnung steht Ihnen beim nächsten Spielstart ein Raketenwerfer zur Auswahl.

ACHTUNG!

Sie erhalten nur dann ein Ranking, wenn Sie auf den Schwierigkeitsstufen "Normal" und "Hart" spielen. Auf "Easy" bekommen Sie kein Ranking!

VORSICHT, WENN

EGEL-ZOMBIES EXPLODIEREN:

Wenn Sie mit den normalen Schusswaffen gegen einen Egel-Zombie kämpfen, explodiert dieser schließlich und fügt Ihnen immensen Schaden zu. Es gibt drei Wege, das zu verhindern: Entweder Sie verlassen schnell den Raum wenn der Oberkörper zerstört ist und die Beine des Feindes anschwellen, oder Sie erledigen den Bösewicht mit einem feurigen Molotov-Cocktail. Als letzte Möglichkeit können Sie den Zombie töten, solange er noch seine menschliche Gestalt hat. Das ist aber nur mit der durchschlagkräftigen Magnum zu schaffen. Alle anderen Waffen sind zu schwach dafür.

LEECH HUNTER BELOHNUNG:

Für diese Leistungen beim freispielbaren Bonus-Spiel "Leech Hunter" bekommen Sie folgende Bonus-Gegenstände:

100 Leeches: Alle angesammelten Waffen haben unbegrenzt Munition.

90-99 Leeches: Sie finden den Magnum-Revolver im Zugabteil 202.

60-89 Leeches: Unendlich Munition für das Jagdgewehr.

30-59 Leeches: Pistolen in der Hand haben unendlich Munition.

1-29 Leeches: Im Menü von Rebecca finden Sie neue Maschinengewehr-Kugeln. **MH**



▲ **ÜBERWÄLTIGT:** Drücken Sie wild auf die Knöpfe des Controllers um das Insekt weit weg zu schleudern.

METROID PRIME

ALTERNATIVE ENDSEQUENZEN:

- Beenden Sie das Spiel mit 74 % um **Endsequenz Nummer eins** zu sehen.
- Beenden Sie das Spiel mit 75 bis 99 % um **Endsequenz Nummer zwei** zu sehen.
- Beenden Sie das Spiel mit 100 % um **Endsequenz Nummer drei** zu sehen.

KUNST-GALERIEN:

Scannen Sie 50 % aller Objekte in "Metroid Prime" um die erste Kunst-Galerie freizuschalten.

Scannen Sie 100 % aller Objekte um die zweite Kunst-Galerie freizuschalten.

Beenden Sie das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe "Hart" um die dritte Kunst-Galerie freizuschalten. Sammeln Sie alle Gegenstände im Spiel ein um die vierte Kunst-Galerie freizuschalten.

AUF ANWEISUNG WARTEN:

Wenn Sie nicht wissen wo es weitergeht, hilft Ihnen das Spiel. Auf der übersichtlichen 3D-Karte wird nach kurzer Zeit ein Fragezeichen eingeblendet. In dem so gekennzeichneten Raum findet das nächste Ereignis statt. Meistens gibt es keine erkennbaren Verbindungen zu diesem Raum. Suchen Sie also alle Wände nach neuen, bisher ungeöffneten Türen ab. Halten Sie auch nach kleinen Öffnungen Ausschau, in die Sie nur in Form einer Kugel rollen können.

GEGNER RICHTIG ANVISIEREN:

Manche Gegner werden immer wieder unsichtbar oder verstecken sich hinter Säulen. Diese Unholde lassen sich mit dem Spezialvisier Ihres Kampfanzugs aber relativ einfach orten. Setzen Sie einfach den Röntgen- oder Infrarot-Blick ein, um selbst durch die dicksten Säulen hindurch blicken zu können – dann haben Sie die gemeinen Bösewichter stets im Fadenkreuz Ihres Blasters fest anvisiert. **MH**



▲ **DURCHBLICK:** Mit diversen Visor-Modi blicken Sie selbst durch dicke Wände oder erkennen die Gegner in der Dunkelheit.

LINK-MODUS

ORIGINAL-NES-"METROID"

FREISCHALTEN:

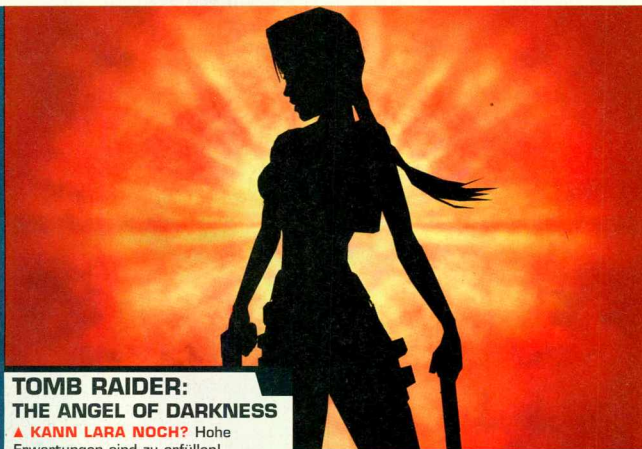
Hierfür brauchen Sie einen Game Boy Advance mit "Metroid Fusion" und ein Link-Kabel um GBA und GameCube miteinander zu verbinden. Sobald "Metroid Fusion" auf dem GBA erfolgreich durchgespielt ist, verbinden Sie das Gerät mit dem GameCube und starten "Metroid Prime". In den Optionen findet sich jetzt unter "GBA-Link-Bonus" das Original-NES-"Metroid".

ALTERNATIVER KAMPFANZUG:

Verbinden Sie "Metroid Fusion" (GBA) über das Link-Kabel mit dem GameCube. Spielen Sie "Metroid Prime" (GC) komplett durch und unter "GBA-Link-Bonus" lässt sich der Kampfanzug aus "Metroid Fusion" (GBA) in "Metroid Prime" (GC) übertragen.



IM NÄCHSTEN HEFT...


**TOMB RAIDER:
THE ANGEL OF DARKNESS**

▲ **KANN LARA NOCH?** Hohe Erwartungen sind zu erfüllen!

AB 4. JULI AM KIOSK!


RESIDENT EVIL: DEAD AIM

▲ **PANIKMACHE:** Mit der Lichtpistole durch die Zombiehorden.


SOCOM: U.S. NAVY SEALs

▲ **FEUER FREI:** Knallharte Militäraktion mit Online-Feature.


FREELANCER

▲ **WELTRAUM:** Machen Sie als Glücksritter ein Vermögen.

WEITERE HITS!
**COUNTERSTRIKE:
CONDITION ZERO**

▲ **KAMPF DEN TERRORS:** Condition Zero soll den Shooter revolutionieren.

ENTER THE MATRIX

▲ **BULLET-TIME:** Der Knallharte Mega-Test zum 50-Millionen-Dollar-Spiel.

**STAR WARS:
KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC**

▲ **LICHTSCHWERT:** Bekämpfen Sie als Jedi-Ritter die Dunkle Seite der Macht.

VIDEO GAMES
aktuell
TOP News Tests Tipps
1€
nur

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (0,12€/Min.)

IMPRESSUM
CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTOR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur),
Günther Hrubý (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),
Carsten Crael (cg), Michael Galuschka (mg), Sven Harder (sh),
Patric Roos (pr, Volontär)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Michael Stark, Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlebert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard
(verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 01.02.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 sfr.
Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und
Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABBONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-26674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im
In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich.
Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind,
nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf
Nachlieferung oder Erstattung von bezugszahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.
Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge
übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung.
Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.
Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in
Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages.
Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient
gewöhnlichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung
an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der
die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell rech-
net sich abrisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine
Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden.
Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne
Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warenamen ohne
Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Bei CyPress
erscheinen
außerdem:


ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolluf-Bahnhof
Schweiz: Gaiswaldstr. 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de

GROSSES ACTIONKINO FÜR DIE XBOX™



YAGER



© 2003 Yager GmbH. Yager Game and Software. © 2003 YAGER Development GmbH. All Rights Reserved.
Exclusively published and licensed by THQ Inc. THQ and the THQ logo are registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox and the Xbox-Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten.

yager
DEVELOPMENT



SMS

BILDMITTEILUNGEN
für Nokia, Siemens & Samsung*



LOGOS

für Nokia, Siemens, Ericsson & Alcatel*



*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (GAS, SASI, MEAS, MT550, G23, G24, S30, SAMSUNG, ALCATEL)
*Bildmitteilungen für NOKIA: NOKIA 5110, SAMSUNG, SIEMENS (GAS, SASI, MEAS, MT550, G23, S30, S35)
*Klingeltöne: alle NOKIA (außer 5110), SAMSUNG, ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS, LG & Siemens (GAS, SASI, MEAS, MT550, G23, S30, S35 und neuer). Alle Klingeltöne auch für Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Tonerstein & Nokia kompatibel. TRIUMF & SENDO Handys.
*Polyphon Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PHILIPS, SAGEM, SONY-ERICSSON

MAILBOXSPRÜCHE, LOGOS KLANGTÖNE

NEU!!! BESTELLEN PER SMS

Sende **BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER** an **81081****
z.B. 25477 SIEMENS
Für Österreich:
Sende **BESTELLNUMMER** an **0900 510 105** (2 €/SMS)
** max. 2 SMS pro Bestellung (max 4 €)

ALLE KLANGTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUMF, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, TELIT

22947 You drive me crazy (Daniel K.)	26850 Sing for the moment	22894 5 days	25800 Flash
22915 Take me tonight (Alex)	22875 Kein zurück	25914 Say es	25859 Cheeky Song (touch my bum)
25860 Tonight (Superstars)	25783 Bump, Bump, Bump	26843 Girls get it first	22832 Shine on
25864 Superman (Daniel K.)	24668 Desenchante	22402 Lifestyles of the rich & famous	25936 Sleeper in Metropolis
22733 We have a dream	22145 Tu es fou	25873 Wunder geschehen	25936 Believe
25861 Cry on my shoulder (Superstars)	22888 TV makes the superstar	26852 If you're not the one	22833 Destroy she said
25735 Air Forces Ones (Nelly)	25971 Come with me	22876 Demo (letzter Tag)	26819 Overload
25893 Nigga (50 cent)	22908 How old are you	22733 We have a dream	25909 Always and forever
22720 Wankin' (50 cent)	26750 He's unbelievable	26023 Rhythm is a dancer 2003	22854 Don't know how to love me
25975 21 questions (50 cent)	26869 I don't wanna stop	22974 Pretty in Scarlet	25909 Big yellow taxi
26005 8 mile (EMINEM)	25968 Sorry seems to be...	22949 To love a woman	22893 Ans Ende denken wir zuletzt
26868 Somebody to love (Boogie Pimps)	25921 Sunrise	26886 Troops of tomorrow	22821 Möhrchensong
26633 Not gonna get us (ATU)	25878 Weekend	22744 Leuchtturm	25905 Protect your ears
22913 Lets get happy (Lou)	25908 Livin' my life	26692 Clocks	26719 Satisfaction (EVE)
22886 Natural high (Marc Sway)	26648 Strength of a woman	22919 Marie	26844 Satisfaction (Benji Benassi)
22834 Der beste Tag... (Kool Savas)	25721 Somewhere I belong	25890 Love on the run	26728 For you
25955 Libertine (Kate Ryan)	25943 Funeral of hearts	26877 The bitter end	25971 Connected
25954 Fighter (Christina Aguilera)	25953 Feel free	25984 Hip tons don't wear Blue Jeans	22853 Those were the days (my friend)
22932 Don't stop the music (Robyn)	26629 I'm with you	26838 Beautiful	25904 Kriegtagebuch
25880 Lights out (Lisa Marie Presley)	25916 You're my angel	22970 A can	26092 Tonight
22962 Ride or die (Trooper Iti Vanessa)	25803 All I have	25878 Be with you	25933 Hold me tonight
22959 Man in the moon (Fragma)	22648 Family portrait	26706 Work it	25963 I believe (Sash)
22955 Alles ändert sich	26779 Beautiful	26822 No flu	22903 Boy I need you
26843 Girls get it first (Lexy & K-Paul)	25910 Snook Preview		25909 Lost in music
25990 Nothing gonna stop us now	26788 Lose yourself		
25985 The end (Groove Coverage)	25879 Das Omne		
25983 Into the light (DJ Tomcraft)	26709 This feeling		
26660 In Die Club (50 cent)	22891 I drove all night		
22867 Ka-Ching!	26822 Gossip Folks		
24938 All the things she said	26783 Shape		
24572 Anyone of us (stupid mistake)			
22961 Oh no!			



KIND-TV - DRAUERBRENNER

20331 Das Lied vom Tod (Emio Morricone)	23256 Pinky and the brain	23067 Country Roads (Hermes House Band)	20072 Smoke on the water (Deep Purple)
20261 Mission Impossible	24000 MTV Werbung	21570 Wir sind alle über 40 (Brüner & Brunner)	20054 Thunderstruck (AC/DC)
20598 Rocky Eye of the tiger	22963 Schön ist es auf der Welt zu sein (Jay Black)	21570 We will rock you (Queen)	20636 The Final Countdown (Europe)
20340 Axel F., Beverly Hills Cop	20162 Titanic - My heart will go on	22008 Everybody (Rocco)	20020 99 Luftballons (Nena)
20340 Das Boot	20929 Sesamstrasse	24505 Moonlight Shadow (Groove Coverage)	25711 Geräusche, Rhythmen
20318 Simpsons	20260 A-Team	20863 Smark (Tarkan)	23785 Motorengegräusche: Formel 1
25064 Miss Marple	21762 Super Jelle Zick (Brings)	23290 In the end (Linkin Park)	23785 Sonar: Echohot von Schiffen
20197 Starwars	20322 Hey Baby (DJ Ötzi)	25305 Never stop that feeling 2001 (Mark oh)	24408 Total Action Klingeltöne
20263 Halloween	20002 Anton aus Trol (DJ Ötzi)	26108 Nessaja (Scooter)	25313 Marlboro (Tobias Tait)
23144 Dschungelbuch: Probiers mit mit Geduld!	21885 Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)	21889 Ram! The Logical Song (Scooter)	23825 Tortil Kombat
20197 Der rosarote Panther	21868 Zieh Dich aus kleinen Maus (Die 4 Apostel)	21831 Wir kiffen (Stefan Raab)	24147 Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20429 Wer hat an der Uhr gedreht	20237 Die Hände zum Himmel (Kolobris)	23877 Because I got high (Afroman)	20204 Schokolade (Blau und weiss)
20218 James Bond	26208 20 Zentimeter (Möhre)	23973 Still Dre (Dr. Dre)	22067 Ohne Holland fahren wir zur WM (Jörges)
25148 Dragonball: Cha-La-Head-Cha-La	21724 Nationalhymne DDR	24038 Highway to Hell (AC/DC)	24481 Ein Ruler (Villor La Rocca)
20227 Indiana Jones	20643 Nationalhymne Deutschland (Deutschland)	23041 Hells Bells (AC/DC)	25422 FC Bayern: Stern des Südens (Willy Astor)
21718 Der Schatz des Minamoto	20949 Nationalhymne Italien	20409 Nothing else matters (Metallica)	

MAILBOXSPRÜCHE FÜR ALLE HANDYS - D.A.CH.

160083 Winnetou auf der Beauty-Farm	160079 Achtung - das Telefon ist umstellt, Polizei	160112 Es ist Eiszeit, Sid das Faultier	160134 Hallo - hier spricht Gott
160082 Susse Nachricht für Winnetou	160001 Traumschiff Enterprise, Bully Parade	160125 Die Mailbox vom Teufelsstein, Darth Vader	160134 beim Müller - spielhafter Drillsgerant
160086 Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan	160129 Ich bin's - Deine Mailbox, Otto	160129 Die Mailbox von Saaba	160160 der vollautomatische Beichtstuhl
160069 Beim Tumschuh kaufen, Erkan & Stefan	160002 Drei klingelnde, Dolly Buster	160070 beim Bunny checken, Erkan & Stefan	160132 James Bond 007

NEU!!! Alle Klingeltöne sind polyphon bestellbar für NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SONY-ERICSSON.
Sende **POLY BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER** an **81081** (für Österreich: SMS an 0900 510 105)
** 2 SMS pro Bestellung (max. 4€), 1,99 € / SMS bei 1-Mobile, Vodafone (inkl. 0,12 € / SMS VD2-Lst.), 0,2 € / SMS bei E-Plus.

WWW.KLINGELTON.COM

So einfach funktioniert's: (1) Logo, Bildmitteilung, Klingeltöne oder Mailboxspruch auswählen (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen (3) In 1 Minute auf den gewünschten Handy



0900 510 038	0901 579 975	900 77 900	0903 39303	166 140 478	0909 0400 404
AT: Euro 2,16/min	CH: CHF 4,23/min	LU: Euro 1,14/min	BE: Euro 1,14/min	IT: Euro 1,31 + IVA/min	NL: Euro 0,70/min